



Rep. Argentina - AÑO 7
Edición 72 - $ 4,70
ISSN 0328-5081

00072
9 770328 508007

Llega el Diablo a la Playstation

¡¡CON UN POSTER DE REGALO!!

Trucos
SNes, PC
y Mega Drive

Playstation
Ace Combat 2
G-Police
Shadow Master
Tácticas para Final Fantasy
Spawn

N64
Multi Racing Championship

Arcades
Mortal Kombat 4



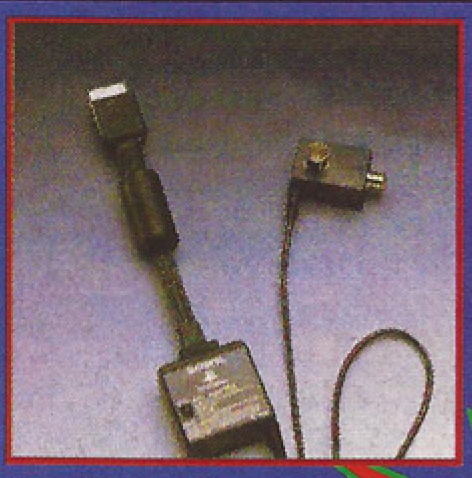
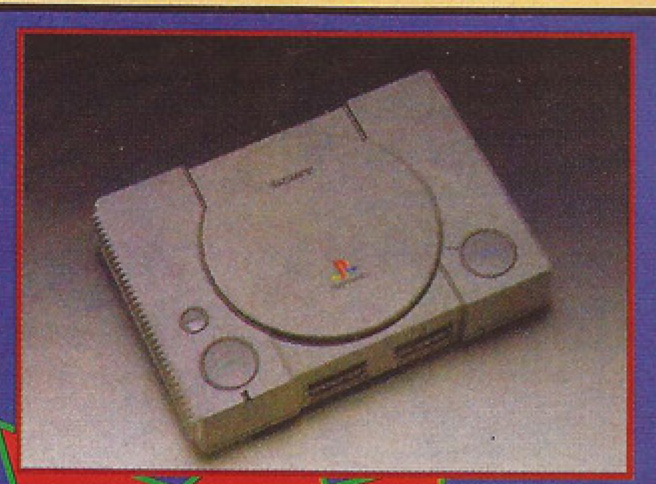
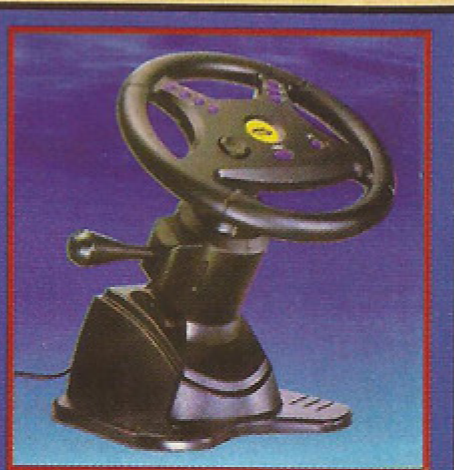
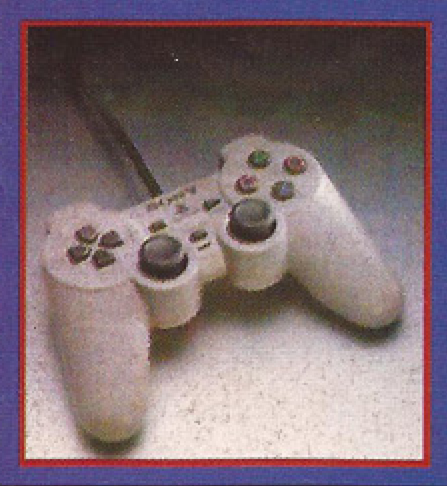
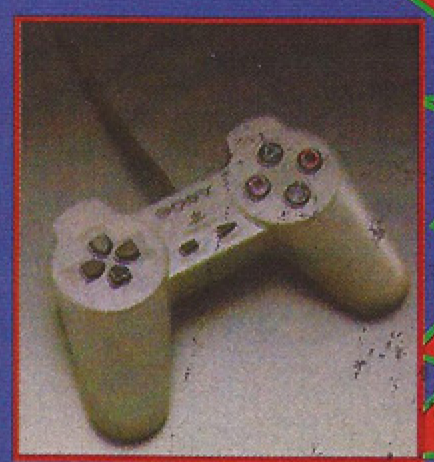
Playstation
GEX

TASON S. A.

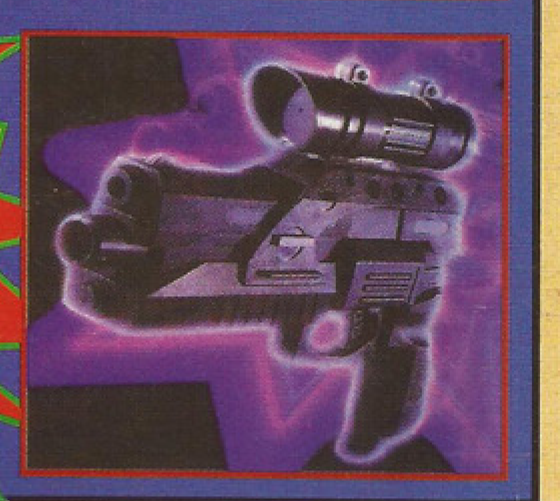
LA PRIMERA EN VIDEOJUEGOS

PLAYSTATION



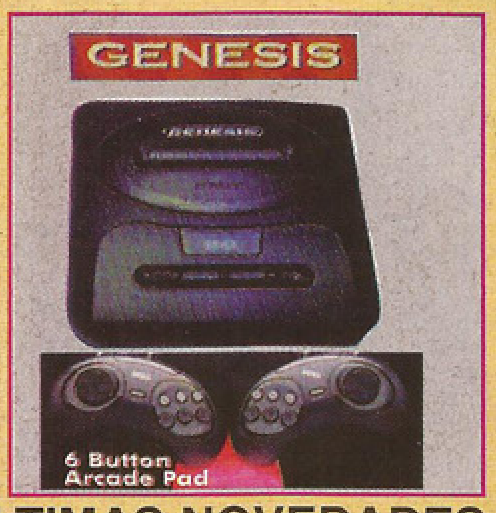






TODO PARA PLAYSTATION:
VOLANTES, JOYSTICK ANALOGICO CON VIBRACION, CABLE DE RF, PISTOLA APTA PARA TIME CRISIS, Y TODOS LOS ACCESORIOS AL MAS BAJO COSTO DE PLAZA



ULTIMAS NOVEDADES EN TITULOS PARA PLAYSTATION
MAS DE 300 TITULOS EN STOCK

DEATHTRAP DUNGEON • PITFALL 3D • JUDGE DREDD • SAN FRANCISCO RUSH • BROKEN SWORD • TEKKEN 3 • REBEL ASSAULT 2 STAR WARS • POWER BOAT RACING • NEED FOR SPEED III • SAMURAI SHODOWN COLLECTION • BLASTO • BUSHIDO BLADE 2 • ROCKMAN DASH • BUSC A MOUSE • PARASITE CUE • ARKANOID RETURNS • GRAN TURISMO • MLB 99• SAGA FRONTIER • RASCAL • TENCHU • TENNIS ARENA • NBA SHOOT OUT 98 • NINJA YAYAMARU • SPEED RACER



ULTIMAS NOVEDADES
MAS DE 1000 TITULOS

TODOS LOS ACCESORIOS: JOYSTICKS, TRANSFORMADORES, CABLES, FICHAS, ADAPTADORES, ACOPLES, ETC.

FAMILY - SONGA



ULTIMAS NOVEDADES
MAS DE 500 TITULOS

VENTAS POR MAYOR Y MENOR
ENVIOS A TODO EL PAIS

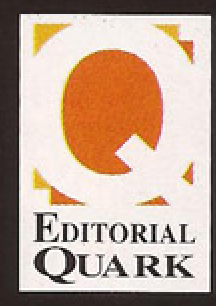
JUAN D. PERON 2324 - (1040) CAPITAL FEDERAL
TELEFAX: 954-5014 / 954-5275
Horario: lunes a viernes de 8.30 a 19.00hs. sábados de 8.30 a 14.00hs.

ACTION GAMES

AÑO 7 - Nº 72 - JUNIO 1998

Director
Daniel Trejo

Producción
Pablo M. Dodero



Av. Rivadavia 2421 - 3º - Of. 5
1034 - Buenos Aires - Argentina
Tel./Fax: 953-3861 / 951-5531

Editorial Quark es una empresa del Grupo Editorial Betanel

Presidente
Elio Somaschini

Director
Horacio D. Vallejo

Distribución
Capital
Carlos Cancellaro e Hijos S. H.
Gutemberg 3258 - Capital - 301-4942

Interior
Distribuidora Bertrán S.A.C.
Vélez Sarsfield 1950 - Capital

Uruguay
A La Vista S. A.
Joaquín Suarez 3093 - Mtevideo. - R.O.U.

Diagramación:
José F. Caballero - Prod. Publicitarias
Viamonte 2031 - 6º A - Capital

Fotocromía
Mac Time
Av. Scalabrini Ortiz 444 - Capital

Impresión
IMPRENTA MARIANO MAS
Buenos Aires - Argentina

SUMARIO

TRUCOS

PREVIEWS

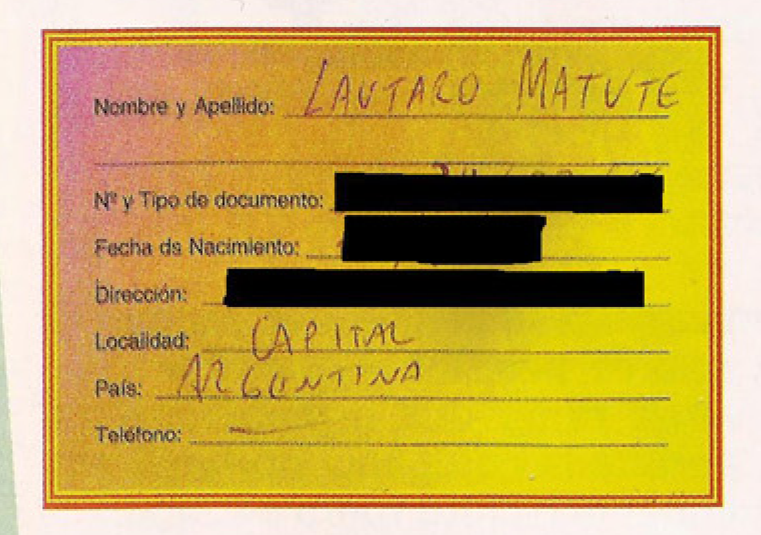
PLAYSTATION

NINTENDO 64

ARCADES

ESPERAMOS QUE DISFRUTEN DE LA EXPOSICION PROHOBBY '98

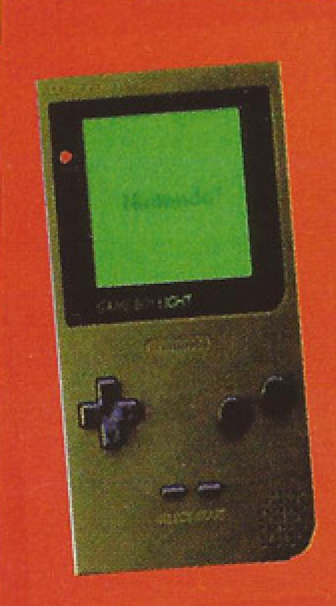
OTRO SOCIO GANA UNA CONSOLA SEGA MEGA DRIVE 2 C/2 JUEGOS


Nombre y Apellido: LAUTARO MATUTE
Nº y Tipo de documento: [redacted]
Fecha de Nacimiento: [redacted]
Dirección: [redacted]
Localidad: CAPITAL
País: ARGENTINA
Teléfono: —

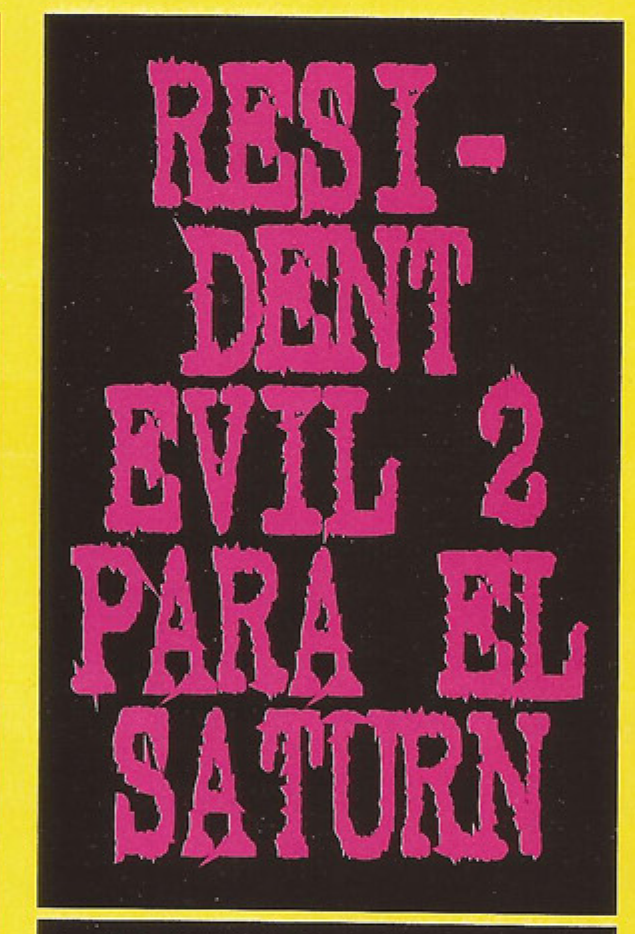
PRESENTAMOS EL CARNET GANADOR DE ESTE MES

Si el elegido sos vos, comunicate con Action Games al 953-3861, de lunes a viernes de 10 a 13 y de 14 a 17hs.

GAME BOY, EL ILUMINADO



Nintendo Co. Ltd. finalmente se decidió a darle a su jueguito lo que los fanas le venían pidiendo hace rato (una de las cosas, porque del color, ni noticias). Su nuevo modelo de Game Boy se llamará Game Boy Light, y como su nombre ya lo dice, tendrá luz detrás de la pantalla para que puedas jugar con tu Game Boy en lugares mal iluminados, como en un ómnibus, en tu cama debajo de las mantas, en un campamento, etc. Hay un botoncito en la parte superior para elegir entre display común o iluminado desde atrás, tanto antes como durante el juego. Por supuesto, este nuevo modelo sirve para todos los games en circulación para GB. Como nada es gratis, este modelito es un poco más grande que el Game Boy Pocket (pero más chico que el GB original). Pesa un poquito menos de 200 gramos (con baterías y todo), las cuales, de paso, son dos pilas AA; dura 12 horas de juego con la luz encendida y 20 horas sin ella. El Game Boy Light vendrá en dos colores, oro y plata. Nintendo había prometido que aparecería en el mercado para este invierno, a un precio de 6.800 yen. Como los gamemaníacos no son giles, Nintendo también anunció que reducirá el precio del Game Boy común a 5.800 yen. Por ahora, Nintendo of America se hacen los osos, y no han dicho nada sobre presentar Game Boy Light en el mercado yanqui.

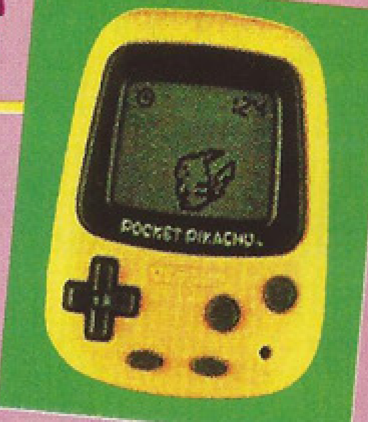


De acuerdo a Capcom de Japón, Resident Evil 2 (que en Japón fue bautizado Bio Hazard 2) aparecerá en el Saturn en un futuro no muy lejano, y usará el cartucho 4MB RAM del Saturn. Las ventas de la versión para PlayStation en los EE.UU. superaron las 380.000 unidades durante su primer fin de semana en el mercado ... en Japón tuvo todavía más ventas, y acá, !!ni hablar!!

PIKACHU HACE EJERCICIO CON VOS

Parece que este bichito amarillo tan enloquecido se va a meter ahora en el bolsillo de mucha gente... Nintendo Co. Ltd. acaba de entrar al mercado de mascotas virtuales con su primer producto, Pocket Pikachu (por supuesto el personaje más popular en la línea de títulos Pocket Monsters para Game Boy).

Pero ojo que no es una mascota cualquiera: hay mucha alta tecnología detrás. Aparte de alimentarlo y cuidarlo, también vas a poder ayudarlo a crecer haciéndolo hacer gimnasia: ¡Pikachu crece de acuerdo a la distancia que vos caminés! La explicación es sencilla: Pocket Pikachu tiene incluido un pedómetro (o sea, un aparato de medir pasos, y no lo que pensás, cochino), que permite que el pequeño Pikachu camine en la pantalla junto con su dueño. Como además es muy limpito, Pikachu también se lava los dientes a la mañana, y se da un baño a la noche.



Esta mascotita se venderá en Japón por unos 19 dólares, pero los que se copen con la idea van a tener que esperar con paciencia, porque la compañía no tiene planes de vender el bichito fuera de Japón, al menos por ahora.

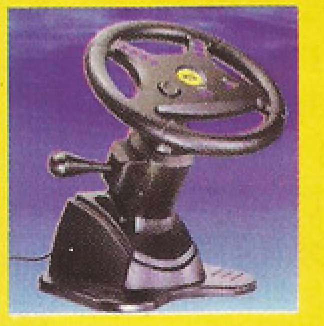
PACHI

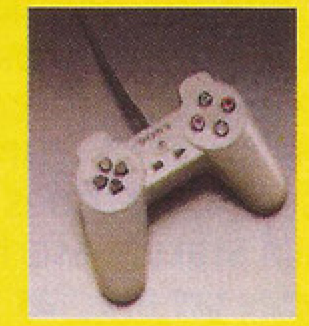
de todo para todos

¡¡DISFRUTA DE NUESTRAS VIDRIERAS!!

TE ACONSEJAMOS COMPRA PLAYSTATION PORQUE LOS JUEGOS SON MAS BARATOS





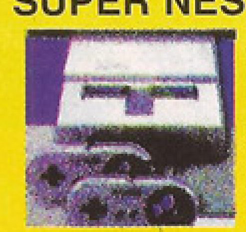




PREPARATE, APROBA EN LA ESCUELA, MIRA QUE YA LLEGAN LAS VACACIONES DE INVIERNO, Y SI TE VA TODO BIEN DISFRUTA DE LOS VIDEO JUEGOS DE PACHI

SUPER NES





SEGA GENESIS



SEGA SATURN



NINTENDO 64



FAMILY GAME



NOVEDADES PLAYSTATION:

ZERO PILOT - XENOGEAR - TENIS ARENA - NEWMAN HAAS RACING - ROAD RASH 3D - RASCAL - BROKEN SWORD - EL JUEZ - TEKKEN III - FINAL FANTASY VII

TENEMOS MAS DE 300 TITULOS

ESTUDIA, HACE DEPORTE Y EN TUS RATOS LIBRES RECIEN JUGA CON LOS VIDEO-JUEGOS Y DISFRUTA DE LAS VIDRIERAS Y VIDEOJUEGOS QUE TE OFRECE PACHI

NO TIRES TU MAQUINA Y CARTUCHOS QUE TE LA TOMAMOS EN PARTE DE PAGO POR UNA MAQUINA PLAYSTATION

¡¡LLEGO EL CANJE DE CD'S DE PLAYSTATION!!

CHICOS AVERIGUEN POR LAS PROMOCIONES DE LA SEMANA

POR CADA COMPRA DE CD DE PLAYSTATION, NO TIRES LA FACTURA; JUNTA 5 CDS QUE PACHI TE REGALA UN CD A ELECCION

TENEMOS JUEGOS PARA PC

NO TE OLVIDES DE LA GRAN VARIEDAD DE ELECTRODOMESTICOS Y BAZAR, ARTICULOS DE AUDIO Y REGALERIA

NO GASTES MAS PLATA EN CARTUCHOS, TRAE LOS TUYOS QUE PACHI TE LOS CANJEA POR OTROS









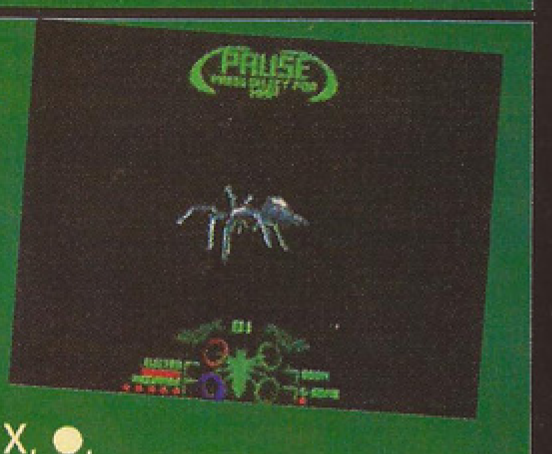




ESTACION ONCE - HALL CENTRAL, LOCAL 71 TEL.: 862-2306/2356 TODOS LOS DIAS DE 8 A 22HS DOMINGOS Y FERIADOS DE 9 A 21HS.

CONSULTAR PAGO CON TARJETA Y FINANCIACION

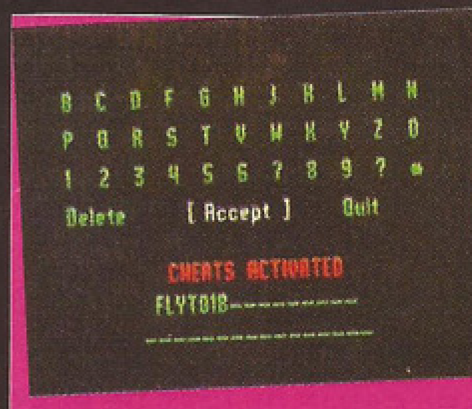
PlayStation
SPIDER



Rellenar Poder y Armas - Para rellenar tu poder y armas, empezá un juego y hacé pausa. Mientras está en pausa, presioná ▲, X, X, X, ●, X, ■, ▲, X, ▲, ● para rellenar tu poder y armas.

Araña Chiquita - Para jugar como una araña chica, empezá un game y hacé pausa. Mientras está en pausa, presioná ▲, ■, ●,▲ para encoger tu araña.

Saturno
ALIEN TRILOGY



Saltar Nivel - En la pantalla de passwords, ingresá el password FLYTO, seguido por el número de un nivel (0-34), para saltar a cualquier nivel en el juego.

Ver el Final - En la pantalla de passwords, ingresá el password FLYTO35 para ver el final del game.

Mega Drive + Super NES
ULTIMATE MORTAL KOMBAT



Controlá a Human Smoke - Elegí al ninja Smoke, para eso sujetá hasta el comienzo de la lucha los comandos:

←+GA+PA+CR+BL en el control 1 ó

→+GA+PA+CR+BL en el control 2.

Tenés que sujetar todo hasta que comienza la lucha.

GA golpe alto	GB golpe bajo
PA patada alta	PB patada baja
CR carrera	BL bloqueo

PC
MAGIC CARPET

Para entrar con los códigos que te damos y conseguir estos trucos re-piolas, tenés que comenzar el juego, dejar inmóvil tu alfombra y escribir "I" (para ser más claros, "i" mayúscula). Después cuando aparezca la pantalla Status, escribí RATTY.

Alt + F1 - todas las magias
Alt + F2 - más mana
Alt + F3 - destruye los jugadores
Alt + F4 - destruye los castillos
Alt + F5 - destruye los globos
Alt + F6 - renueva la energía
Alt + F7 - destruye los monstruos
Alt + F8 - más experiencia
Alt + F9 - magia libre
Alt + F10 - invencibilidad
Shift + C - terminar la fase
Shift + D - terminar objetivos

Mega Drive
NBA HANG TIME

En la pantalla "Versus" ingresá los códigos para conseguir estos trucos piolas:

Password 461: Turbo infinito
Password 111: Tournament
Password 552: Súper velocidad.
Pelota de colores: sujetá ← y apretá A, B, C.
Password 127: Pase rápido
Jugar en un baldío: sujetá ← y apretá B, B.
Jugar en la playa: apretá B, A, →, →, A, C, ↑, ↓, A.

CLUB TAKU



ULTIMAS NOVEDADES
WORLD CUP '98 (N64 Y PSX)
BIO FREAKS (N64 Y PSX)
FORSAKEN (PSX) - GRAN TURISMO (PSX)
TE ESPERAMOS EN PRO HOBBY 98
STAND 41

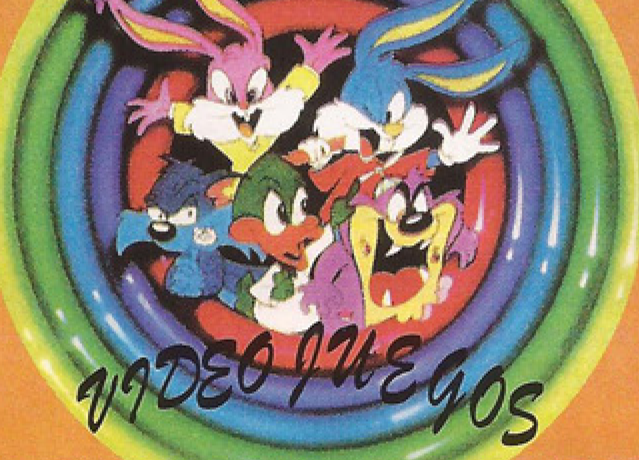
GAME BOY
GAME GEAR
PLAYSTATION
NINTENDO 64

SATURN
GENESIS
S. NINTENDO
3DO

ENVIOS AL INTERIOR CONTRA
REEMBOLSO POR CORREO ARGENTINO
TARJETAS DE CREDITO

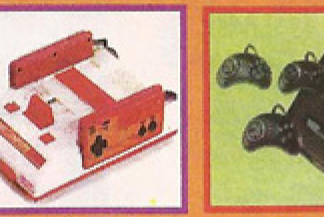
Av. Cabildo 2280 - Local 30
Teléfonos: 787-5217/782-7106

SHOPPING-MANIA EN SAN MIGUEL



¡¡ADEMAS TENEMOS DE TODO!!

FAMILY
MAQUINA COMPLETA
¡¡OFERTA!!

SUPER MEGA

CON 500 JUEGOS INCORPORADOS
¡¡SUPER OFERTA!!

SEGA
¡¡OFERTA!!
SEGA ORIGINAL 16 BIT

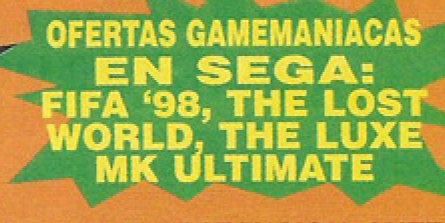
PLAYSTATION

¡¡OFERTA!!

NINTENDO 64

¡¡OFERTA!!





ACEPTAMOS MAQUINAS USADAS EN PARTE DE PAGO DE LA QUE QUIERAS LLEVAR

ADEMAS TODOS LOS ACCESORIOS... JOYSTICKS, TRANSFORMADORES, CABLES, FICHAS, ADAPTADORES, ACOPLES, ETC, ETC, ETC.

EXCELENTE ATENCION: ANTES DE LLEVAR UN CARTUCHO LO VES EN PANTALLA Y LO JUGAS.

HAY JUEGOS PARA PC ¡¡SUPER OFERTA!!

SERVICE
PRESUPUESTOS SIN CARGO
TRABAJOS GARANTIDOS

Y LO QUE NO TENEMOS... ¡TE LO CONSEGUIMOS!
¡¡SIEMPRE MAS BARATO!!
VENTA Y CANJE DE CARTUCHOS NUEVOS Y USADOS
TE CANJEAMOS TU CARTUCHO DE FAMILY POR SEGA

¡¡ACERCATE HACETE AMIGO!!

NOVEDADES PLAYSTATION
PITFALL, FINAL FANTASY, POWERBOAT RACING, BLASTO, NEED FOR SPEED 3, SIDE POCKET, SAN FRANCISCO RUSH, WARCRAFT 2, DARK OMEN, RASCAL, Y MUCHOS MAS...

ESTAMOS EN:
CASA CENTRAL:
- ESTACION SAN MIGUEL - LOCAL 11 (FRENTE A BOLETERIA) HORARIO: LUNES A SABADOS DE 7 A 21HS. DOMINGOS 9 A 17HS.
- SUCURSAL I
LA PERLITA - MORENO - LA PLATA 751 Y POSADAS (A 100 MTS. ESC. 28 "MARCOS DEL BUENO" HORARIO DE 10 A 21HS.
- FERIA PERSA STAND 34 Y 35 - SAN MIGUEL

- TE: 451-5580

Super NES
THE LOST VIKINGS II

Passwords

Transylvania Level
1-1: STRT
1-2: ST3W
1-3: K3YS
1-4: TRSH
1-5: SWIM
1-6: TWO!
1-7: TIM3

Fantasy Level
2-1: K4RN
2-2: BOMB
2-3: WZRD
2-4: BLKS
2-5: TLPT
2-6: GYSR

Pirate Level
3-1: B3SV
3-2: R3TO
3-3: DRNK
3-4: YOVR
3-5: OV4L
3-6: TIN3

Jungle Level
4-1: D4RK
4-2: H4RD
4-3: HRDR
4-4: LOST
4-5: 0BOY
4-6: HOM3

Future Level
5-1: SHCK
5-2: TNNL
5-3: H3LL
5-4: 4RGH
5-5: B4DD
5-6: D4DY

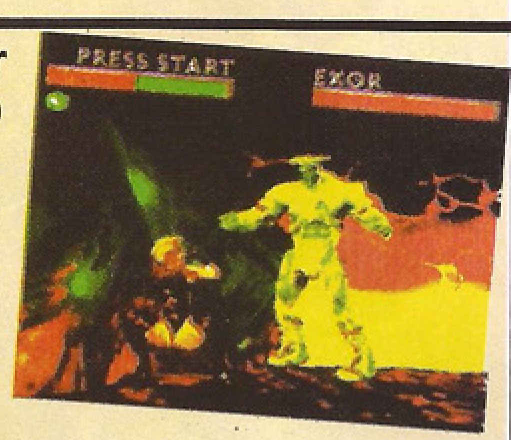
PlayStation
IRON MAN/X-O MANOWAR IN HEAVY METAL



Passwords - El siguiente password te da armadura completa, armas, "boost", y 99 vidas, y te lleva al último Boss en el modo para un jugador: C04A7707777777777777777777

El siguiente password te da armadura completa, armas, "boost", y 99 vidas, y te lleva al último boss en el modo para dos jugadores: C02A77X77777777777777777777

Nintendo 64
WAR GODS



Jugá como Exor - Para jugar como el personaje oculto Exor, presioná ←,↓,↓,→,←,↑,←,↑,→,↓ en la pantalla para seleccionar personaje.

PC
TEKWAR

Invencibilidad - En cualquier momento del juego, apretá la tecla Num Lock (Bloq Num) para volverte invencible.

Trucos - En los momentos en que se está cargando el game, digitá TEK01 y agregá el password del truco que querrás accionar en seguida.

Enemigos quietos: NOCHASE
Retirar guardias: NOGUARD
Retirar enemigos: NOENEMIES
Retirar inocentes: NOSTROLL

Super NES
INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER DELUXE

Máxima "Skill" - Para conseguir todas las "Skills" (habilidades) de los jugadores al máximo, entrá en los "Skills Level" y gastá los "100 puntos" como más te guste. Después salí de la pantalla y entrá nuevamente. Hecho esto, andá al jugador donde paraste el juego, apretá A para entrar y después Y para conseguir otros "100 puntos". ¡Repetí esta operación cuantas veces quieras!

MEJORAMOS CUALQUIER OFERTA QUE TENGAS

VIDEOJUEGOS
AUDIO ORO

COMPRAMOS TU MAQUINA USADA O LA TOMAMOS EN PARTE DE PAGO

AV. PUEYRREDON 338 (FARMACIA) • TEL/FAX 863-0012

¡¡Increíble!!

Traé los cartuchos y máquinas de Sega, Playstation y Nintendo 64 que te los cambiamos por CD y máquina Playstation

TRAE TU MAQUINA 16 BIT O SEGA CON JUEGOS + DIF. QUE TE LA CANJEAMOS POR UNA PLAYSTATION O SATURN

TENEMOS TODOS LOS TITULOS Y NOVEDADES EN PLAYSTATION CD Y SEGA SATURN

JOYSTICKS

ACCESORIOS



COMPRAMOS TU MAQUINA USADA O LA TOMAMOS EN PARTE DE PAGO

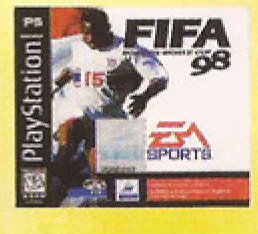
TENEMOS CD PARA PC

COMPRA + VENTA + CANJE +

TENEMOS TODAS LAS CONSOLAS: NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - SUPER NES - 32X - 3DO - SEGA CD - NEO GEO - GAME BOY - GAME GEAR

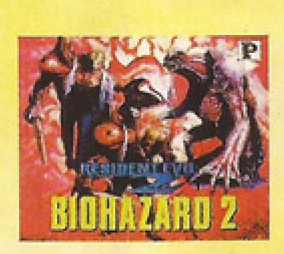


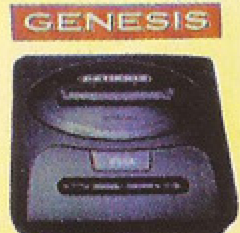






















JUEGOS GAME GEAR OFERTA

SEGA SATURN ¡SUPER OFERTA!





SEGA Y CARTUCHOS ¡¡OFERTA!!

¡¡¡TENEMOS TODAS LAS MAQUINAS EN OFERTA!!!

ACERCATE Y PROPONE TU FORMA DE PAGO

SERVICIO TECNICO DE MAQUINAS DE VIDEOJUEGOS

SUPER OFERTA NO TE QUEDES CON LA DUDA VENI Y LLEVATE TODO

REFORMAS DE PLAYSTATION Y SEGA SATURN

VENTAS POR MAYOR Y MENOR

NO COMPRES SIN CONSULTAR

TARJETAS DE CREDITO HASTA 12 PAGOS

CON GARANTIA ESCRITA

CON GARANTIA ESCRITA

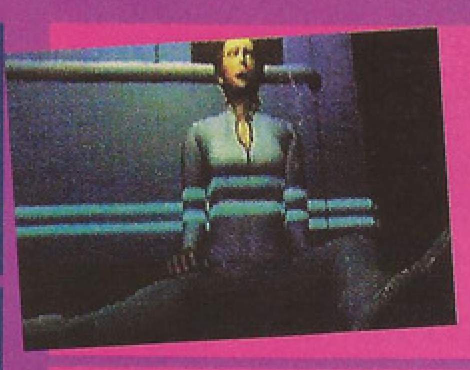
AV. PUEYRREDON 338 (FARMACIA) • TEL/FAX 863-0012

PlayStation
COLONY WARS



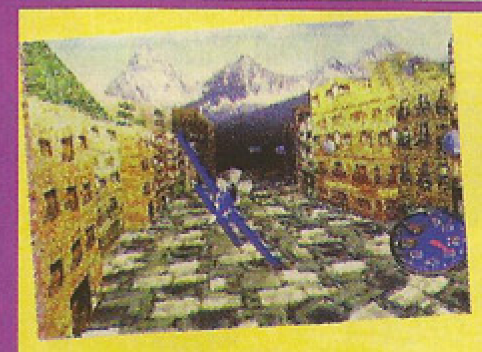
Este game de Psygnosis es uno de los más lindos y de mejor jugabilidad que hayamos visto. Colony Wars tiene una increíble cantidad de cosas copadas: sesenta misiones, 56 vehículos diferentes, gráficos alucinantes, efectos de sonido espectaculares y música tan buena que te sentís como en el cine. El juego se desarrolla en tiempo real, y la manera en que te encargués de las misiones determina cuál de los seis finales diferentes vas a ver. Desde ahora te adelantamos que es un game especial. ¡Decididamente, vas a oír hablar más sobre Colony Wars!

Saturno
ENEMY ZERO



Con Enemy Zero, te enfrentás en uno de los terrores más clásicos de la realidad y la ficción: podés oír al enemigo, pero no podés verlo. Por supuesto, es muy "onda Alien": estás en el Vehicle Akia, una sonda espacial muy lejos de casa. El juego comienza cuando la tripulación despierta prematuramente de su sueño criogénico. En alguna parte de la nave acecha un depredador invisible que está decidido a matar a todos los que estén a bordo. Tomá el papel de la teniente Ripley...¡perdón!, de Laura Lewis para enfrentar este horror y usá todas tus neuronas para eliminar a este ser extraterrestre antes que sea demasiado tarde. Seguile el rastro a la criatura gracias a tu detector de movimiento. Creado por Kenji Eno (famoso por D), Enemy Zero seguramente te va a brindar agradables escalofríos durante varias buenas horas de juego.

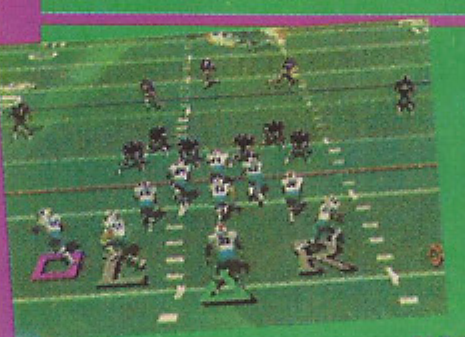
PlayStation
BRAVO AIR RACE



Aquí tenemos otro game re-bueno de THQ para esta temporada. Desarrollado por Xing, Bravo es el primer juego de carreras aéreas para el PlayStation. Así es, queridos agresivos: ¡nada de ametralladoras ni misiles, solamente velocidad y adrenalina! Pero no dejen que esto les impida probar este game, porque el ritmo frenético seguramente los va a enganchar rápidamente... para no mencionar los paisajes realmente espectaculares. Y para más diversión, hay una pantalla partida para jugar entre dos.

Imaginate la velocidad de Afterburner con los placeres pacíficos de Pilot Wings y te vas a dar una idea de este juego. Los gráficos se mueven a una velocidad loquísima, que te va a encantar.

PlayStation
JIMMY JOHNSON'S VR FOOTBALL '98

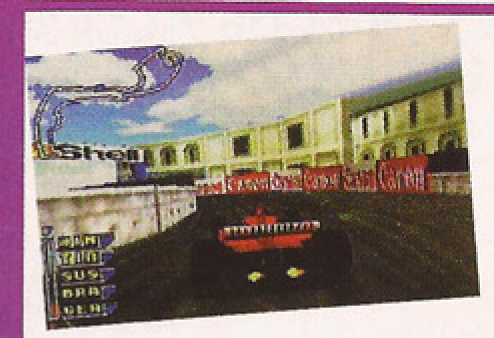


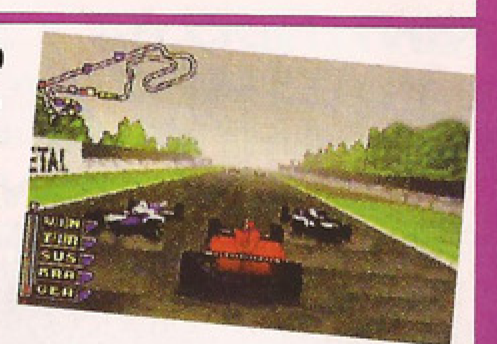
Si te gusta esa especie de rugby extraño que los norteamericanos insisten en llamar fútbol, Interplay ha hecho un juegazo. Patrocinado por el famoso entrenador Johnson, y con licencia oficial de la NFL y la NFL Players Association, VR Football '98 trae de todo. Seleccionar un juego es rápido y fácil, y la interfaz 3D de pases permite que el QB pase la pelota antes que el receptor corra. Además hay un zoom re-piola, 900 (!) jugadores de la NFL en movimiento capturado, 30 estadios auténticos y la habilidad para crear, y comprar y vender jugadores.

previews

Nintendo 64

F-1 POLE POSITION 64





Ubi Soft ha adquirido y mejorado mucho un game llamado Human Grand Prix, que apareció en Japón hace tiempo. Con su nuevo nombre, la versión norteamericana mejoró los gráficos, y prolijó las texturas. Cuenta con 22 autos de carrera auténticos, 22 pilotos actualmente en las pistas, y 16 pistas (todo reconstruido de películas tomadas de la realidad). Indispensable para los fanas de la Fórmula Uno y tuercas en general...

Arcade

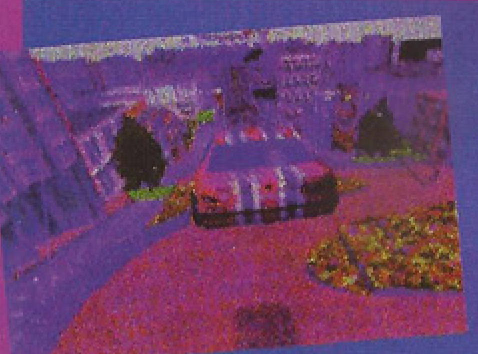
THE KING OF FIGHTERS '97



La gente de SNK, de larga trayectoria en games de lucha, nos traen este nuevo producto de la serie. ¡Si no conocés King of Fighters, es que nunca estuviste en una casa de juegos electrónicos! Tenés un equipo que consiste en tres luchadores, cada uno de los cuales tiene sus propias habilidades. Es un combate sin cuartel y solamente sobrevivirá un equipo. Este año, SNK le agregó algunos personajes todavía más ...digamos, ORIGINALES, en la onda de la fórmula que siempre gustó en King of Fighters. No le han agregado demasiadas novedades en el juego propiamente dicho ...pero la mayoría no tenemos problemas con disfrutar más de lo mismo.

Nintendo 64

SAN FRANCISCO RUSH



Este game de Atari Games ha estado quemando gomas en los arcades durante los últimos meses, y ahora llega a las consolas caseras. Por suerte, Midway consiguió mantener la esencia del game. Los gráficos son extremadamente fieles al original, y la música y los efectos sonoros son casi idénticos. Pero lo que hace que esta conversión sea un éxito seguro es el elemento más importante: la velocidad. Gracias a que se gastaron todos en maximizar la velocidad de los cuadros, por este lado todo bien. También añadieron una pantalla partida para dos jugadores, así como un soporte para Rumble Pak. Tranquilos, gamemaníacos, que se viene también en el PlayStation.

Arcade

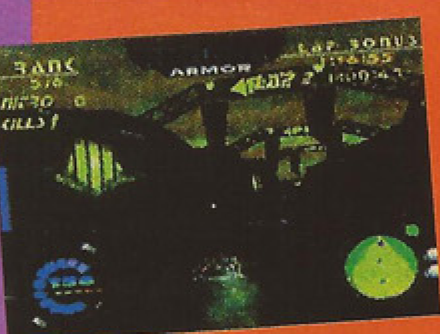
MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER



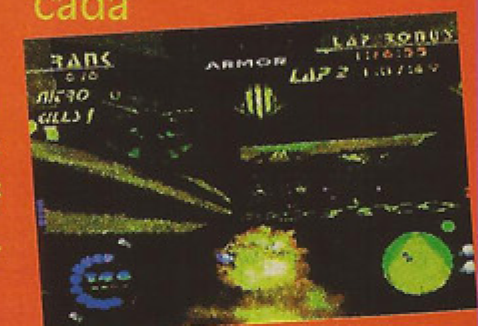
Capcom nos brinda este game muy copado tomado de los Marvel Comics. Hulk, Spider-Man, Omega Red, Blackheart, Captain America y Shuma-Gorath han vuelto, y Dan y Sakura se unen a este variadísimo reparto. No es un juego completamente nuevo, y más bien se trata de una versión mejorada de X-Men vs. Street Fighter. Las novedades incluyen Team Super Combos como el Team Pile Driver de Zangief y la habilidad para unirte a tu compañero de equipo en lugar de salirte.

PlayStation

RED ASPHALT

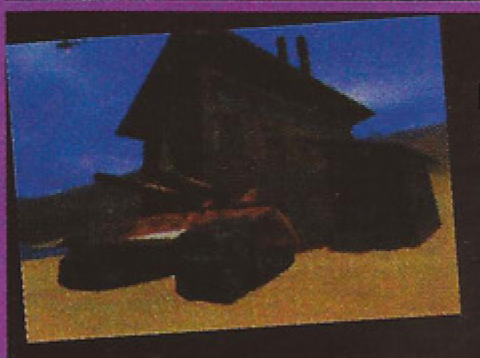


El proyecto nació como una segunda parte de Rock n' Roll Racing, pero sufrió muchos cambios. De hecho, Interplay decidió que era un juego totalmente nuevo. Nació así una cruza entre Off-World Interceptor y WipeOut XL, con ambientes de un futuro onda Terminator, y Power Ups mortíferos. Usá tus ganancias para mejorar tu vehículo y reventar a los demás. Hay cuatro planetas diferentes, cada uno con seis pistas. Además de la perversa pista de bonus "Arena of Death". ¡Reventalos, fiera!



PlayStation

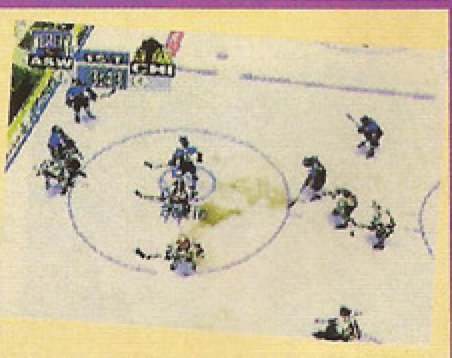
RETURN FIRE 2



Prolific, el desarrollador original de Return Fire, ha vuelto a lo suyo. Los que tuvieron la suerte de jugar el original (en el 3DO, Saturno o PlayStation) ya conocen la calidad de este adictivo game de "capturar la bandera" y su banda de sonido re-buena. Esta vez, la acción tiene lugar en una gran variedad de lugares que incluyen ciudades, selvas y desiertos. Además, aparecen varios vehículos totalmente nuevos. Las condiciones del tiempo como lluvia y nieve agregan un factor interesante, también. Un game que atrae por su misma sencillez...

PlayStation

NHL POWERPLAY '98



Después del éxito de PowerPlay el año pasado, Virgin se rompió el alma con este nuevo juego, y se tomó muy a pecho las críticas que le hicimos los gamemaníacos. Vas a encontrar muchas novedades: estadísticas constantes de la temporada, jugadores para crear, comprar y vender, y ...¡peleas! También tenés deflecciones del puck, defensores que se agachan y se zambullen, un modo de torneo mundial y en general una computadora mucho más inteligente.





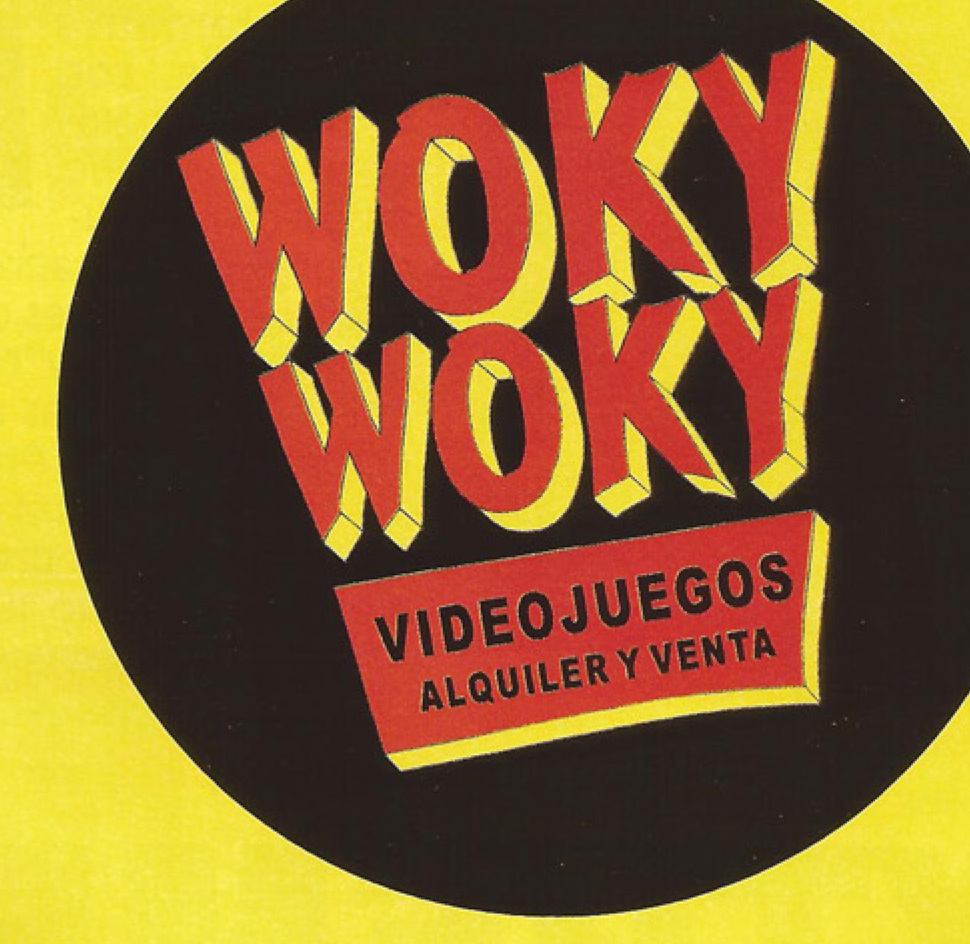
ALQUILER

VENTA

TODO EL PODER EN TUS MANOS

HACETE SOCIO Y PARTICIPA DE NUMEROSOS SORTEOS

CARTUCHOS
CD
ACCESORIOS
PARA TODAS
LAS CONSOLAS









SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

TE 8266603

TE 8266603

VENTAS POR MAYOR Y MENOR
SANTA FE Y PUEYRREDON
GALERIA AMERICANA LOCAL 46
Horario corrido de lunes a sábados de 10:00 a 21:00hs

PlayStation/Acclaim

FANTASTIC FOUR

Basándose en el Marvel Comic, Acclaim hizo este game de scroll lateral y seudo 3D que podría haberse llamado Fantastic Five: incluye a Mr. Fantastic, la Mujer Invisible, la Antorcha, la Cosa, y She-Hulk. Y hasta podés ver pequeñas apariciones de otros héroes y villanos de Marvel. Pueden jugar de 1 a 4 jugadores.

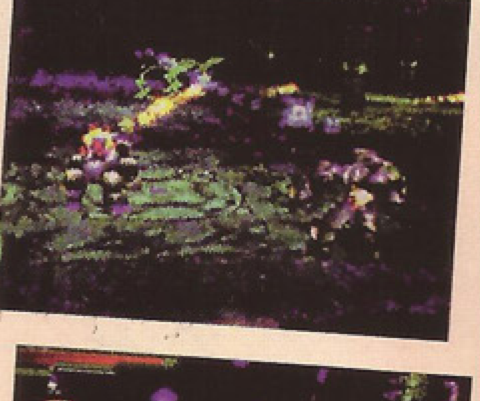




PlayStation/Sony

EXODUS

Ha llegado una nueva amenaza, y es hora de luchar contra ella: el combate tiene lugar en campos de batalla totalmente interactivos con acción tridimensional en 360°. El game es absolutamente compatible con el control análogo de Sony, de modo que los jugadores podrán aprovechar sus ambientes con gran libertad. Juntá "power-ups" y reventá montones de enemigos mientras atravesás una serie de etapas futuristas. Probá el modo para dos jugadores: la acción es todavía más veloz y furiosa. Sony nos promete este game para mediados del año 1998.

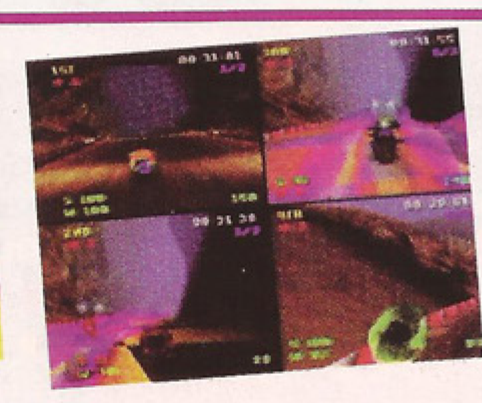




Nintendo 6/Acclaim

EXTREME-G





Extreme-G puede ser comparado con otros games como WipeOut XL, pero tiene lo suficiente para conquistarte por su propia cuenta. Piloteá Cybercycles a velocidades alucinantes a través de una serie de pistas muy imaginativas. Usá armas para demoler los escudos de tus oponentes, y luego eliminalos. Cada ambiente da a la pista un sabor especial: ¿qué te parece correr entre lava ardiente y lluvias de chispas? También hay una genial pantalla partida para cuatro jugadores. ¡Joya!

previews

Nintendo 64/Nintendo

MISCHIEF MAKERS



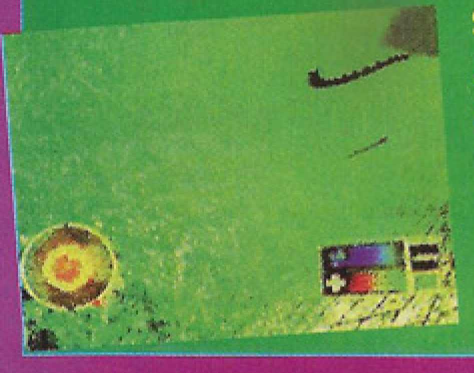
Cualquiera que haya pasado buenas horas pegado a su Super NES jugando Yoshi's Island sabe que un game no necesita ser totalmente tridimensional para ser divertido. Este game fue desarrollado y presentado en Japón por Enix (famosos por Actraiser), bajo el nombre de Go Go Troublemakers. Avanzá a través de cinco mundos de doce etapas, llenos de color y desafíos. Sos un robot llamado Marina y estás buscando a tu creador. Pero esta aventura no es nada sencillita: tenés que enfrentar al malvado ejército de Nendoro. Aunque técnicamente no está clasificado como RPG, Mischief Makers viene con un montón de rompecabezas, comercios para comprar ítems, hospitales y personajes variados con los que tenés que conversar. Hasta hay enormes Bosses que llenan toda la pantalla. Repetimos: es una mezcla genial de acción y aventura.

PlayStation/Namco

TREASURES OF THE DEEP



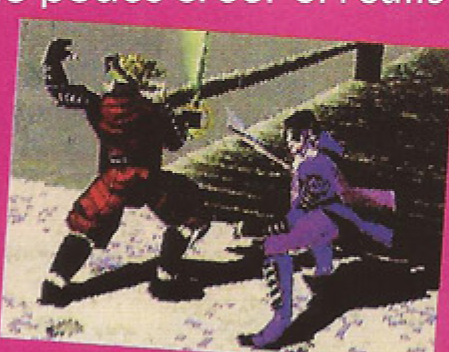
Si te copa imitar al inolvidable Cousteau, este game es para vos. Y si nunca buceaste, no podrías encontrar una representación mejor de este deporte que en este game muy original. Aparte de ser una de las ideas más novedosas que haya tenido Namco en los últimos tiempos, Treasures es una de las más excitantes. En realidad la idea era de Virgin, pero Namco se apoderó rápidamente de ella. Podés viajar a través de 12 etapas maravillosamente ilustradas, más un nivel de bonus oculto. Al comienzo contás solamente con un propulsor para un solo hombre, pero podés comprar más equipo a medida que avanzás. Todos los detalles son tan auténticos, que vas a pensar que estás realmente explorando el Mar Caribe. El sonido es de Tommy Tallarico y está buenísimo.

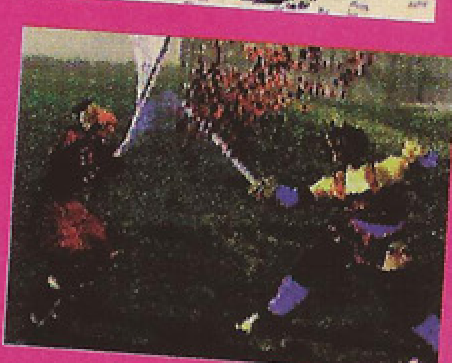


PlayStation/Sony

BUSHIDO BLADE

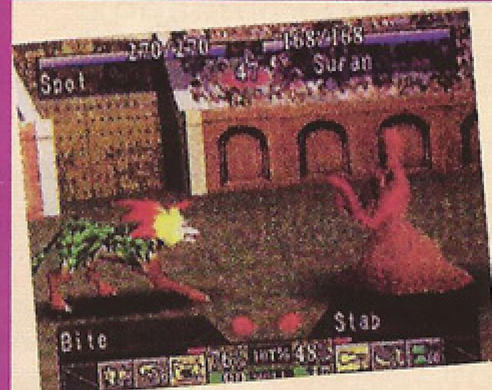
Este game de lucha no tiene medidores de energía, ni "rounds" ...ni te limita a un ring. Sí, podés ir a donde se te dé la gana. Aparentemente, los diseñadores de Bushido Blade están respondiendo así a un viejo deseo de los gamemaníacos. Subí a una plataforma, rodá debajo de un puente, o salí corriendo para salvarte ...todo es posible. Por otro lado, no podés creer el realismo y técnica que exhibe. Un brazo o una pierna que reciben un tajo suficientemente importante, pierden movilidad. Y si optás por jugar sucio, hasta le podés arrojar tierra a la cara de tu oponente. ¡Si lo tuyo es la lucha, compralo ya!





PlayStation/Tecmo

MONSTER RANCHER



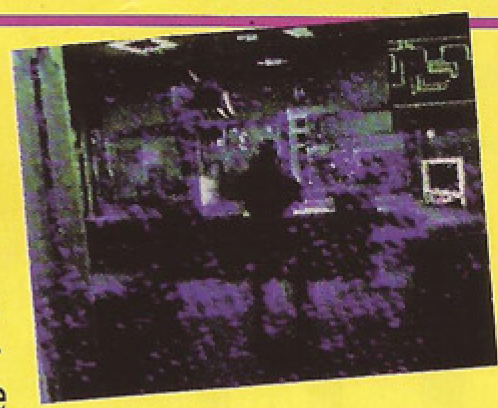
Monster Rancher es una especie de cruza entre Tamagotchi y Godzilla, donde vos criás una mascota virtual, y luego ganás dinero haciéndola luchar contra monstruos ante el público. Parece un horrible caso de crueldad con los animales, pero en realidad es solamente un game bastante tonto y lento.

En Monster Rancher hay mucho para pensar pero muy poco para hacer. Entrenar a tus monstruos (de aspecto bastante interesante, hay que reconocerlo) para que realicen diez actividades bastante extrañas, como actuar en un circo, termina por aburrirte al cabo de un rato. Pero el sencillo juego, que se mueve a base de distintos menúes y apenas unos pocos botones para presionar, ciertamente no va a aumentar mucho tu adrenalina. Las peleas en los torneos son similarmente lerdas, y con animación bastante pobre.

Monster Rancher merece algo de crédito por su idea básica ingeniosa, pero de ahí en adelante no pasa naranja.

Playstation/Konami

METAL GEAR SOLID



Este es un game que impresiona en cuanto se lo vé. Konami parece haber logrado un ganador increíble. Metal Gear Solid tiene de todo para hacer babear a un gamemaníaco: está totalmente renderizado en polígonos y se vé más lindo que cualquier otro game de N64 que se nos ocurra. Como un espía internacional, tus objetivos involucran de todo desde arrastrarte debajo de camiones hasta poner explosivos o evadir cámaras de seguridad. Si sos hábil, podés agarrar a los guardias desprevenidos por detrás y llevártelos fuera de la vista (y no te olvidés de taparles la boca, para que no puedan gritar pidiendo ayuda). Hasta podés arrastrarte por conductos de ventilación para espiar a otros personajes. O llamá a un compañero para protagonizar tiroteos de acción feroz. ¡Impresionante, fiera!



PlayStation/Universal Interactive

RUNNING WILD

¡Loquísimo! Running Wild te permite correr con una variedad de animales ...a pie. Hay seis pistas; la mayoría contiene atajos ocultos. Usá "power-ups" para aumentar de tamaño, volar o pasar por obstáculos. Hasta los podés usar para afectar adversamente a tus oponentes. También incluye modos de dos jugadores con pantalla partida y "link-ups".

Participe! 8 al 12 de Julio

Un encuentro con el Entretenimiento Creativo

Para toda la familia!



Por primera vez en Argentina tendremos la oportunidad de participar de una Feria Internacional del **Hobby,** en el predio más moderno de Buenos Aires, con ambiente climatizado y amplio estacionamiento.

Dos exclusivos pabellones.

Uno con todas las novedades de:

- Actividades Artísticas
- Bricolage
- Coleccionables
- Comics
- Computación
- Deportes especiales
- Entretenimientos
- Filatelia
- Fotografía
- Jardinería
- Maquetería
- Modelismo
- Música
- Radio control
- Videojuegos

... y más!

Otro pabellón con actividades altamente atractivas y participativas:

- Demostraciones
- Entretenimientos
- Actividades Artísticas
- Juegos
- Talleres
- Concurso de Fotografía (Traiga su cámara)

Horario: Miércoles, Jueves, Viernes y Sábado 14 a 23 hs. Domingo 12 a 22 hs

Centro Costa Salguero, J. Salguero y Av. Costanera R. Obligado, Bs. As.

Organización y Realización Integral:

PICHON RIVIERE CONSULTORES

Paraguay 917 - Piso 1° - (1057) Buenos Aires - Argentina - Tel.: (54 1) 328-2022 (Rotativas) Fax: (54 1) 394-7156

Miembro de la Asociación de Organizadores de Congresos, Ferias, Exposiciones y Afines de la República Argentina

Saturno/GT Interactive

COURIER CRISIS



¿Te acordás de Paperboy, el chico que repartía diarios? Bueno, aunque no hay una conexión real con Courier Crisis, se podría decir que este nuevo game es una versión 1990 de ese título clásico. Atravesá las calles ciudadanas para entregar paquetes y cobrar dinero. Para esto, tenés que evitar ser arrollado por el tráfico o recibir una paliza de peatones iracundos. Afortunadamente, tenés la posibilidad de cometer "pedricidio", chocando los obstáculos que te irriten. Los gráficos de este juego de GT Interactive son una masa, y los detalles son increíbles: el paseo por Skid Row viene completo con callejeras y su "protector".

PlayStation/Namco

POINT BLANK

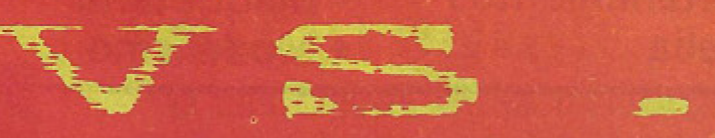
¿Te interesa un game de tiros pero sin mucha sangre? Point Blank reemplaza los elementos macabros y sangrientos de la mayoría de los juegos de puntería con mucho buen humor.

Con escenario tras escenario en que los blancos son cosas como pajaritos de reloj cucú, Point Blank sirve para mejorar tu puntería y divertirte. No hay las molestias de recargar que tanto embolan a los principiantes, y el cambio constante en los desafíos hace que sea casi imposible aburrirse.

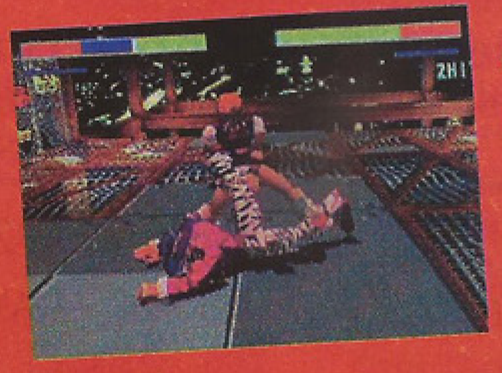
Los gráficos 2D son sencillos pero ideales para un game de puntería, y los disparos suenan convincentes. Los controles son lo máximo, y viene incluido el control Gun-Con y trae enchufes para la salida de video del PlayStation, lo que te brinda disparos extremadamente exactos.

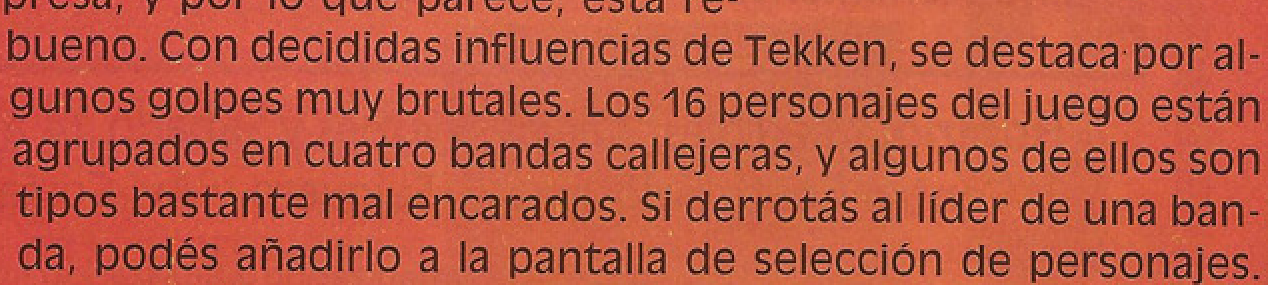
Todos estos elementos se combinan para lograr un game divertido y simpático, que te va a entretener muchas más horas de lo que te puede parecer a simple vista.

Playstation/THQ









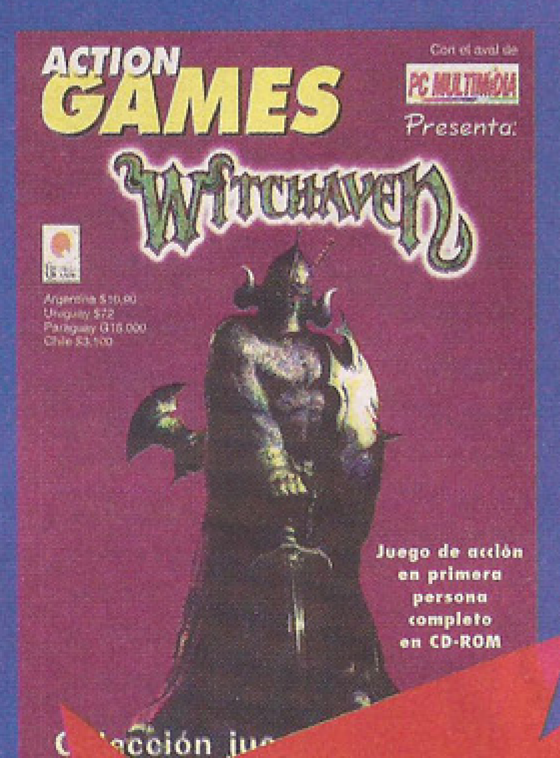
Vs. es el primer game de 32 bit desarrollado por THQ en su propia empresa, y por lo que parece, está rebueno. Con decididas influencias de Tekken, se destaca por algunos golpes muy brutales. Los 16 personajes del juego están agrupados en cuatro bandas callejeras, y algunos de ellos son tipos bastante mal encarados. Si derrotás al líder de una banda, podés añadirlo a la pantalla de selección de personajes. Seguramente te vamos a volver a hablar de este game...

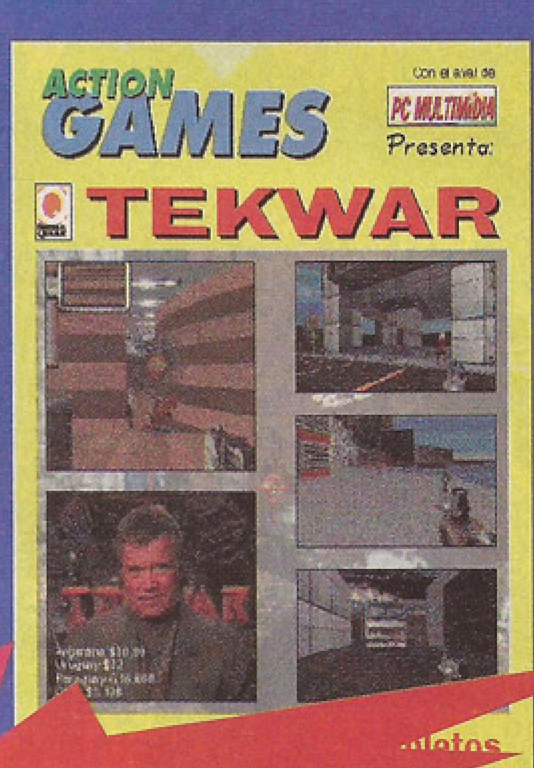
ACTION GAMES

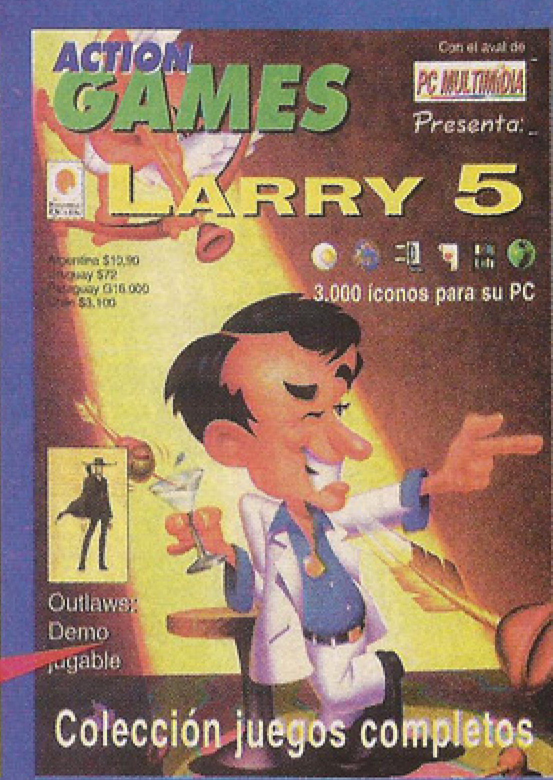


PRESENTA
COLECCION JUEGOS COMPLETOS







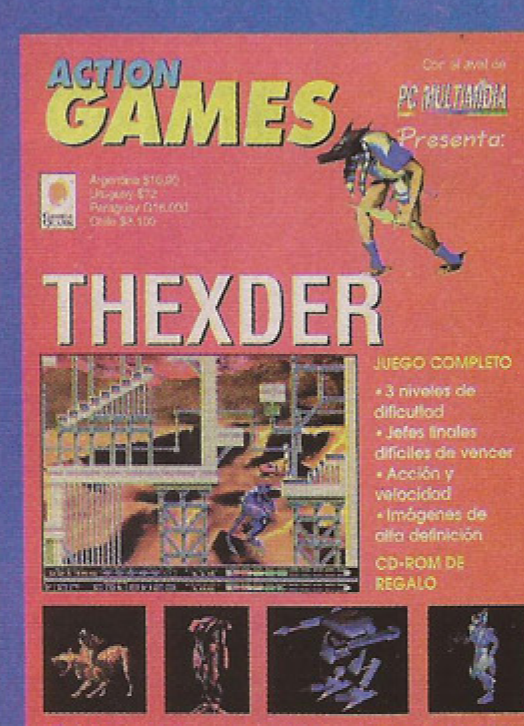


NO TE PIERDAS LA COLECCIÓN JUEGOS COMPLETOS EN CD ROM PARA PC











¡Aquí te damos una mano de aquéllas para divertirte y ganar en este game re-original!

MOVIMIENTOS BASICOS

JUMP KICK

Mientras corrés, presioná y sostené L2 ó R2 y presioná X para hacer una patada voladora de karate.

TAIL BOUNCE



Presioná X para saltar, y cuando estés por aterrizar, presioná X de nuevo para saltar más alto que tu salto original.

TAIL WHIP

Tratá de destruir todo en cada nivel. Aplicar un colazo (Tail Whip) a objetos y enemigos es la mejor manera de revelar Power-Ups.

FACE-STICK AREAS



Ciertos niveles tienen sectores manchados en las paredes, hacia los que podés saltar y pegarte. Arrastrate por estas zonas para descubrir nuevos caminos y encontrar Power-Ups ocultos.

MIRAR ALREDEDOR

Cuando estés en problemas o no sepas a dónde ir, presioná y sostené ▲ para acercarte la cámara, y después usá el Direccional para mirar a tu alrededor desde una perspectiva más cercana.

CONTROLES

- X: saltar
- ■: dar colazo
- ▲: cambiar visión de cámara
- ●: comer un bicho
- R1 & L1: rotar cámara
- R2 & L2: agacharte

SILVER REMOTE CONTROL

Escondidos por todo el juego hay un número de Silver Remote Controls que te permitirán encontrar zonas secretas de Bonus. ¡Te indicamos cómo encontrar los 14!
Aclaremos que vos podés encontrar los Remotes en cualquier orden que se te ocurra. Los damos numerados para ayudarte a llevar la cuenta y entendernos mejor entre todos los gamemaníacos.

SILVER REMOTE N° 1

Cuando empezás el nivel, subí de un salto a las dos cornisas a tu izquierda y corré hacia la zona con el

cartel "Hard Head Area". Corré a través del agua hacia la izquierda y saltá sobre la plataforma que sube. Andá hacia arriba con la plataforma hasta el siguiente nivel. Corré a través del agua hacia la izquierda, luego corré por la pequeña cornisa hasta que llegués a la zona cubierta de nieve.



Saltá hasta la cornisa nevada que está abajo, luego saltá hasta la pared en movimiento a tu izquierda. Dejate llevar por la pared en movimiento hasta que llegues a la plataforma flotante.
Saltá sobre la plataforma flotante y conseguí el Silver Remote.

SILVER REMOTE N° 2

En el tercer cuarto (el que tiene el Frankenstein cuando recién entrás) subí hasta la parte superior junto al refrigerador de agua. Rompelo y dale un colazo a la estantería de libros de al lado para revelar una zona secreta.



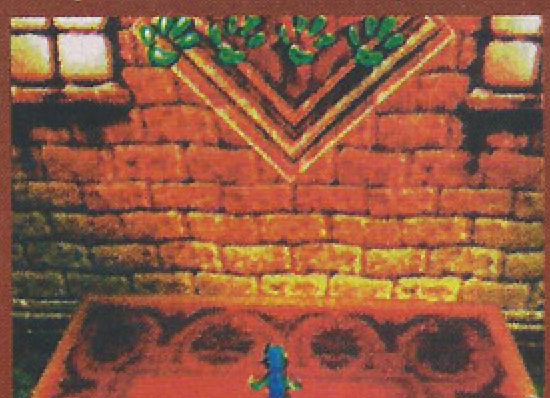
Accioná el interruptor dentro del cuarto para activar el elevador ubicado cerca del fin del nivel.
Andá hasta el final del nivel. Entrá al cuarto con todas las pinturas en las paredes y tomá el ascensor.



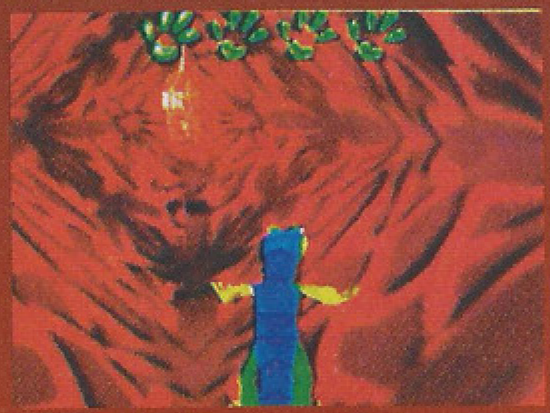
Salí del ascensor y vas a ver el Red Remote (rojo) y la salida del nivel adelante tuyo.
Antes de salir del nivel saltá del caminito al agua para encontrar el Silver Remote.

SILVER REMOTE N° 3

En el segundo cuarto, entrá por la puerta roja.



Saltá a la plataforma con el zapallo ubicada directamente adelante tuyo.



Girá a la izquierda y saltá a través del diamante rojo para encontrar el Silver Remote.

SILVER REMOTE N° 4

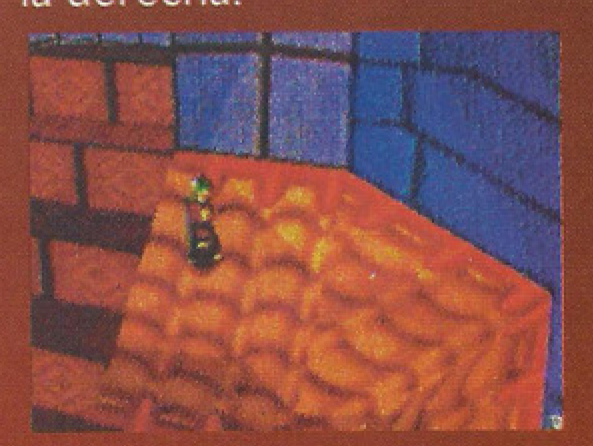
Cuando llegás a la parte superior de la torre biónica y veas la salida delante tuyo, detenete.



Saltá hacia tu derecha, donde veas los circuitos en la pared. Cuando aterricés, el Silver Remote va a estar delante tuyo.

SILVER REMOTE N° 5

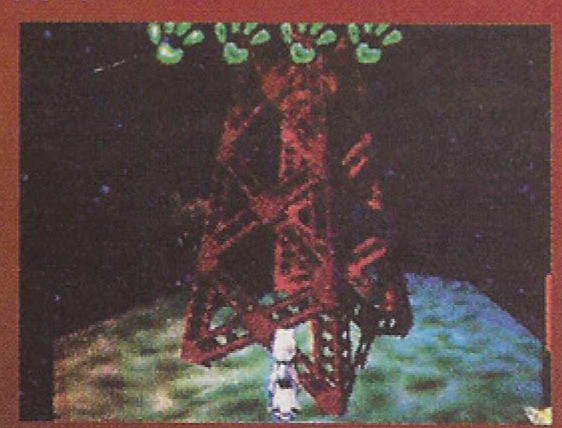
Empezá este nivel caminando hacia adelante, y entrá en la tienda de regalos.
En el segundo cuarto, golpeá el gong para activar las escaleras.
Subí las escaleras, luego da un Tail Bounce (salto) desde la parte superior de las escaleras hasta el cartel a la derecha.



Saltá desde el cartel hasta el toldo marrón más abajo. Cuando aterrices, caminá hacia la derecha.
Dale un colazo a la primera imagen semejante a una puerta para descubrir el Silver Remote.

SILVER REMOTE N° 6

Al comienzo del nivel, saltá de la plataforma, luego girá hacia la derecha y corré por el caminito sin terminar.



Continuá en la misma dirección y saltá a través de las plataformas verdes flotantes.

Cuando alcances la zona con la cabina de aire y la señal de un alienígena, girá a la derecha.

Saltá a la plataforma con la antena de radar y dale un colazo a la antena.



Después que rompas la antena, llegará una nave extraterrestre para llevarte al Silver Remote. Saltá sobre la nave.

Cuando la nave aterrice sobre la nueva plataforma, saltá inmediatamente sobre la misma antes que la nave se vaya. Corré derecho hacia adelante, y después de algunos saltos, vas a ver el Silver Remote.

SILVER REMOTE N° 7

Corré a través del nivel hasta que alcancés el dinosaurio violeta.



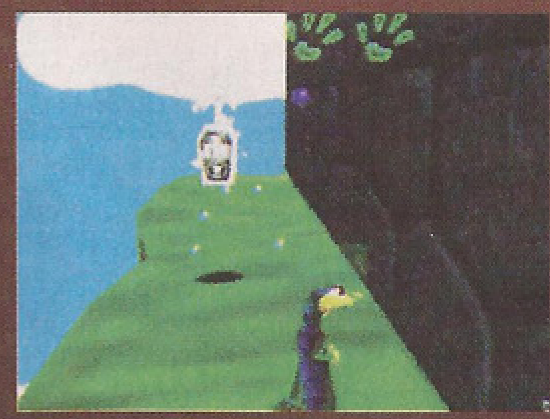
Saltá al puente de tierra a la izquierda, y caminá hasta el final del caminito. Mirá hacia donde están cayendo las piedras y vas a ver el Silver Remote.



Tirate a la plataforma de un salto para agarrar el Remote. Pero cuidado: si le errás a la plataforma te vas a deslizar por la colina hacia abajo hasta el lugar donde comenzaste.

SILVER REMOTE N° 8

Activá el puente levadizo al castillo y pasá por él.



En lugar de entrar al castillo, caminá alrededor de él hacia la izquierda.

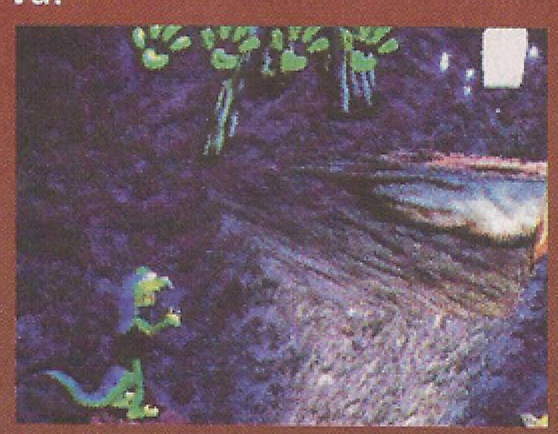
El Silver Remote está en la parte posterior del castillo.

SILVER REMOTE N° 9

Atravesá el arco de piedra hasta las plataformas movidas por vapor.



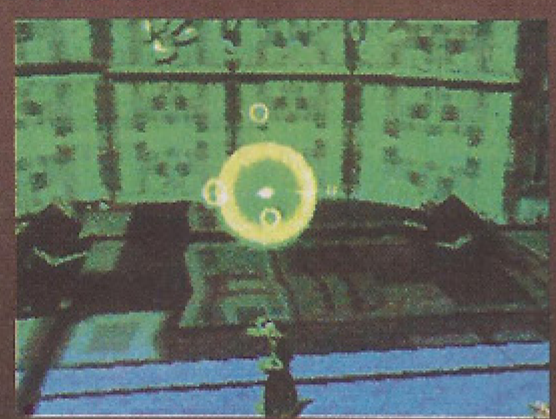
Cuando llegues a la parte superior de las plataformas, mirá hacia la derecha y vas a ver el Silver Remote en una plataforma sobre un monstruo en una cueva.



Andá hasta la salida del cuarto, pero en lugar de salir, saltá hacia la derecha y aterrizá sobre la plataforma con el Silver Remote. (Saltá desde la parte superior derecha del borde de la salida para hacer más fácil el salto).

SILVER REMOTE N° 10

Después de llegar al punto de control ("check-point") del nivel, seguí hacia adelante hasta que encontrés el cuarto con el cargador que está rodeado por dos robots.



Agarrá el cargador y corré hacia la izquierda. Cuando llegués a los lanzadores

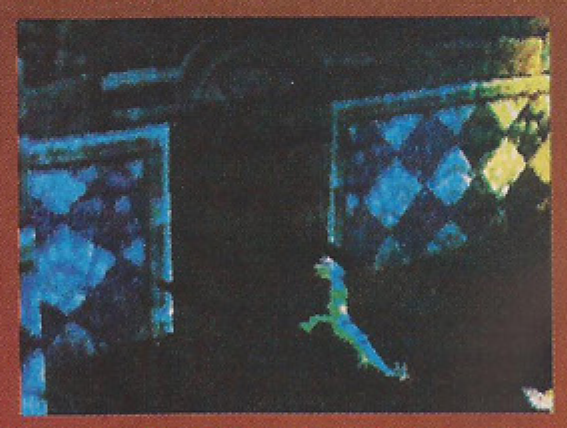
verdes, saltá sobre ellos e impulsate hasta el caminito amarillo donde podés pegarte a la pared.



En ese caminito, arrastrate patas arriba y volvé por debajo del túnel por el que acabás de correr.
Arrastrate hasta el cuarto secreto y agarrá el Silver Remote.

SILVER REMOTE N° 11

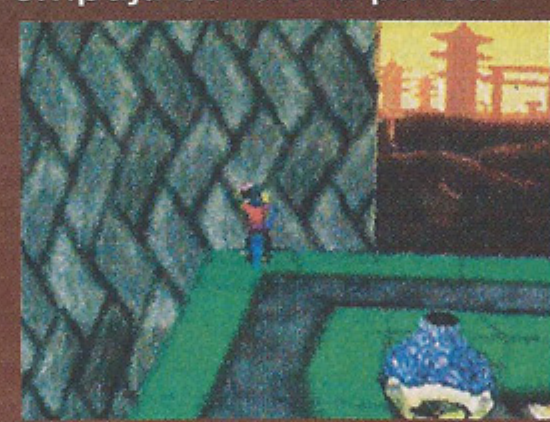
Cuando llegás al cuarto con los muebles que flotan, subite a la mesa hasta llegar a la plataforma con los ataúdes.
Empujá todos los ataúdes hasta sus aberturas para abrir algunas de las jaulas en el cuarto.
Subite a los muebles flotantes hasta llegar a las jaulas que recién se abrieron y empujá el ataúd final al interior de su abertura. Esto abre la jaula con el Silver Remote.



Saltá hasta la jaula que contiene el Remote y entrá a través de la abertura a la izquierda. Agarrá el Silver Remote.

SILVER REMOTE N° 12

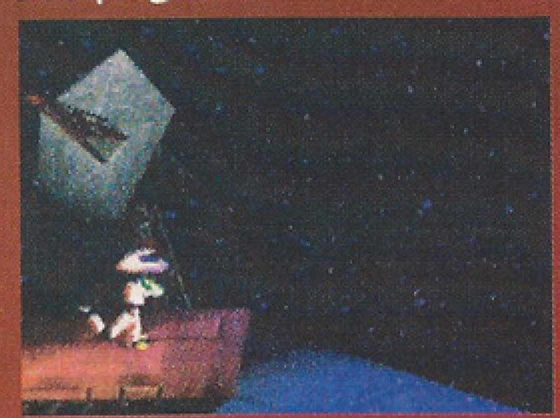
Al comienzo del nivel, girá y corré sobre el puente que está directamente detrás tuyo.
Matá a los enemigos y continuá moviéndote hasta que llegués a los carbones encendidos. Saltá a través de las plataformas en movimiento para llegar sano y salvo sobre el fuego, luego corré hasta los jarrones delante tuyo a la izquierda. Saltá a la cornisa en la esquina junto a los jarrones y empujá contra la pared.



Mientras estás contra la pared, saltá hacia abajo y agarrate de la superficie directamente debajo donde podés quedarte pegado.
Arrastrate por esta superficie hasta un cuarto secreto y agarrá el Silver Remote.

SILVER REMOTE N° 13

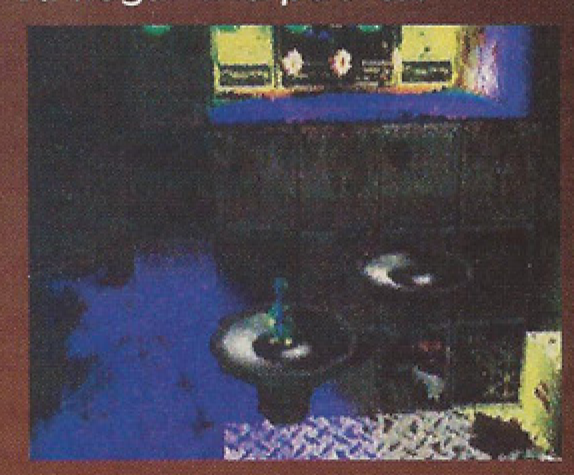
Corré a través del nivel hasta que llegués a la torre del primer lugar donde podés pegarte.



Trepá hasta la parte superior de la torre, hasta la plataforma flotante delante tuyo. Dejate llevar por la plataforma. Cuando llegue a la parte superior, saltá de ella antes que vuelva a caer hasta el fondo. Girá a la izquierda y saltá a través del teleportador violeta.
Caminá más allá de la estación aérea y luchá contra el enemigo. Cuando el enemigo esté derrotado, corré entre las dos torres delante tuyo y agarrá el Silver Remote.

SILVER REMOTE N° 14

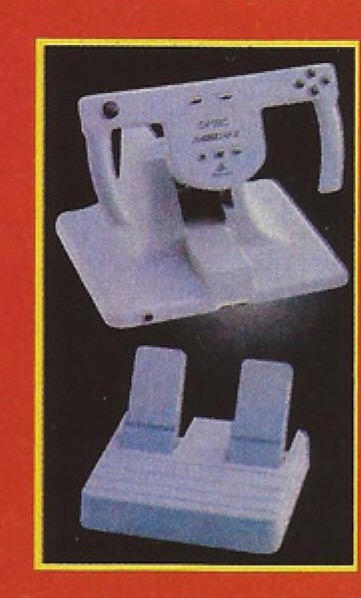
Saltá a través de los parlantes en el primer cuarto para llegar a la puerta.



Abrí la puerta de la segunda pieza: esto se logra saltando en las plataformas en el orden correcto. Corré a través de la puerta y al interior de la tercera pieza.
En la tercera pieza, saltá hasta la rampa y avanzá hasta los parlantes flotantes.
Saltá a través de los parlantes hasta la plataforma directamente adelante.
Desde la plataforma, usá los mismos parlantes, que ahora están flotando en una dirección distinta, para saltar hacia la derecha. Seguí saltando hasta que llegués a la cornisa que tiene el último Silver Remote.

TODOS LOS ACCESORIOS PARA TUS MAQUINAS SONY - N64 - SEGA - ETC

SONY NEW!!



PARA JUEGOS DE AUTOS Y AVIONES
¡¡SUPER OFERTA!!



VOLANTE MAD CATZ
¡¡SUPER OFERTA!!



PLAYSTATION
¡¡SUPER OFERTA!!

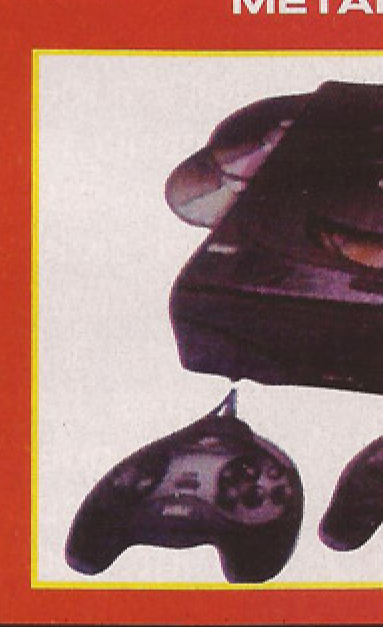


"EL PODER DEL

¡¡¡SIEMPRE PENSANDO E

LOS ESPERAMOS DEL 8 AL 12 DE JULIO, EN LA
SALGUERO, STAND 43, CON MUCHOS ENTRET

PLAYSTATION	SEGA
STRAIGHT VICTORY	STREET FIGHT
BREATH OF FIRE	LAST
FINAL FANTASY V	WORLD WIDE
POWER BOAT RACING	SCOR
NEED FOR SPEED 3	GAS
RASCAL	THE KING OF
SIDE POCKET	COMMAND
DEATRAPH DUNGEON	RAM
BLASTO	NBA L
WARCRAFT 2	MASS DES
TECMO STACKERS	METAL
SAN FRANCISCO RUSH	
DARK OMEN	
PITFALL	
X-MEN VS STREET FIGHTER	
TEKKEN 3	
ONSIDE SOCCER 98	
DEAD OR ALIVE	
ULTRAMAN	
MARCH MADNESS 98	
DIABLO	
BROKEN SWORD	
TOMB RAIDER 2	
DUKE NUKEM 3D	
STAR WARS MASTER	
FIFA '98	
G-POLICE	



¡¡SUPER OFERTA TITU

VENTAS POR MAYOR Y MENO

LLAMANOS AL: (

AV. RIVADAVIA 2988 (12

ABIERTO DE L

AHORA TAMBIEN "LA PLATA" -

ABIERTO DE LUNES A SABA

EN INTERNET: HTTP:\\WWW.GAME.COM.A



VIDEOJUEGO"

N TU PRESUPUESTO!!!

EXPOSICION PRO HOBBY '98 EN CENTRO COSTA
ENIMIENTOS Y PREMIOS. ¡NO TE LA PIERDAS!

SATURN	NINTENDO 64
ER COLLECTION BRONX SOCCER 98 EHER PER FIGHTERS 97 & CONQUER PAGE VE '98 STRUCTION SLUG	QUAKE YOSHI'S STORY SNOWBOARD KIDS MACE THE DARK AGE MISTICAL NINJA GOLDEN EYE 007 NFL 98 DUKE NUKEM 3-D SAN FRANCISCO RUSH DIDDY KONG RACING EXTREME -G AERO FIGHTERS ASSAULT RAMPAGE TOP GEAR RALLY FIFA 98 NBA HANG TIME MARIO KART NAGANO 98 EXTREME 6 Y NO TE PIERDAS LA NOVEDAD... SON LOS FABULOSOS "NINTENDO GETS BEANED" EN MUÑECOS PELUCHE COLECCIONABLES: MARIO - BOWSER YOSHI AND DONKEY KONG

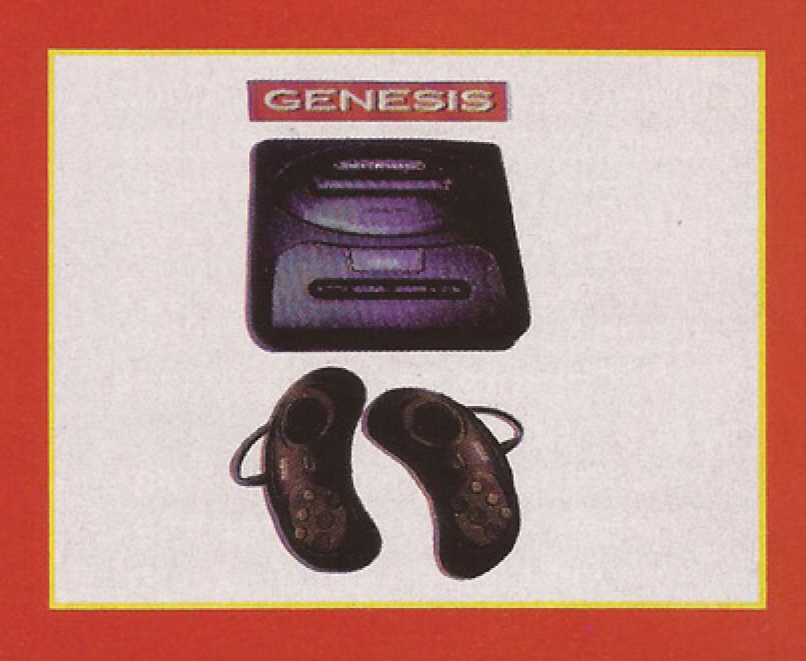


ATENCION CLIENTES: NUESTRA SUCURSAL DE LA PLATA TIENE LOS MISMOS PRECIOS QUE "POWER GAME ONCE"

NINTENDO 64
¡¡SUPER OFERTA!!



SEGA GENESIS
¡¡SUPER OFERTA!!



ULOS PLAYSTATION!!

OR • ENVIOS A TODO EL PAIS

(01) 865-8178
03) - BUENOS AIRES (FRENTE A PLAZA ONCE)
UNES A SABADOS DE 9 A 21 HS.
CALLE 47 ESQUINA 8, GALERIA FORUM, LOC. ARRIBA
DOS DE 9 A 13 Y 16 A 20 HS.
R / E-MAIL: POWERGAME@OVERNET.COM.AR

Editor: Namco • Tema: Tiro • Jugadores: 1
Gráficos: 8 • Sonido: 8 • Originalidad: 8 • Jugabilidad: 10

AceCombat 2

Agarrate del asiento, porque vamos a reventar a todos los enemigos a mil por hora, y en medio de animaciones increíbles. Si te gustan los simuladores de combates aéreos, Ace Combat 2 tiene los cazas más clásicos y modernos del mundo: F-14 Tomcat, A-10 Thunderbolt, Mig-29, EF-2000 y hasta el F-22. Pero no te creas que vas a poder usar todos los aviones así nomás: para volar una de estas máquinas te va a hacer falta mucho dinero ...de juego, por supuesto. Por eso, no vayas derecho al blanco de tu misión, date una vueltita y reventá a todos los enemigos, o por lo menos, a la mayoría. Cada avión enemigo que derribás cuenta puntos y aumenta tu calificación. Y cuidado con que no te derriben, porque cuando te caés perdés dinero. Comprá todos los cazas que puedas.

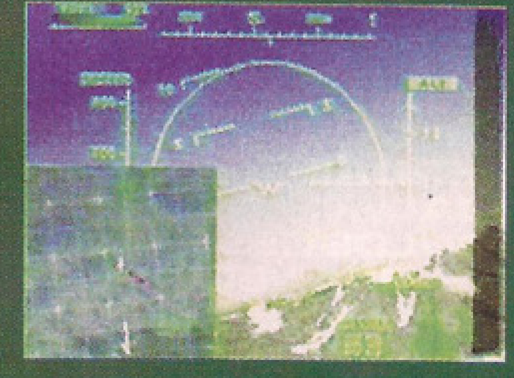
Algunas misiones solamente se pueden completar con cierto tipo de avión. También podés pedir ayuda a un grupo de apoyo, que puede ejecutar algunas misiones, como reventar enemigos terrestres o tomar ítems. Si llegás al final del game con una buena puntuación, ganás misiones extras ...¡Vale la pena trabajar duro!

Misión 1 GAMBIT

•Para acertar con tus misiles esperá a que la mira se ponga roja. De ahí, solamente tenés que lanzarlos.

•En la primera misión, derribá los cazas que aparecen delante tuyo.

Misión 2 EASY MONEY

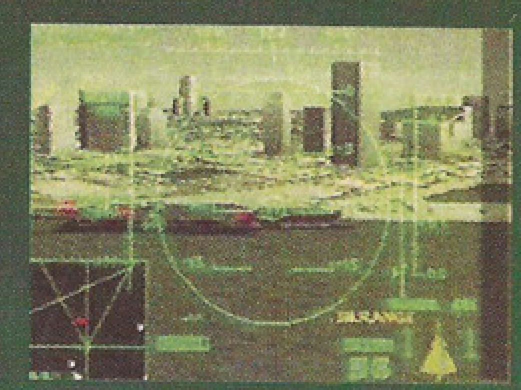


•Aquí no es necesario derribar todos los cazas, reventá solamente los rojos.

•El radar es muy importante: echale siempre un vistazo para saber dónde y en qué posición están los enemigos.

Misión 3 CITY ON FIRE

•Dale a algunos aviones enemigos antes de atacar los blancos, así no andan después detrás tuyo.



•Los blancos están en el agua. Acertales dando vuelos rasantes.

Misión 4 THE CASTLE



•Aquí es mejor que busqués apoyo aéreo. Seleccioná a uno de los pilotos para que te ayude.

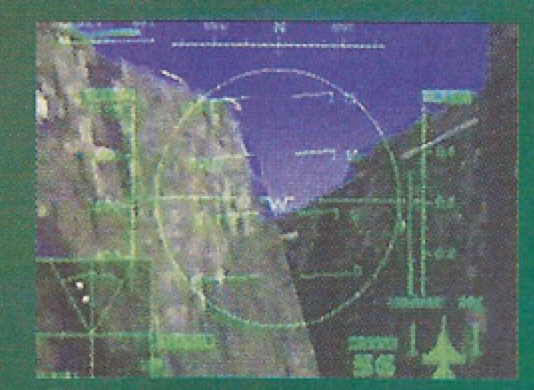
•Primero acabá con los cañones de las torres, después destruí los blancos de la misión.

Misión 5 GREASED LIGHTNING

•Andá por el medio de las rocas, porque tu caza será derribado por misiles si sube.

•En algunos puntos de esta fase, las rocas se estre-

chan. Seleccioná un avión que tenga buena movilidad para salir bien.



•Volá bajo, disminuí la velocidad, y acertale a esta torre para finalizar la misión.

Misión 6
MIDNIGHT ASSASIN



•Aquí tu radar no funciona bien. Quedate atento a los mensajes de la pantalla para no ser derribado.

•No pierdas tiempo derribando a los cazas blancos. Derribá a los rojos, que son tu misión.

Misión 7
SLEDGE HAMMER

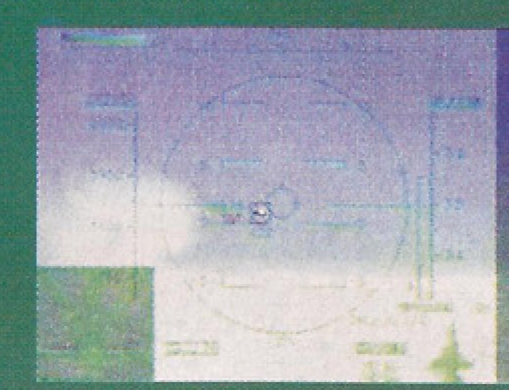


•Tu prioridad es escoltar al grupo. Dale solamente a los cazas que ataquen a los aviones que están con vos.

•A veces, por perseguir a los aviones enemigos, te separás de tu grupo. ¡Volvé rápido para no dejar vulnerable a tu gente!

Misión 8
RISING HIGH

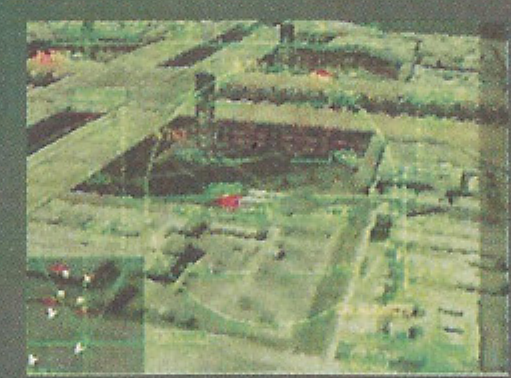
•Si subís muy rápido, tu avión pierde estabilidad y cae. Subí despacio para que esto no ocurra.



•En esta fase vos tenés que ser rápido para derribar a los aviones enemigos. Quedate debajo de ellos para después subir.

•Cuando tus enemigos estén bien encima tuyo, subí y dispará para derribarlos.

Misión 9
SWORDSMITH

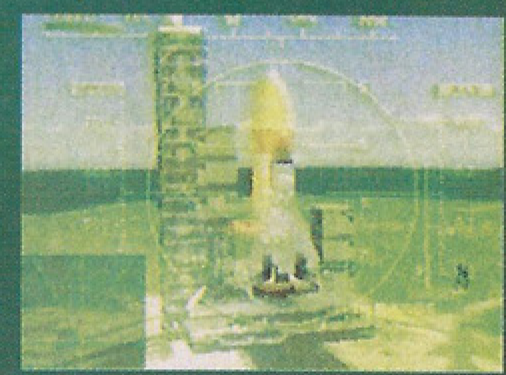


•Para atacar estos blancos, atacá usando una zambullida estilo kamikaze.

•Tu misión es solamente acertarle a los blancos rojos. No te preocupes por las torres.

Misión 10
TOY BOX

•El mensaje en tu pantalla avisa cuáles misiles están detrás tuyo. Agarrá el máximo de velocidad y andá para cualquier lado.



•Reventá primero los hangares, porque en uno de ellos está el avión experimental del enemigo.

•Acercate bastante y acertale con un misil en medio del cohete. ¡Misión cumplida!

Misión 11
SEAGULL

•Después de darle a los blancos, subí rápido para que no te derriben los cañones.

Misión 12
ONE NIGHT STAND

•Volando bajo se hace más fácil ver y destruir los barcos que están en el valle.

•Dale al submarino con los misiles y acabá con esta misión.

Misión 13
POWER PLAY

•Dejá a los cazas enemigos para tu avión de apoyo y acertale a los blancos que están en la montaña.

•Ignorá los blancos amarillos, no forman parte de tu misión. No pierdas tiempo al cuete.

Misión 14
ELDORADO

•Usá el radar de tierra y fijate tu posición para no hacerte torta contra las montañas.

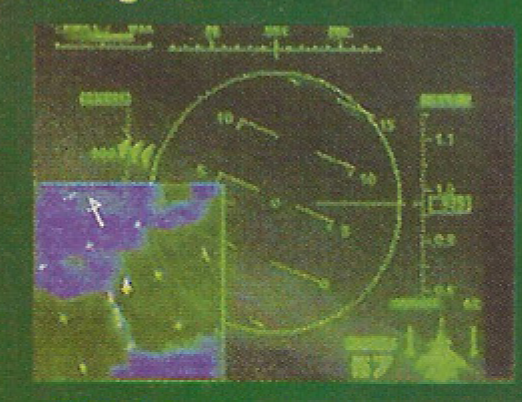


•Acercate bastante al blanco antes de tirar, así no le vas a errar.

•Destruí el blanco y subí lo más rápido posible para no dar contra las rocas.

Misión 15
ST. ELMO'S FIRE

•Primero terminá con los blancos de tierra y después andá detrás de los aviones enemigos.



•Tenés que proteger la flota de barcos. No te alejés mucho, sino los barcos serán pasto de los tiburones.

Misión 16
VISITING HOURS

•La isla va a abrir a las 15 horas, por eso no te alejés mucho. Queda abierta solamente por 90 segundos.



•Antes que la isla abra, destruí sus cañones. Así el camino va a quedar libre cuando vos vayás a atacar.

•A las 15hs. la isla estará abierta. Disminuí la velocidad, entrá y destruí el blanco que está dentro de ella.

Misión 17
SENTINEL

•Tu mira no encuentra los blancos rojos, acercate a ellos y acertales con tu tiro normal.

•Quedate con el radar de tierra presionado para no llevarte por delante las rocas.

Misión 18
JEWEL BOX



•Aquí, andá solamente detrás de los blancos rojos que están en el puente, y destruí a todos.

•Los blancos están muy cerca de los edificios. Después de atacar, subí rápido para no chocar con ellos.

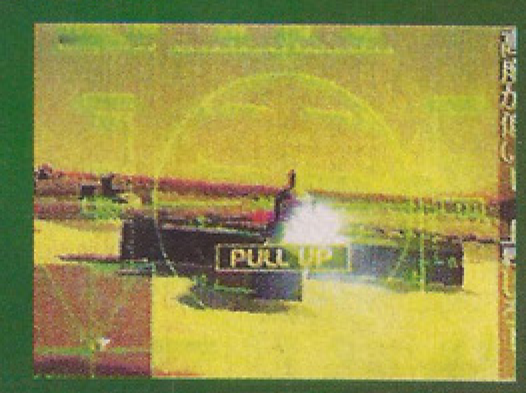
•Fijate si los aviones enemigos están detrás tuyo. Si es así, derribalos enseguida.

•Ahora tenés que aterrizar. Enderezá tu avión para que quede en el centro de la pista.

•Antes de tocar pista, poné la trompa de la nave un poco hacia arriba.

Misión 19
KING PIN

•Los cañones en tierra joroban mucho: destruilos primero.



•Después de destruir los cañones, volá bajo y dale a todos los hangares.

•Los cañones en lo alto de los edificios dificultan mucho tu aproximación a los blancos. Reventalos primero.

•Entre los edificios, hay dos tanques para destruirlos. Volá rápido entre los edificios y acertales.

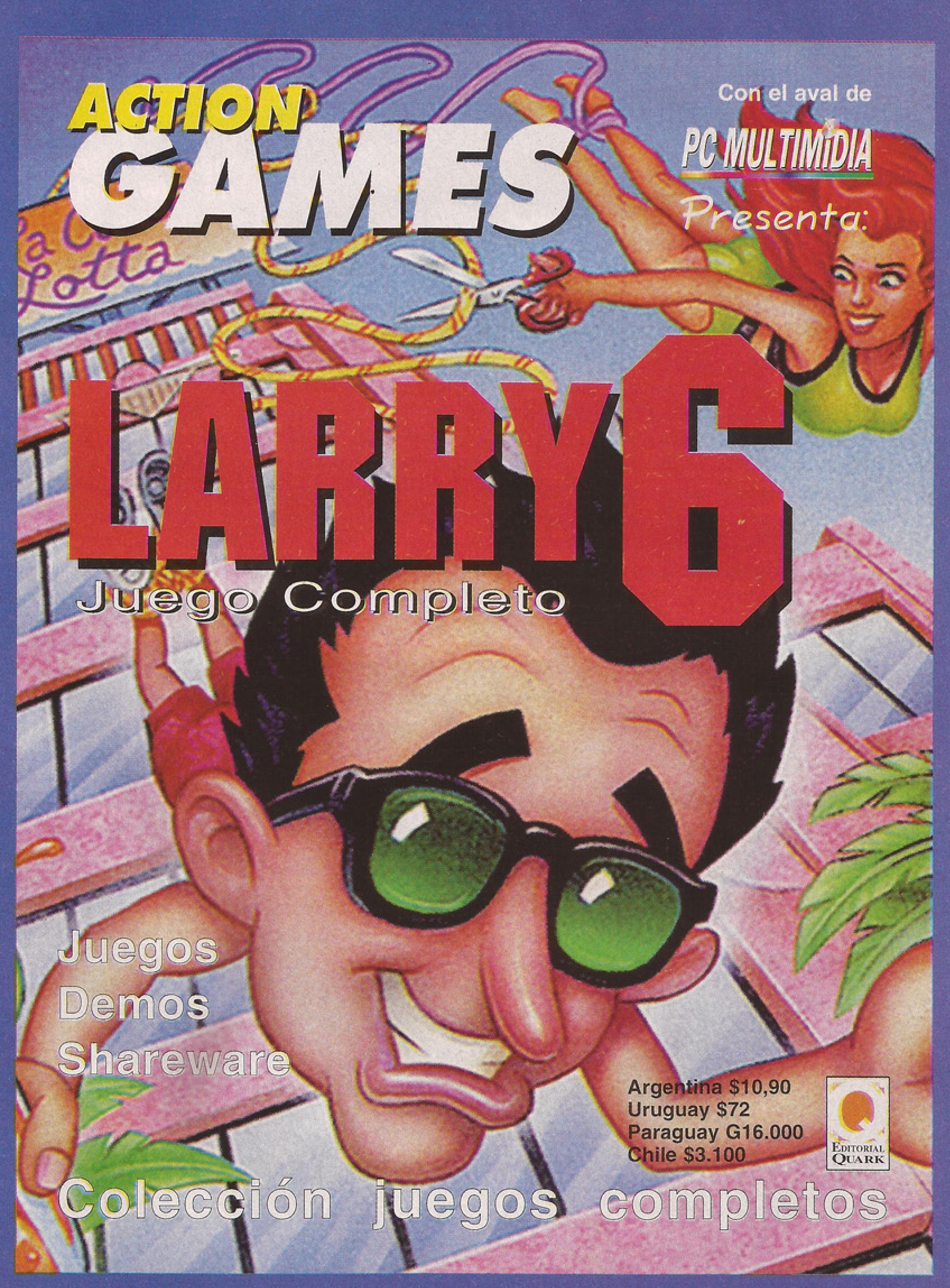
•Ahora estás encima del cuartel general enemigo. Destruí primero las torres que están a la vuelta del mismo.

•El cuartel está ahora vulnerable. Disminuí la velocidad y acabá de una vez con él.

•El juego todavía no terminó: perseguí y derribá a los aviones enemigos que quedan.

•Fin de misión. ¡Disfrutá del espectáculo de tu avión que vuelve a su base!

SI ESTAS ABURRIDO, ACA TENES LA SOLUCION:
ACTION GAMES COLECCION JUEGOS COMPLETOS
EN CD ROM PARA PC.
TODOS LOS MESES EN TU KIOSCO, NO TE LOS PIERDAS.



Editor: Electronic Arts • Tema: Acción/RPG • Jugadores: 1 o 2
Gráficos: 8 • Sonido: 10 • Diversión: 9 • Jugabilidad: 8

DIABLO

Por fin Electronic Arts llevó Diablo, exitoso game de PC, al PlayStation ...¡y por suerte, fiera, lo hizo con bastante éxito!

EL ARGUMENTO

En Diablo, vos jugás como uno de tres aventureros que se han metido en la ciudad maldita de Tristram. Vas a necesitar mucho más que valentía para sobrevivir a los 16 niveles de mazmorras, catacumbas, y finalmente, regiones del mismo Infierno.

La disposición y el contenido de cada nivel se genera al azar, de modo que no hay dos mazmorras iguales, lo que te asegura una cantidad casi infinita de juegos nuevos para dos jugadores.

LOS GRAFICOS

Diablo era impactante en la PC, pero algo de ese lujo se ha perdido: la velocidad de cuadros es menor y la paleta de colores queda reducida en el PlayStation.





Los habitantes de las mazmorras son a veces difíciles de distinguir, pero por suerte los blancos son destacados y los textos son suficientemente grandes. Por otro lado, el modo para dos jugadores te dará diversión a montones a vos y un amigo.

LOS SONIDOS

Es el mejor aspecto de Diablo: hay excelentes actuaciones en las voces, como la del borracho Farnham, y una banda de sonido escalofriante y de onda muy medieval.

LOS CONTROLES

Los controles son complejos, y el juego fue pensado originalmente para el mouse de una PC. Sin embargo, el Direccional responde bien y los botones configurables ayudan mucho.

Diablo es una aventura bastante sangrienta, en la que esgrimís tu espada y también resolvés enigmas estilo RPG. Si te gustó el game para PC, no vas a encontrar nada nuevo aquí. Pero si es la primera vez que experimentás las emociones de Diablo, te vas a divertir mucho.

ESTRATEGIAS

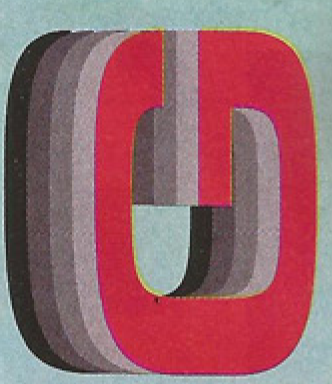
- Cuando distribuyas los puntos de atributos, aumentá la fuerza de tu guerrero (Warrior), la destreza de tu pillo (Rogue), y concentrate en la magia de tu hechicero (Sorcerer).
- Los barriles que explotan dañan tu salud y debilitan tus armas. No te olvidés de hacer que Griswold las repare cuando visitás el pueblo.
- Los Bosses y mini-bosses son identificados con un título especial. Eliminalos a ellos primero, luego dedicate a los secuaces. Dejarán para vos un ítem encantado cuando mueren.
- Desde el Nivel 3 en adelante, guardate siempre dos hechizos Town Portal: uno para usarlo cuando quieras y otro para emergencias.
- Aunque parezca extraño, los hechiceros suelen arreglarse mejor con un hacha o una espada, que con su vara mágica.
- Si encontrás algo valioso para otro jugador (por ejemplo, un hechicero encuentra buenos arcos), salvá al personaje, y luego importalo a un nuevo game de dos jugadores con un personaje de pillo. Dale los arcos y salvala. Luego restaurá el juego del hechicero, y hacé que le venda los arcos a Griswold para obtener una ganancia.

G POLICE

Editor: Psygnosis • Tema: Tiros en vuelo • Jugadores: 1
Gráficos: 7 • Sonido: 8 • Diversión: 8 • Jugabilidad: 7

Vos sos la ley en G Police, un game elegante y ferozmente veloz de Psygnosis. Como te contamos más adelante, algunos graves problemas con los gráficos arruinan un poco este nuevo título.

La Historia - A comienzos del Siglo Veintiuno, las fuerzas policiales del gobierno mantienen la paz en las colonias espaciales. Vos sos un miembro de la G Police con tu propio helicóptero a reacción y tus propios planes de acción: querés investigar y vengar el aparente asesinato de tu hermana. De paso, vas a correr y perseguir a los malos entre enormes edificios que parecen recién salidos de la famosa película Blade Runner; proporcionás apoyo aéreo, buscás y destruis atacantes, peleás con otras naves aéreas, y juntás información ...todo a menudo dentro de la misma misión. Los niveles cortos mantienen el argumento en movimiento y la acción es feroz. Una tarjeta de memoria y los passwords para salvar te aseguran que vas a poder ir avanzando por las 35 misiones del game.



Los Gráficos - Los dueños de PlayStation se van a enamorar de las espectaculares explosiones, iluminación hermosa y gráficos detallados. La atmósfera te envuelve, y te sentís sumergido en el mundo de G Police. Pero (ay, por qué siempre hay un pero) todo esto se paga caro ...con los abundantes problemas gráficos. Por ejemplo, alrededor de un tercio de la pantalla permanece negra mientras van apareciendo los edificios y los enemigos.

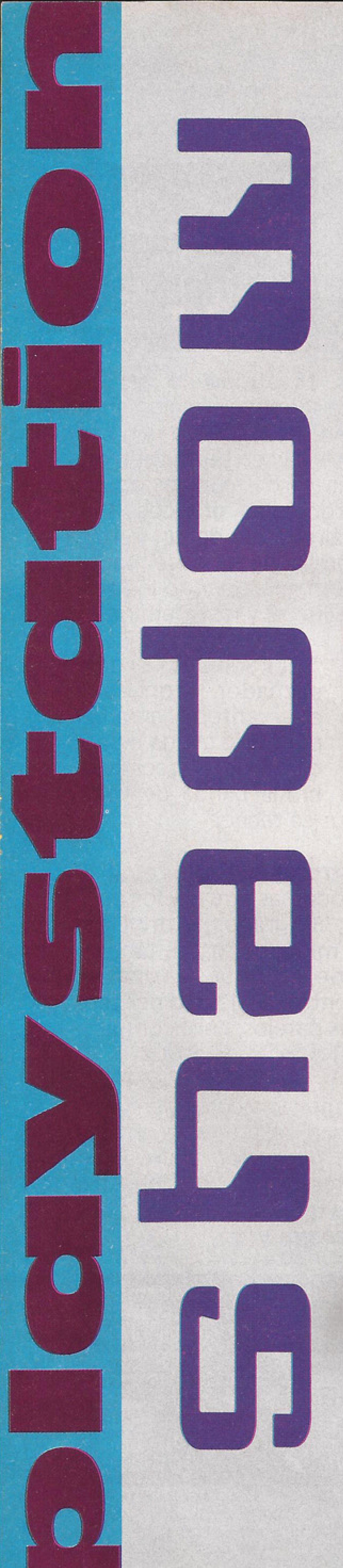


Los Sonidos - El despachador con sus enervantes llamadas por radio ayuda a olvidarte de la acostumbrada banda de sonido con música tecno.

Los Controles - Resulta re-difícil manejar todas las armas y los controles de 360 grados al principio ...y por la mitad del game tampoco se puede decir que sea una pavada. El control analógico permite vuelos más parejos, pero complica un poco el cambio de armas.

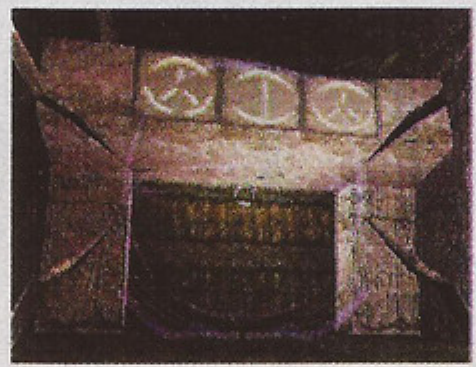
Si conseguís olvidarte de la mala visibilidad, este game ofrece montones de acción y un argumento interesante, pero nuestro consejo es que primero lo probés antes de comprarlo.

☆ Un motor en llamas significa que tu enemigo está debilitado. Concentrá el fuego en la parte posterior de su nave para acabar con él. ☆ Cuando te dan instrucciones de escoltar a tropas terrestres y quedarte cerca de ellas, tenés que sobrevolarlas y rotar para eliminar a los atacantes aéreos. ☆ El cañón tiene municiones ilimitadas, pero se sobrecalienta. Dispará en andanadas cortas y mantené un ojo en el medidor abajo a la derecha. ☆ Tomá los cinco cursos de entrenamiento. Vale la pena gastar ese tiempo para mejorar tu habilidad. ☆ No guardés esos cohetes para un futuro lejano: podés recargar tus armas en mitad de una misión en el lugar de lanzamiento.



masters

Editor: Psygnosis • Tema: Puntería contra vehículos • Jugadores: 1
Gráficos: 8 • Sonido: 7 •
Diversión: 8 • Jugabilidad: 8



Si todavía te acordás de un game del año pasado llamado Machine Head, o si te encantó Descent, entonces ya te das una buena idea de cómo es Shadow Masters. Pero si bien este game tiene cosas de esos otros games, como acción rápida y explosiones impresionantes, además agrega a sus cualidades las criaturas diseñadas por el famoso ilustrador Rodney Matthews.

Los escenarios alucinantes y extraños del game se pierden un poco debido al juego rapidísimo (que a veces hasta llega a embolar de tan acelerado) porque al dar vuelta a las curvas te das de cabeza con los monstruos sin tiempo para reaccionar.

Pero gracias a sus elementos de estrategia y rompecabezas (interruptores temporizados y gatillos que tenés que presionar en cierta secuencia) el game tiene bastante material para mantenerte un rato divertido.

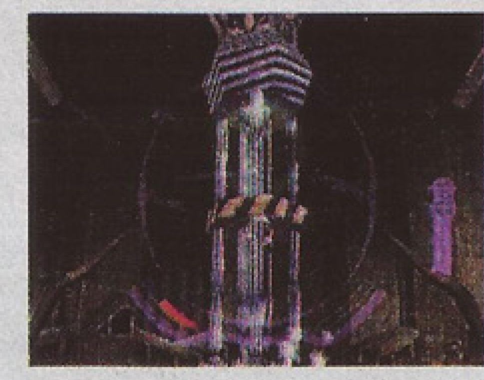
Los sonidos ayudan al juego, aunque algunos (como un chillido de halcón) son un poco repetitivos; las explosiones que sacuden todo son una fiesta.

Los controles son muy fluidos, aunque a veces vas a andar a los manotones con el direccional en los lugares estrechos. Tu vehículo se atasca demasiado a menudo en las esquinas y pasajes. También hay oportunidades en que te vas hacia la derecha sin razón aparente.

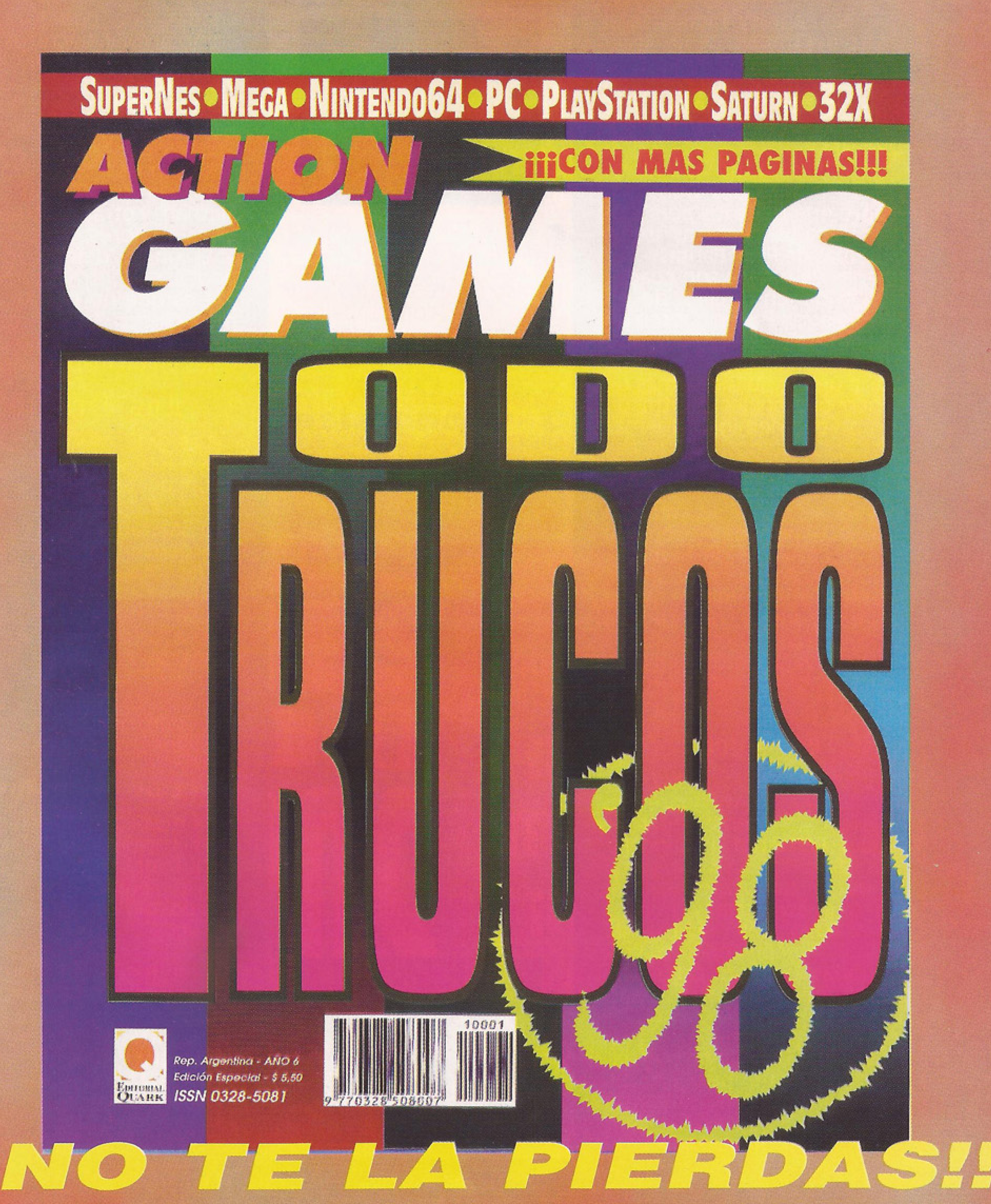
Con un poco de paciencia y buena puntería, vas a dominar este game en seguida. Aunque no hay grandes carnicerías, es buena diversión.

Estrategias

✪ Las claves de la mayoría de los rompecabezas están grabadas en las paredes. ✪ Tu radar te va a mostrar tus enemigos antes que puedas verlos. Antes de mandarte al otro lado de una esquina, controlá tu HUD (Head Ups Display, o sea, display de cabeza erguida). ✪ Investigá cuidadosamente cada objeto brillante. Algunos pueden ser solamente antorchas, pero otros, como el que hay en el cuarto secreto en Silvan, son interruptores.



ACTION GAMES: LA MEJOR REVISTA DE VIDEOGAMES. TODOS LOS MESES EN TU KIOSCO. PERO DURANTE EL MES DE JUNIO TE PRESENTAMOS, ADEMAS DE LA EDICION MENSUAL, LA EDICION ESPECIAL DE TODO TRUCOS '98



Editor: Sony • Tema: RPG Táctico • Jugadores: 1
Gráficos: 8 • Sonido: 8 • Diversión: 9 • Jugabilidad: 8

Final Fantasy Tactics

Final Fantasy Tactics es el fruto del trabajo de los creadores de la serie Final Fantasy en colaboración con el director de los games Ogre Battle y Tactics Ogre (de Super NES).

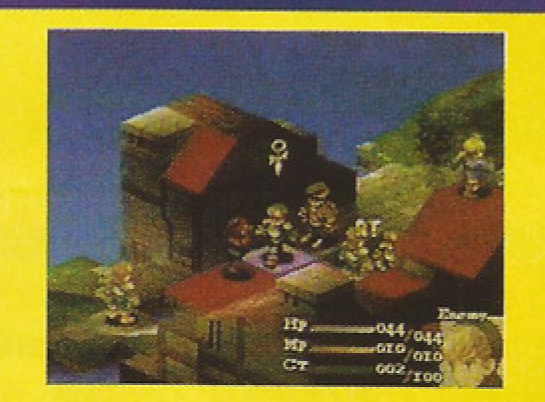
El sistema de juego es idéntico a Tactics Ogre, excepto que tiene los personajes, trabajos, hechizos, ítems y demás de Final Fantasy. Los mapas de batalla son cuadritos tridimensionales de visión diagonal, que cubren un máximo de 16 x 16 cuadrados. En estos mapas, vos llevás a un grupo de no más de cinco personajes contra un grupo de enemigos (además de dos invitados, si querés). Las batallas son similares a las de Shining Force, con los personajes que se mueven en secuencia de acuerdo a sus parámetros de tiempo... algo bastante complicadito. Aunque el sistema de ayuda es muy bueno, hacete a la idea de que digerir la información va a hacer trabajar a toda máquina tus neuronas y reflejos.

El Juego

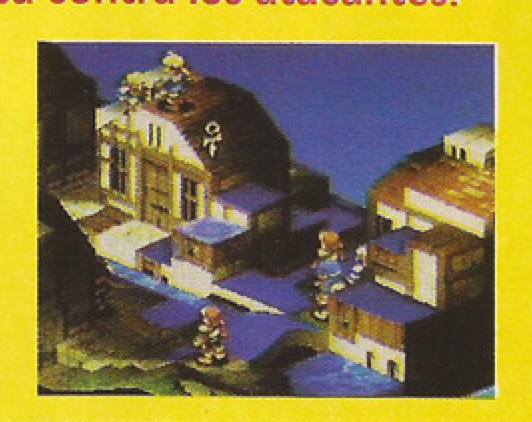
El sistema de trabajos y habilidades es muy parecido a ese game sensacional de Super Famicom llamado Final Fantasy V. Cada personaje puede cambiar trabajos si gana experiencia y puntos de trabajo. Hay cerca de 20 trabajos incluyendo los tradicionales como caballero, ninja, mago blanco, mago negro, emplazador, mago de tiempo, y monje.

Cada trabajo viene con habilidades que pueden ser aprendidas acumulando puntos de trabajo (Job Points). Hay más de 400 habilidades que podés realizar, como arrojar hechizos, contraatacar, defender, esquivar, y robar. Además de humanos, podés también capturar bestias como Chocobo, Goblins, dragones, y otros. También necesitás convocar a bestias como Bahamut, Leviathan, y otras criaturas mágicas menores.

El único defecto que le podés encontrar como game es que no es realmente muy táctico, ya que controlás solamente a cinco personajes en un mapa pequeño.



☛ Poné tus tropas en formación para la batalla. Antes que los mandés al frente, asegurate que los equipaste bien con trabajos y habilidades adecuados. ☛ Las grillas coloreadas se usan para mostrarte hasta dónde te podés mover y el alcance de las armas y hechizos. ☛ Los mapas de las batallas se pueden rotar 360° en pasos de 90°, pero de todos modos cuidado con los enemigos escondidos detrás de paredes y edificios. ☛ Como en Final Fantasy, los monstruos tienen alineaciones con los elementos: por ejemplo, Bom está alineado con el fuego, así que dispararle un hechizo de fuego es bastante inútil. ☛ Los personajes que son muertos se convierten en cristales o tesoros después de varias vueltas. Los cristales contienen las habilidades del personaje muerto, de modo que las habilidades se pueden transmitir. ☛ Pararse sobre superficies elevadas es la mejor defensa contra los atacantes.



Los Gráficos

Los gráficos de Final Fantasy Tactics son sólidos pero no espectaculares. Los hechizos y efectos especiales son bastante impresionantes, pero el aspecto general de las imágenes es un poco aburrido. Los mapas de batallas se pueden rotar de a 90° (o sea en ángulos rectos), y hasta se los puede inclinar un poco, pero de todos modos es fácil perder de vista a los enemigos detrás de los edificios y otros obstáculos.

Los Sonidos

La música está bien elaborada, con toda la calidad de Final Fantasy VII. Sin embargo, los efectos de sonidos son poco imaginativos y hasta cursis.

Resumiendo, nadie podría negar que Final Fantasy Tactics es un game muy elaborado y atractivo. Como ya dijimos, tiene más de fantasía que de tácticas, pero está tan bien armado y con tantos detalles piolas que su valor de replay es muy alto.

Editor: Sony • Tema: Acción / Aventura • Jugadores: 1
Gráficos: 7 • Sonido: 4 • Diversión: 5 • Jugabilidad: 4

SPAWN

El famoso comic de Spawn ha tenido realmente mala suerte este año: primero su película no es la gran cosa (solamente los efectos especiales son re-buenos), y ahora sale su esperado game, Spawn: The Eternal, que deja mucho que desear, sobre todo por problemas con los controles y una jugabilidad repetitiva y aburrida. El pobre tipo debe estar pensando que para esto mejor no hubiera abandonado el infierno.

EL JUEGO

Mientras Spawn viaja a través de tres mundos (además de nueve niveles del infierno), en camino a su lucha contra Malebogia, los fanas del comic encontrarán a sus personajes familiares, incluyendo a Violator, Redeemer, y Billy Kincaid, además de muchos otros malos sin nombre.

Salvá tu juego cada vez que entrés a una zona nueva, por si hay una emboscada. Es demasiado fácil terminar muerto en una lucha por sorpresa, y no podés salvar en medio de la pelea.

Hay muchas veces en que podés ver a un enemigo antes que él te vea. Es el momento de controlar tu medidor de salud y planear tu ataque.

Usá L1 para esquivar la bola de fuego azul del Redeemer en cuanto empiece la lucha, o fuiste.

LOS GRÁFICOS

Pero si por un lado los sprites tridimensionales son enormes y detallados, el pobre Spawn corre como un futbolista y usa sus cadenas y capa solamente durante las peleas ...ojo, sólo una de las dos cosas por vez. Además los ataques de Spawn son innecesariamente complicados de hacer cuando estás en medio de una pelea, y los controles no responden bien. ¡Y para colmo de males, durante las peleas, nada de saltar!

LOS SONIDOS

La banda de sonido está compuesta por algunos gruñidos sin imaginación, y música de rock muy mecánica. Lo único bueno es el fondo sonoro mientras estás recorriendo los escenarios, bastante escalofriante, aunque nada que ver con los sonidos alucinantes de Resident Evil.

Sentimos muchísimo decirlo, fieras, pero esta encarnación de Spawn está condenada al olvido.







Editor: Ocean • Tema: Carreras • Jugadores: 2
Gráficos: 8 • Sonido: 6 • Diversión: 8 • Jugabilidad: 9

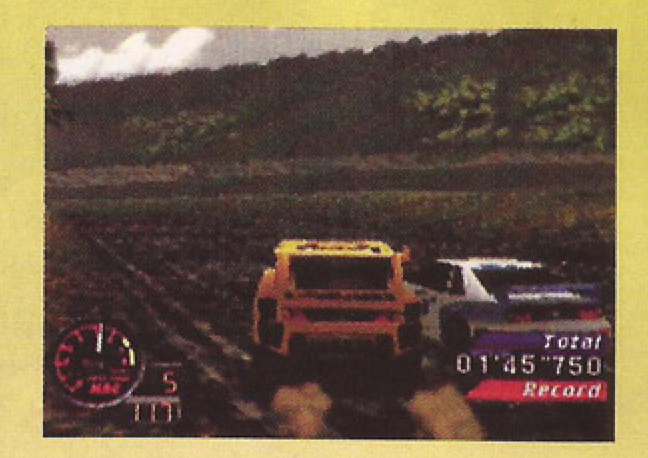
MULTI RACING CHAMPIONSHIP

Uno de los pocos juegos buenos de carreras para el N64...

Multi Racing Championship es una buena noticia para los fanas de carreras dueños del N64, ya que se une al Wave Race y Mario Kart como uno de los pocos games de carreras satisfactorios para N64: tiene acción y diversión. A pesar de algunas fallas, este juego estilo arcade pone tu corazón a mil por hora y vale la pena probarlo.

El Juego

Para empezar por la mala noticia, Multi Racing Championship tiene solamente tres carreras, lo que naturalmente limita mucho el tiempo que vas a poder jugar este game. Pero la buena noticia es que estas carreras están copadísimas, llenas de acción dentro y fuera de pavimento. Cada una de ellas se bifurca tres o cuatro veces, para hacerte patinar por campos de hielo o sumergirte en túneles oscuros. Lo más divertido es elegir el camino mejor y el auto más adecuado, y después hacer a un lado a los golpes a tus oponentes mientras acelerás hacia la llegada. Está re-bueno jugar con un amigo gracias al modo pantalla partida.



Los Gráficos

No es que sean una pinturita, pero los gráficos son eficientes y funcionan con buena velocidad y un mínimo de problemas. Las pistas son variadas y bien dibujadas, y hay algunos autos piolas compitiendo por la victoria.

Los Sonidos

Esta es la parte más floja del game, con musiquitas de cuarta y un anunciador muy plomo. Los ruidos de los motores, las gomas que chillan y otros efectos "tuercas" están bien, pero tampoco son demasiado impactantes.

Los Controles

Los que gustan de las carreras de Arcade se van a copar con los controles fluidos de Multi Racing Championship, que no trae las complicaciones técnicas de los games tipo simulador. El joystick analógico funciona que es un sueño, y te permite apreciar las diferencias entre las distintas máquinas.

Estrategias

★ Tomá por adentro en las vueltas si estás tratando de pasar a un auto de la computadora: esto funciona casi siempre.

★ Cuando tomás la bifurcación izquierda en la parte con nieve de la Mountain Course, metete por la extrema izquierda cuando llegás al pavimento. A menudo vas a conseguir pasar unos cuantos autos de la computadora que siguen derecho.

★ Pasá como tiro las horquillas, soltando el acelerador cuando estás por la mitad, y después pisando a fondo al salir.

★ El camino más rápido en la Downtown Course es girar a la izquierda en las tres primeras bifurcaciones, luego girar a la derecha en la última.

★ Para dar un salto adelante en la línea de largada, da toquecitos al acelerador para que las revoluciones estén un poquito antes del rojo en el taquímetro.

★ En la Mountain Course, girá a la izquierda en todas las bifurcaciones para encontrar el camino más rápido a la línea final.

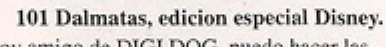
THE ROBOT & VIRTUAL STORE

Mascotas Virtuales

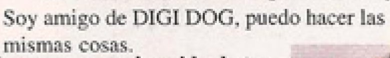
Los mejores modelos, los mas finos, son diferentes a las que conoces, excelentes animaciones, inteligentes, juegos interactivos...



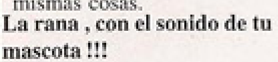
DIGI DOG, edicion de ORO
Podes darme nombre.Como una mascota real, necesito crecer feliz y saludable. Deberas alimentarme con comida sana y de vez en cuando darme alguna golosina que me ponga feliz. Tambien jugaremos con una pelota. Tengo la inteligencia suficiente como para aprender, cuando hago algo que te guste podes darme un premio y asi entrenarme!!!



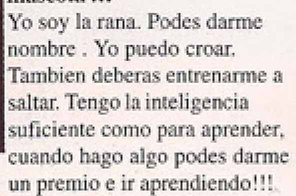
101 Dalmatas, edicion especial Disney.



Soy amigo de DIGI DOG, puedo hacer las mismas cosas.



La rana , con el sonido de tu mascota !!!



Yo soy la rana. Podes darme nombre . Yo puedo croar. Tambien deberas entrenarme a saltar. Tengo la inteligencia suficiente como para aprender, cuando hago algo podes darme un premio e ir aprendiendo!!!



Tambien el oso koala y el mono con el sonido real





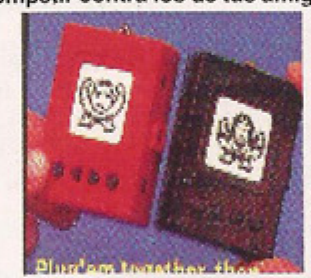


Podras tener tu robot Arturito, el estara a tu servicio para defender la galaxia. Podras programarlo para que realice diferentes tareas, apagar incendios , moverse, conectarse a terminales, sacar su pinza, etc.... Sus algoritmos son sofisticados permitiendole actuar como un robot programable en el espacio virtual !!! R2D2, te esta esperando .
Aprenderas los diferentes caminos de la fuerza con **Yoda**. Entrenara tu mente para mover objetos y ver el futuro. Te entrenara para ser un jedi !!!



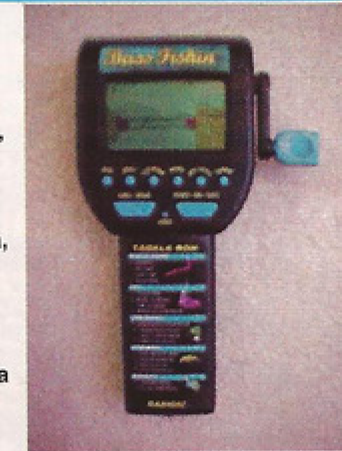
Llegaron los luchadores electronicos.

Los podes entrenar, alimentar, y cuando lo tengas listo podes competir contra los de tus amigos !!!



PESCA VIRTUAL

Excelente realismo. Podemos asegurarle que este juego lo convertirá en un experto en pesca. 18 carnadas, efectos de sonido, Direccion del viento, clima, sonar, monitoreo de la profundidad de la carnada o señuelos, tensión de la linea, peces de diferente tamaño, variedad de lagos, posiciones del bote, estado del agua. Los mismos movimientos que en la pesca real, sensación tactil de pique !!! ...



Nosotros lo hemos testeado, y podemos asegurarle que realmente es un juego profesional, si el pez pica la carnada, y lo pierde... puede tirar nuevamente y buscarlo en la misma zona !!! Cuidado!! no se confie el pez tambien puede cortar su tanza...

Pesca en el mar

Aunque sea un experto o nunca haya pescado, este nuevo juego de pesca computarizado le permitira gozar de largas horas de entretenimiento. Se juega con la base apoyada en el estomago, una de las manos en el reel y otra en el extremo superior del juego, como si estuvieramos tomando una caña. 10 tipos de carnada, efectos de sonido de gran realismo, tensión de la linea, peces de diferente tamaño y tipo. Los mismos movimientos que en la pesca real, sensación de pique...

VIRTUAL VOY

Visión a traves del visor tridimensional 3D, cuatro juegos incluidos, sonido estéreo de 16 bits!!! procesador de 32 bits!!!

cuatro cartuchos incluidos: Mario Tennis, Golf, Red Alarm, V-Tetris

Control doble de mano, de alta precisión, para estos juegos de ultima tecnología. Incluye dos pads para el control de dirección y profundidad de juegos virtuales. Dramáticos efectos 3D, por medio de su visor de alta resolución. Sonido digital con parlantes incorporados, efectos de sonido e increíble realismo.



Para jugar no requiere TV, ni computadora.

Otros cartuchos: Galactic Pinball -Jack Brothers - Nesters Funky Bowling - Panic Bomber - Teleroboxer - Vertical Force - Virtual League Baseball - Waterworld - Red Alerm - VTetris - Wario Land - Mario Clash

Consola Portable con pantalla touchscreen, excelentes animaciones, efectos de sonido



Organizer- calculadora- calendario - Touche Screen - juegos - opcional para conexion a internet

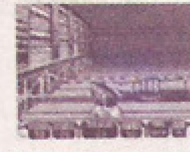
Excepcionales gráficos y animaciones
Muy buenos sonidos, melodías y Textos hablados
Pantalla mas grande y mejor resolución que otros sistemas de 8bit.
Posee un Organizer incorporado
Optional para acceso a Internet y Email
Extensiva biblioteca de excitantes juegos (disponibles por separado)
Puede cargar dos cartuchos simultaneamente.
Posee entrada para auriculares , y adaptador para transformador
Control Multi-direccional + 4 botones

Algunos de sus titulos:



Procesamiento de voz , 3D graphics , Increibles animaciones







Internet Cartridge Jeapardy - Sonic Jam - Name That Tune Fighters Megamix - Casino - Turox - Whell of fortune - Mortal Kombat trilogy - The lost world - Indy 500 - Arcade Classics - Henry - Duke Nukem - Batman y Robin

DUKE NUKEM 3D

Tene una pistola de uno de los dos mejores titulos mas populares. Duke Nukem, el clasico juego de disparos, completo con soldados, policias sucios, Lords de la batalla...



Nuevo VR game !!!

2 pistolas laser + intercomunicadores activados por voz para dos comunicaciones





Ahora estan aqui los robots de Perdidos en el Espacio !!!



varios modelos con egectos de luz, movimientos , motorizados , todos con sonidos de la pelicula !!! y textos hablados...

Impresiona a tus amigos armando alguno de estos sofisticados robots

Football Robot
Compra dos de estos y realiza con tus amigos campeonatos de football!!!



Robot que escucha >>>



<<< Araña que camina evadiendo objetos por medio de sistema infrarrojo

Robot sigue líneas. Dibuja una línea y el la seguirá. >>>



Hay una gran coleccion de kits de robotica, todos de gran calidad y diseño sofisticado.

Envíos al interior contrareembolso - VISA y MasterCard - Son bienvenidos distribuidores

SCM International | Venta Telefonica: **374-3543**

Tel/fax: 374-3543 / 154404309 . Email: sistcont@Impsat1.com.ar . - Visita: www.cybernomo.com

MORTAL KOMBAT 4

¡Una de las mejores (y más sangrientas) versiones de Mortal Kombat que hayás visto!

El triunfo instantáneo que obtuvo esta versión se basa en que cuenta con una nueva placa de procesamiento de Midway, la Zeus, de 64 bits. Esto permitió gráficos tridimensionales muy elaborados, y luchadores poligonales; trae lucha con armas, nuevos personajes y nuevos Fatalities, todo mientras conserva una jugabilidad excelente.

MAS VIOLENCIA

La agresividad del game aumentó decididamente, y para empezar se acabaron las bromas tales como Babalities y Friendships, con sus bebés, bailecitos y otras payasadas.

El game trae varios tipos de armas, y además podés robar el arma de tu rival, así como también lanzarle piedras y hasta cabezas cortadas.

Manteniendo la costumbre MK, hay cambios en los personajes, y siete luchadores nuevos: Fujin, Jarek, Quan Chi, Reiko, Shinnok, Tanya (una more



nita preciosa) y Kai (un morocho que sabe luchar estilo capoeira).

VARIEDAD DE MODOS Y OPCIONES

Podés elegir entre "1 on 1 Kombat", en el que elegís tu personaje y luchás contra la máquina o contra un amigo, y "2 on 2 Kombat", en que podés jugar con dos luchadores contra la computadora o un amigo.

Para determinar el luchador, tenés:

Ramdom: la máquina elige al luchador.

Hidden: tu rival no sabe con quién vos vas a jugar.

Group: seleccioná dos personajes y luchá contra otros dos de tu amigo.

En cuanto a la dificultad, tenés 5 niveles: Novice, Beginner, Warrior, Master y Master 2. Definís también las peleas en las cinco torres de batalla, cada una con cuatro grupos diferentes de enemigos. Apretá Start para cambiar los grupos de personajes.

CAMBIAR COLOR DE UNIFORMES

Kai: sujetá Start, GA + Defensa + PB

Raiden: sujetá Start, GB + Defensa + PA

Shinnok: sujetá Start, GA + Defensa + GB

Liu Kang: sujetá Start, PA + Defensa + PB

Reptile: sujetá Start, GB + Defensa + CA

Scorpion: sujetá Start, GA + Defensa + PA

Jax: sujetá Start, GB + Defensa + Carrera

Reiko: sujetá Start, GA + PB + Carrera

Cage: sujetá Start, GB + PB + Carrera

Jarek: sujetá Start, PA + GA + Carrera

Tanya: sujetá Start, GB + PA + PB

Fujin: sujetá Start, GA+ GB + PA

Sub-Zero: sujetá Start, GA + Defensa + Carrera

Quan Chi: sujetá Start, GA + PA + Carrera

Sonya: sujetá Start, GA + PB + Carrera

ESTRATEGIAS

* Cuando tiene un (*) el Stage Fatality solamente funciona en el escenario de la prisión y cerca del oponente.

KOMBAT KODES

Tenés que usar los botones en este orden: GB, Defensa, PB, en los dos controles.

Arma Gratis: 111111 (cae un arma en medio de la escena)
Deshabilita Lanzamientos: 100100
Armado y Peligroso: 444444 (comenzás luchando con las armas en la mano).
Kombat Silencioso: 666666 (sin música de fondo).
Kombat Explosivo: 050050 (el último golpe hace explotar al perdedor).
Armas Random: 222222 (la máquina elige el arma con que empezás).
Sin Energía: 123123 (comenzás con la energía apenas encima del nivel "Danger")
Muchas Armas: 555555 (caen montones de armas)
Transformación Repentina: 333333 (comenzás con un luchador y cambiás por otro en medio de la lucha y al azar).
Siempre con Armas: 002002 (los dos jugadores nunca sueltan las armas).
Lluvia Roja: 020020 (lluvia de sangre en el escenario montañoso).
Toque Mortal: 321321 (vencés la lucha al primer golpe)
Noob Saibot Mode: 012012.

MOVIMIENTOS BÁSICOS

(sirven para todos los personajes)

Tomar arma: ↓ + RN
Leg Trip: → + PB
Roundhouse: ← + PA
Zancadilla: ← + PB
Lanzar: → + GB
Tomar objetos: ↓ + RN
Uppercut: ↓ + GA
Break: → + PB

MOVIMIENTOS 3D

Hacia atrás: carrera, carrera
Hacia adelante: sujetá ↓, carrera, carrera

COMBOS UNIVERSALES

(para todos los personajes)

Combo 1: GA, PA, ↓ + GA
Combo 2: GA, PA, PA en el movimiento especial.
Combo 3: GA, PA, ← + PA.
Combo 4: GA, PA, ← + PB
Combo 5: GA, PA, PB en el movimiento especial.
Combo 6: GA, PA, PA y guardá el arma inmediatamente.

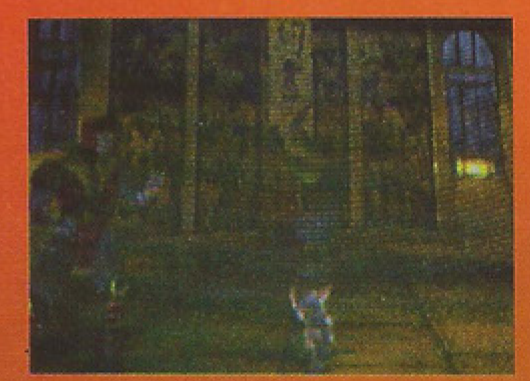
* Los Stage Fatalities del game solamente funcionan en el escenario de la Prisión.

KAI

Arma - Nagimaki (lanza con hoja)

Golpes Especiales

Fireball hacia arriba: ← ←, GA
Fireball hacia abajo: (también funciona en el aire) → →, GB
Flying Uppercut: ↓ →, GA
Andar Cabeza Abajo: Defensa + PB (apretá Salto o Defensa para ponerte de pie)
Head Kick: cabeza abajo, PA
Chest Kick: cabeza abajo, PB



Hand Spin: cabeza abajo, sujetá PB

Fatalities

Stage Fatality: cerca del oponente, → → ↓, Defensa

Combos

Combo 1: patada voladora con GA, PA, ↓ + GA, andá y parado, hacé GA (2x), después un ↓ →, GA.
Combo 2: patada voladora con GA, PA, ↓ + GA, ← ←, GA, y, parado, hacé GA, ↓ →, GA.

SCORPION

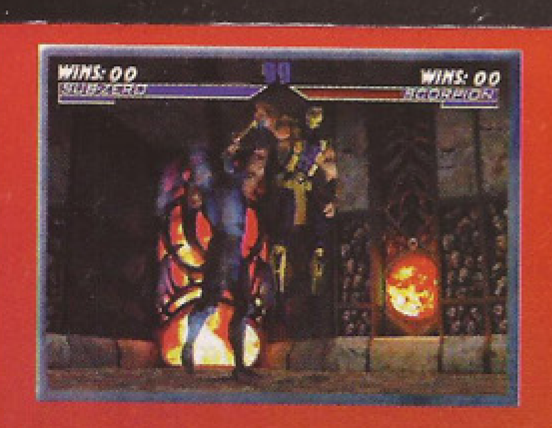
Arma - Claymore (antigua espada larga escocesa)

Movimientos de la Espada

Tomar la espada: → →, PA
Overhead Strike (golpe desde arriba): ← + GA
Upward Slash (golpe hacia arriba): ← + GB
Spinning Slash (golpe giratorio): ↓ + GB

Golpes Especiales

Lanza: ← ←, GB
Teleport Punch (también funciona en el aire): ↓ ↙ ←, GA
Air Throw (para arrojar al enemigo): en el aire, apoyado en el enemigo, Defensa
Breathe Fire (aliento de fuego): ↓ ↘ →, GB



Fatalities

Fatality - Fire Breath: distancia de una zancadilla, ← → → ←, Defensa
* Stage Fatality: cerca del oponente, → → ↓ ↓, PB

Combos

Combo 1: voladora con GA, PA (2x), lanzá el arpón, GA, PA(2x) y guardá el arma.
Combo 2: salto mortal con GA, ↓ ↘ ← + GA, soltá el arpón, GA, PA, ↓ + GA, saltá, K y Defensa (arriba, apoyado en el enemigo).

TANYA

Arma - Búmerang

Movimientos del Arma

Tomar Arma: → →, PA
Spinning Slash: ← + GA
Upward Throw: ← + GB

Golpes Especiales

Fireball: ↓ ↘ →, GA



Downward Fireball: ↓ ↙ ←, GB (también funciona en el aire)
Split Kick: → ↘↓ ↙ ←, PB
Corkscrew Kick: → →, PB

Fatalities

Fatality: Twisted Kiss: cerca del oponente, ↓ ↓ ↑ ↓, GA + Defensa
Prison Stage: cerca del oponente, → → ←, GA

Combos

Combo 1: GA, PA, ↓ + GA, (parado) GA, → →, PB y ←, PB.
Combo 2: voladora con GA, PA, ↓ + GA, y parado, hacé GA, → →, PB, → ↘ ↓ ↙ →, PB.

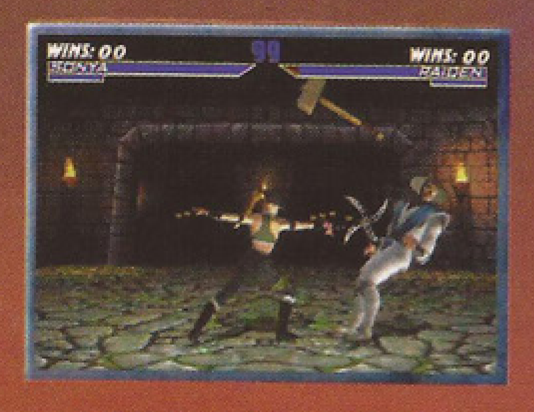
RAIDEN

Arma - Maza Chica

Tomar arma: → ←, GA

Golpes Especiales

Lightning Bolt: ↓ ↙ ←, GB



Torpedo Dive: → →, PB (podés hacerlo en el aire)
Teleport: ↑ ↓

Fatalities

Fatality: Overhead Electrocution: cerca del oponente, → ← ↑ ↑, PA (apretá Defensa para hacerla más fácilmente)
* Stage Fatality: ↓ → ←, Defensa

Combos

Combo 1: con el arma guardada, ← + GA (2x), → →, PB
Combo 2: GA, PA, ↓ + GA, Carrera y, parado, engañá al enemigo con GA(2x). Entonces saltá hacia arriba con PA, y en el aire, hacé → →, PB.

Combo 3: voladora con GA, PA, ↓ + GA, avanzá y, parado, da un GB. Después saltá hacia arriba con PA, y en el aire, soltá → →, PB.

JAX

Arma - Maza con Puntas

Tomar arma: ↓ →, GA

Movimientos del Arma

Fist Missile: ↓ ↘ →, GB



Ground Wave: → → ↓, PB
Dashing Punch: → ↘ ↓ ↙ ←, GB
Backbreaker: en el aire y tocando al enemigo, Defensa
MultiSlam: siempre apoyado en el oponente
1° Slam: GB
2° Slam: sujetá Carrera + Defensa + PA
3° Slam: sujetá GA + GB + PB
4° Slam: sujetá GA + Defensa+ PB
5° Slam: sujetá GA + GB + PA + PB

Fatalities

Stage Fatality: → → ←, PB

Combos

Combo 1: saltá con GA, PA (2x) y recogé el arma.
Combo 2: voladora con GA, PA, ↓ + GA, Carrera y, parado, engañá al enemigo con GA. Saltá hacia arriba con PA, Defensa (en el aire, apoyado en el enemigo), y en el suelo, hacé → → ↓.

FUJIN

Arma - Ballesta

Tomar Arma: ← ←, GB

Golpes Especiales
Spin Throw: → ↓, GB (sujetá GB para continuar)
Tornado Lift: → ↓ →, GA
Slam: después del Tornado Lift, → ↓, PB
Dive Kick: en el aire, ↓ + PB
Rising Knee: ↓↘ →, PA
Angle Kick: en el aire, ↑ ↓ PB



Fatalities
Fatality: Crossbow Explosion: distancia de una zancadilla, apretá Defensa + Carrera 5 ó 6 veces.
* Stage Fatality: cerca del enemigo, ↓ ↓ ↓, PA

Combos
Combo 1: → ↓ → + GA (para levitar), ← → ↓ + PB (en cuanto levitás), parado apretá GA, saltá hacia arriba con PA, en el aire hacé ↓ + PB. Después ↓ + GA para darle al enemigo antes que caiga.
Combo 2: GA, PA (2x), ↓ ↘ →, PA.
Combo 3: GA, PA, ↓ + GA, Carrera y, parado, hacé GA (2x), ↓ ↘ →, PA.

SHINNOK

Arma - Nagimaki (espada larga)

Tomar Arma: ← →, GB

Golpes Especiales
Imita a otros personajes y puede usar todos los golpes de otros luchadores.
Kai: → → →, PB
Sonya: → ↓ →, GA
Quan Chi: ← → ← →, PB
Fujin: → → ←, PA
Scorpion: → ←, GB
Jarek: ↓ ↓ ↓, PB
Tanya: ← → ↓, Defensa
Jax: → ↓ →, PA
Liu Kang: ← ← →, PA
Sub-Zero: ↓↙←, GB
Reptile: ← ← →, Defensa
Reiko: ← ← ←, Defensa
Raiden: ↓ → →, GA
Cage: ↓ ↓, GA



Fatalities
Fatality: Hand of Hell: cerca del enemigo, ↓ ← → ↓, Carrera
* Stage Fatality: ↓ ↓ →, PA

Combo
Combo 1: Voladora con GA, en seguida PA, ↓ + GA, Carrera y, parado, da GA (2x) y saltá encima con PA.

REIKO

Arma - Maza

Tomar Arma: ↓ ←, GA

Golpes Especiales
Spin Around Opponent: ← →, PB
Flip Kick: ← ↙ ↓ ↘ →; PA
Teleport: ↓ ↓, apretá Defensa cerca del enemigo para agarrarlo después de hacer la teleportación



Shurikens: ↓ ↘ →, GB

Fatalities
Fatality: Torso Kick: cerca del enemigo, → ↓ →, GB + Defensa + PA + PB

Combos
Combo 1: GA, PA (2x) y recogé el arma.
Combo 2: voladora con GA, PA, ↓ + GA, avanzá y, parado, da un GA. Después hacé ←↙↓↘→, PA, avanzá y, parado, da otro GA, saltá con PA, y en el aire, hacé ↓ ↓, Defensa.
Combo 3: engañá al oponente con GA (2x),saltá hacia arriba con PA y en el aire hacé ↓ ↓, Defensa.

SUB-ZERO

Arma - Cetro Congelador

Movimientos del Arma
Tomar Arma: ↓↘ →, PA
Uppercut Swing: ← + GA
Freeze Dash: ← + GB
Movimientos Especiales
Ice Blast: ↓↘ →, GB



Ice Clone: ↓↙ ←, GB + Slide GB + Defensa + PB (también en el aire)

Fatalities

Fatality: Spine Rip: cerca del enemigo, → ← → ↓, GA + Defensa + Carrera o sujetá Defensa + Carrera, → ← → ↓, GA

Combos

Combo 1: con el arma recogida, apretá ← y GA, luego ← y GB en seguida de que caiga el oponente para congelarlo. Después saltale encima con PA, sujetá ↓ y apretá GA, saltá con PA y da una zancadilla antes de que el oponente llegue al suelo.
Combo 2: congelá al oponente, saltá hacia arriba con GA y congelalo de nuevo. Después apretá GA, PA, ↓ + GA, Carrera, y cerca del oponente hacé ↓ + GA antes de que caiga.

LIU KANG

Arma - Flamberge (espada dentada)

Tomar Arma: ← →, PB

Golpes Especiales

Standing Fireball: → →, GA (podés hacerlo en el aire)



Low Fireball: → →, GB
Flying Kick: → →, PA
Bicycle Kick: sujetá PB por 5 segundos, soltá PB

Fatalities

Fatality: Dragon Swing: distancia de una zancadilla, → → → ↓, Defensa + PA + PB

* Stage Fatality: → → ←, GB

Combos

Combo 1: voladora con GA, PA, ↓ + GA, Carrera y, parado, GA (2x), voladora con PA y, en el aire, hacé → →, GA.
Combo 2: mantené presionado el botón PB y hacé GA, PA, ↓ + GA, Carrera y, parado, GA (2x). Luego soltá el PB, volvé a apretarlo (5s), y en la secuencia, poné → →, PA.

CAGE

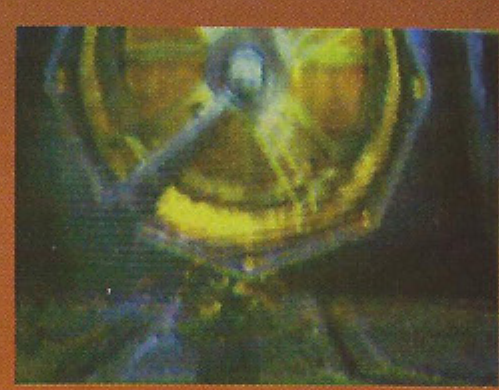
Arma - Claymore (antigua espada larga escocesa)

Movimientos del Arma

Tomar arma: → ↓ →, PB
Overhead Strike: ← + GA
Upward Slash: ← + GB
Spinning Slash: ↓ + GB

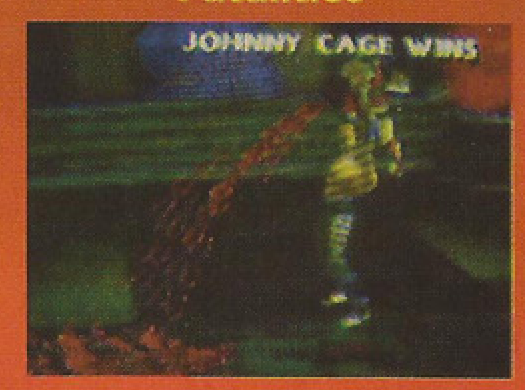
Golpes Especiales

High Fireball: ↓ ↘ →, GA
Low Fireball: ↓ ↙ ←, GB



Split Punch: Defensa + GB
Shadow Kick: ← →, PB
Shadow Uppercut:← ↓ ←,GA

Fatalities



Fatality: cerca del oponente, → ← ↓ ↓, PA (5 ó 6 veces)

* Stage Fatality: cerca del oponente, ↓ → →, PA

Combos

Combo 1: saltá con GA, PA, ↓ + GA, andá y, parado, hacé GA (2x), después hacé ← ↓ ←, GA.
Combo 2: GA, PA, PA, guardá el arma.

QUAN CHI

Arma - Kukhri Ghurka

Tomar Arma: ↓ ↙ ←, PA

Golpes Especiales



Flying Skull: → →, GB
Slide: → →, PA



Slam: → ↓, PB
Air Throw: en el aire y apoyado contra el oponente, apretá el botón de Defensa
Robar Arma: cuando el enemigo sujeta su arma, → ←, GA

Fatalities

* Stage Fatality: → → ↓, GA

Combos

Combo 1: voladora con GA, PA, ↓ + GA, Carrera y, parado, da GA 82x). Luego hacé → ↓ + PB

Combo 2: GA, PA, PA y usá la daga.
Combo 3: voladora con GA, PA, ↓ + GA, parado apretá GA, saltá encima con PA, apretá Defensa a media altura.

REPTILE

Arma - Hacha

Tomar Arma: ← ←, PB

Golpes Especiales
Spit Acid: ↓↘ →, GA
Dash Punch: ← →, GB
Super Crawl: ← →, PB
Invisibilidad: Defensa + PA

Fatalities
Fatality Face Chew: cerca del oponente, presioná GA + GB + PA + CB ↓



* Stage Fatality: ↓ → →, GB

Combos
Combo 1: voladora con GA, PA, ↓ + GA, avanzá y parado GA (2x), luego hacé ← →, GB.
Combo 2: ↓ + PA, ← →, PB, Carrera, hacé GB, después hacé ← →, GB.

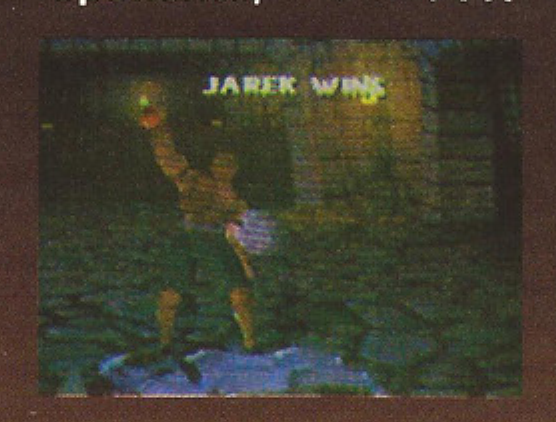
JAREK

Arma - Cimitarra (espada oriental curva y ancha)

Tomar Arma: → →, GA

Movimientos Especiales
TriBlade: ↓↙ ←, GB
Cannonball Roll: ← →, PB
Upward Cannonball: → ↓ →, GA
Fallback Slam: ← ↓ ←, PA

Fatalities
Fatality Heart Rip: cerca del oponente, → ← → →, PB
*Stage Fatality: cerca del oponente, → ↓ → + PA



Combos
Combo 1: con el arma guardada y parado, BA, luego GB y ← ↓ ←, PA.
Combo 2: GA, PA, ↓ y GA, Carrera y, parado, engañá al oponente con GA (2x), después hacé → ↓ →, GA.
Combo 3: GA, PA, (2x), ← →, PB.

SONYA

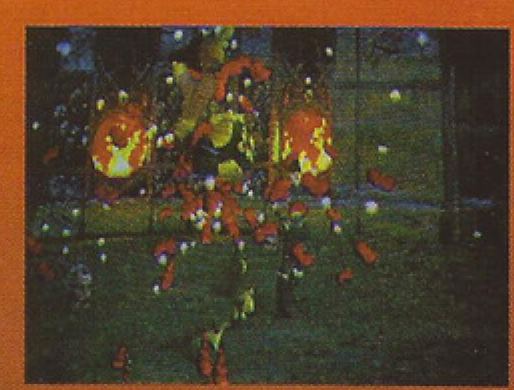
Arma - Hoja circular

Movimientos del Arma
Tomar arma: → →, PB
Dashing Stomach Slice: ← + GB
Rib Slice: ← + GA

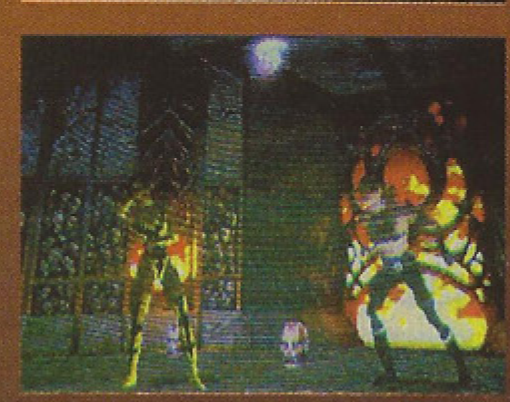
Golpes Especiales
Ring Blast: ↓↘ →, GB
Leg Throw: sujetá ↓ GB + Defensa
Square Wave Punch: → ←, GA
Bicycle Kick: ← ← ↓, PA
Air Throw: en el aire y tocando al oponente, Defensa
Cartwheel: ←↙↓↘ →, PB

Fatalities
* Stage Fatality: cerca del enemigo, ↓ ← ←, PA









Fatality Exploding Kiss: distancia de una zancadilla, ↓ ↓ ↓ ↑, Carrera

Combos
Combo 1: voladora con GA, PA, ↓ + GA, ←↙↓↘ →, PB, saltá encima con PA, apretá Defensa cerca del oponente a media altura, sujetá ↓ GB + Defensa.
Combo 2: GA, PA, ↓ + GA, andá y, parado, da GA (2x), → ←, G A.



Cartas

Querida Banda de Action Games:
Mi nombre es Ariel Albornoz, tengo 12 años y poseo una consola Sega Genesis con 12 juegos y muy pronto me van a comprar una Sony Playstation.
Pero vamos con lo más importante: los trucos ***Sega Genesis***.
Aim 2 (pantalla de ayuda)
Pausa y apretar ACCABAB ← y aparecerá una pantalla donde podrás elegir modo mapa, modo invencible y selección de nivel.
MK3U
En Start y Option, apretar AC ↑ B ↑ BA ↓
Si querés hacer un súper combo, elegí a Rain y hacé muchos truenos (← ← X) 16 veces seguidas sin que se caiga al piso.
Las tomas de Shao Kahn son: atropello: → → A, atropello aéreo: → → X, bola de fuego: ← ← → A, Taung: ↓ ↓ Z, Laung: ↓ ↓ C y martillo ← → X
Tomas de Motaro: bola de fuego: → ↓ ← X, agarrada: → → A, teleport: ↓ ↑ D, ball Z (golpes de último recurso y aumento de velocidad)
Vegeta: →↘ ↓ ↙ ← → B (con un poco de life y cerca)
Cell: ← ↙ ↓ ↘ → ← B (con un poco de life y cerca)
Frezzer: → ↘ ↓ ↙ ← → B (con un poco de life y cuatro pasos)
Ginou; ← ↙ ↓ ↘ → ← B (con un poco de life y bien lejos)
Para aumentar velocidad antes de prender la máquina mentené el botón A.
Sonic 1
Selección de nivel: escuchar los sonidos 19, 65, 9 17 y en el título mantené A + ↓ y Start
Sonic 3.
↑ ↑ ↓ ↓ ↑ ↑ ↑ ↑ apretar abajo en Competition. Después de elegir nivel mantener A y después Start, el botón B cambia entre Sonic y los objetos, el A selecciona y el C lo activa
Jurassic Park.
Passwords finales con Dr. Grant: CVVVVVT4 con Raptor: 021G001C
Para ver final: FREIHEIT
Quisiera que por favor me dieran el truco para saber cómo jugar con Motaro y Shao Kahn contra la CPU y en modo versus para elegir los dos (sin game genie) para **MK3U** y fatality de H. Smoke. También cómo armar mi propia pantalla en el **Sonic 2** y cómo convertirme en Super Sonic más fácilmente y de **Sonic and Knuckles** (el cartucho, no el adaptador) tiene trucos.
La última: algunos trucos para **Dragon Ball final Bout** de ***Playstation*** y cómo sacar a Kameleon y otras opciones además del interrogante para **MK Trilogy** también de **Playstation**.
Bueno me despido. Chau.
PD: Aguante Vélez y Sega.
Por favor, publiquen la carta. Es la primera vez que escribo.

Ariel Albornoz Heber
Bs. As.

Querida Action Games:
Me llamo José Pablo Souco y vivo en San Nicolás. Me encanta su revista. Le respondo la pregunta a Juan Pablo Galant de la revista N° 55. Pregunta ¿cómo se pasa la 1ª misión del **Desert Strike**?
Andá por lo médanos hacia la izquierda (1° destruí las tropas enemigas), vas a encontrar un tipito, levantalo y llevalo al punto rojo que aparece en el mapa.
Estos trucos son para el **Shaq fu** de ***Sega***.
Shaq: → ← → + A, ↓ → + C
Kaori: ↓ ←+B, ↓ ←+C, F ↓ →+B, ← ↓ →+C
Beast: ↓ ← + B, ↓ → + B
Sett: ↓ ← + C, → ↓ ← + B, → ↓ → + A
Colonel: ↓ → + B, ↓ → ← + B, ↓ ← → + A
Diesel: ↓ → + B, ← → + B, ← ↓ ← + B
Leotsu: ↓ → + B, ↓ ← → + B, → ↓ → + C
Rajah: ↓ ← + C, → ↓ ← + B, ← ↓ ← + C, → ↓ → + B
Nezu: ↓ ← + C, ↓ ← → + C, → ← ↓ + A, ← ↓ → + B
Mephis: ↓ ← + B, ↓ → + B, ← ↓ → + C, → ↓ ← + C
Voodoo: ↓ ← + C, ← ↓ → + C, → ↓ → + A
Auroch: → ↓ ← + C, ← → + B, F ↓ ← + B
Paswords del **Power Atlete *Sega***, la final: EVV 99 JG UM7
NBA JAM *(Sega)*
Jugadores secretos:
Clinton: ARK Start A
Air: AIR Start A
Rivet: RJR Start B
Para hacer el truco tenés que poner si y cuando escribís dos letras poné el cuadradito arriba de la última letra y apuntá según como dice: CLINTON apretá Start A.
Che, publiquen más juegos de Sega.
Algún gamemaníaco, ¿no me pasaría trucos de los siguientes juegos de ***Sega***? **Fifa 96, California Game, Super Hang On, Superbatletank, Out Runners, Justice League Task Force, ESPN Speed Worl, Monaco GP2, NBA Jam.**
PD: Por favor, publiquen mi carta o pongan ustedes los trucos que les pido. Aguante "el Rojo" y Action Games.

José Pablo Sarco
San Nicolás - Bs. As.

Hola, genios. Me llamo Guillermo, tengo 14 años y vivo en Vte. López. Bueno basta de "palabrerío" y vamos a lo nuestro.
Cyborg Justice
Pantalla secreta de opciones: después de comenzar el juego, apretá Start y hacé: CBBCACB (lo más rápido posible), si te salió bien, aparecerán una serie de inscripciones en la pantalla.
Road Rash 3
Querés la mejor moto y $200.000, poné en set password: 15S9 PU03.
Sylvester and Tweety en cage y casper
Debug mode: tiempo extra: ↑ ABCCA ↑ CCC ↑
Energía extra: AAABBABC
Continues extra: → ← AAB ↑ CABBC
Invencibilidad: BB ↑ A ← → ↓ → BBC
Toy Story
Invisible: en el segundo nivel, agarrá solamente 7 (siete) estrellas y metete en la caja de juguetes y mantenete 10 segundos ↓ y cuando la estrella de arriba a la izquierda empiece a girar, ya sos invencible.
Batman Forever: señala Play the game" y hacé ← ↑ ← ← AB (no es necesario hacerlo rápido) y podrás elegir nivel, la tercera opción es la mejor, poné "prex no text" y, de un solo golpe, patas "pa'rriba" a quien venga.
Cool Spot Goes to Hollywood
Final: 31 vidas: AYIR773T.
Toy Story: en la pantalla del poster de Toy Story, hacé: AB → ACA ↓ AB → A y empezarás donde quieras.
Fifa 97
Para hecer este truco, tenés que estar en menú o en configuración (uno por uno)
Liga propia: CBCCBAAAC
Torneo propio: BCCCABAAC
Play of propio: AAAABABAC
Aguante Boca, Action y mi familia. Publiquen mi carta, "por fa", es la primera que les mando, no me fallen como en otras revistas. Chau.

Guillermo N. Pedreira
Vte. López - Bs. As.

Queridos amiguitos de Action Games:
Mi nombre es Mariano Falcone y les cuento que querría cambiar con alguna persona interesada un hermoso Super Nintendo, lejos la mejor máquina del momento, con 20 excelentes juegos y 2 pads + Sega Genesis (original), máquina con los mejores juegos de todo el mundo, con 10 súper juegos y 3 pads + Virtual boy con 3 juegos. Todo esto casi nuevo, lo cambio todo por sólo un simple Nintendo 64 + 1 pad + 1 juego. Interesados llamar a Mariano Falcone al teléfono 773-1408.
También necesito vender con urgencia una PC 486 DX2, 8 megas de RAM, con teclado, monitor Súper VGA, tarjeta de video de 1 mega, sound blaster AG, parlantes, con el Windows 95 instalado, además si la compran les regalo 3 CD. Urgente, "please", también llamar al 773-1408.

Gamemaníacas

Mando algunos trucos:
Sega Rally *(Saturn)*: acceder al Langa Stratos Car - en el menú de Mode Select, precisa esto en este orden: X, Y, Z, Y, X: ahora elegí Champion o Practice y en Car Select mové cualquier auto a la parte inferior de la pantalla y presioná ↓
Tazmania *(Super Nes)*: cambiá de pantalla - en la pantalla del título, presioná Select, AYAYXYBALR.
Por favor, publiquen mi carta. Aguante Action

Mariano Patricio Falcone
Cap. Fed.

Hola. Me llamo Christian Pacheco y tengo 13 años de edad, tengo un Sega Genesis con los siguientes cartuchos: MK3, Desert Strike, Sonic and Knuckles, Atlanta Olimpic Games, Toy Story, Street Fighter 2 turbo, Fifa 97 y Virtua Fighter 2.
UMK3 (brutalities)
Sub-Zero: XCZAXZZXXAXAX
Cirax: XZXZZXXZXZCAA
Scorpion: XXBZZCZXXAXAX
Liu Kang: XAXBCZCZAAXXX
Kung Lao: XACZBXACZBXXX
Jax: XXXBAXXXXBAXX
Shang Tsung: XBBBCXAABABBB
Night Wolf: XXZCCBBBAAXZZ
Doom *PC*: para invencibilidad, tecleá UDDQD
Hexen *PC*: si querés ver algo raro, escribí la palabra DELIVERANCE.
Ya que estoy acá aprovecho para mandarles un saludo a mis amigos Maxi e Iván.
Quisiera que me den trucos o passwords para mis juegos.

Christian Pacheco
Claypole - Bs. As.

Hola, me llamo Nahuel y vivo en La Plata y tengo 12 años, una consola 16 bits con 11 juegos. Bueno, basta de charla y vamos a los trucos.
MK3 *(Mega)* - en la pantalla de presentación pulsá la siguiente secuencia: C → A ← A ↑ C → A ← A ↑ este truco también funciona en el UM3.
Outrunners: en la pantalla de presentación pulsa ← → ← → BCA y listo.
Road Rash 3: 8551TMT1
Earth Worm Jim: saltar fase pause y presioná ABB A A+C, B+C, B+C, A+C.
Quisiera que me manden trucos para **Taz in Scape from Mars**, **Top gear** y **UMK3**.
Por favor publiquen ésta, mi primera carta y disculpen la desprolijidad.

Leandro Nahuel Páez
La Plata - Bs. As.

Querida gran Banda:
Soy Pablo, "el loco", otra vez y me gustaría que publiquen (de una vez por todas) una de las 5 cartas que hace 5 meses que les estoy mandando. Ustedes deben acordarse de mí; yo fui el primero que contestó un desfío (mi carta fue publicada en Action Games Nº 8 con tapa de Terminator). Tube casi todas las consolas: el Nintendo 8 bits, la Game Boy, la Game Gear, la Super Nes, la Sega Genesis con Sega CD y 32X y finalmente hoy tengo lo mejor: la Sony Playstation.
A mi parecer, la Nintendo 64 no le llega ¡ni a los talones! Nintendo hace mucha publicidad en la que te hacen creer que es lo mejor, y sí, lo es... pero los costos tan altos (ya que el cartucho es mucho más caro que el CD) y la poca variedad de juegos hace que la máquina empiece mal su corta carrera en el mercado (ja, ja).
¡Qué cosa! ¡Semejante capacidad de la máquina para lograr semejantes gráficos solamente para hacer jueguitos estúpidos de una motito en el agua y (como siempre) del tonto de Mario! ¡Qué basura, loco!
El único juego bueno que realmente vale la pena en esta farsa de consola es el de "misión imposible". Bueno, basta de críticas, vamos a los trucos:
"Tomb Raider" *(Playstation)* - durante el juego apretá select y luego L1, Δ L2 R2, R2, L2, 0, L1. Te recargará todas las armas. Lo podés repetir cuando se te cante.
Bubble Bobble *(Playstation)* - 1) Debug mode: en la pantalla de presentación, presioná ↓ ↑ ↓ ↑ → ↓ ← ↓ ↑ ↓. Durante el juego, apretá R2 y recargate de vidas.
2) Original game: en la pantalla de presentación, apretá → ← ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ Las puertitas sólo aparecerán en la 20, 30 y 50.
Contra: Legacy of war *(Playstation)*
1) Selección de fases: apretá (en la pantalla de presentación) L2, R1, L1, R2 ← → O R2. L2.
2) Más vidas: L2, R2, L1, R1 ↓ ↑ ↑ ↓
3) Créditos infinitos: L2, R2, L1, R1 ← → → ←
4) Personaje de película: L2, L1, R1, R2 ↑ ← ↓ →
5) Sound FX: R2, R1, L1, L2 , ↑ → ↓ ←
6) Juego del tanque: R2, R1, → ← L1, L2
7) Juego de la nave: L2, L1 ← → R1, R2
Tomb Raider 2 - Starring: Lara Croft *(Playstation)*
Quien tenga alguna inquietud en cualquier fase de este impresionante pero difícil juego, puede llamarme al te. 210-2300 (ya lo terminé hace rato).
Fade to Black (Playstation) - passwords

Fase	Clave
2	ΔOXOX
3	XOXOΔX
4	XΔOOΔ
5	ΔXXΔ
6	ΔXXXXO
7	OOΔXΔX
8	XΔ
9	ΔXXΔOΔ
10	XΔOΔX
11	OXXX
12	ΔXOX

Para los juegos, Tomb Raider, Resident Evil y Over Blood pueden llamarme también ante cualquier duda.
Quisiera hacer amistad con gente que tenga Playstation, solamente de zona sur.
Chau Banda

Pablo Stanley
Quilmes - Bs. As.

Hola gamemaníacos:
Soy yo de nuevo, Emanuel Luis Roberto, de Moreno, provincia de Bs. As. En esta carta como en la mayoría de mis cartas, les voy a contestar desafíos dudas a los gamemaníacos.

CARTAS GAMEMANIACAS

Si tenés trucos, estrategias de juegos, o simplemente si tenés ganas de contarnos algo; escribinos y publicaremos tu carta. Entre todos los que nos escriban, se elegirán algunos al azar, los que recibirán un premio sorpresa de Action Games.
Entonces, si ya te decidiste, escribinos a:

CARTAS GAMEMANIACAS - *ACTION GAMES*
Editorial Quark S.R.L.
Av. Rivadavia 2421, 3º piso, of. 5
(1034) Buenos Aires

Cartas

Dragon Ball Z - ***Sega*** - Para Luciano
Para turbo, en la pantalla de Start Option apretá A nueve veces.
X Men: colocar el control 1 y encender la máquina, apretar ↓ AC cuando esté la pantalla de Start/Option. Este truco no lo saqué, sino que lo copié de una revista.
S. Smash TV - ***Snes*** - Para Carlos
Selección de fases - en la pantalla de Circuit select code, hacé → → ↓ ↓ RL
Terminator 2 - en la pantalla de Press Start hacé ↑ ↓ ← → ↑ ↓ ← → ↑ ↓ ← →, vas a oír una voz, luego empezá el juego, ponele pausa y apretá B + C simultáneamente.
Judge Dredd - ***Sega*** - para Carlos
Password 5: WDRCNPU
Virtual Fighter 2 - ***Sega*** - para Carlos
Sacar a Dural: m ← hasta que salga en la pantalla de selección a cambiar la vestimenta; en la pantalla de selección de personajes hacé: ↓ + A ↑ + A ↓ + A ↑ + B + C
Out Runners - ***Sega***
Auto fórmula 1: en la presentación: ← → ← → BCA Start.
UMK3 - ***Sega***
Todas las fridighim
Liu Kan: YYYYY + ↓
Shang Tsung
Sindel: YYYYYYY + ↑
Jax: CYYC
Kano: CYYZ
Sonya: → ← → ← ↓ Y
Stryker: AYYA
Smoke: YYYYZ
Sub-Zero: CCYY↑
Cyrax: YYYY + ↑
Sektor: YYYY + ↓
Nightwolf: ↓ Y ↓ Y ↓ Y ↓ Y ↓ Y
Kung Lao: YAYC
Kabal: YCYY ↑
Scorpion: → ← ← → C
Reptil: ↓ → → ← Z
Kitana: ↓ ← → → A
Mileena: ↓ ↓ ← → X
Las friendship de los siguientes personajes no salen en las consola Sega.
Old Sub-Zero: ↓ ← ← → C
Ermak: → → → X
Noob Saibot: → → ← X
Rain: ↓ → → → A
Human Smoke: ↓ → → → Y
UMK3 - ***Sega*** - para Agustín
Lamentablemente, esos personajes no están en este juego, fue una re mentira.
Las fatalities que pediste no salen en Sega, pero yo te las doy igual.
Noob Saibot:
Fatality 1; ← ← → → Z — a 3 cuerpos
Fatality 2: ↓ ↓ ↑ Y — pegado
Rain:
Fatality 1: → → ↓ X — pegado
Fatality 2: ↓ ↓ ← → Z — 3 cuerpos
Ball Z - ***Sega*** - para Sergio
Rod Balt: entrá la pantalla del menú principal y poné A ↓ ↓ BB ← Start
Green Bult: poné AA ↓ CBA ↑ ↑ ↓
Este truco lo mandaron en la Action Nº 67
UMK 3 - ***Saturn*** - para Luis
Si esos personajes tienen friendship, tendrían que salir éstas:
Old Sub-Zero: ↓ ← ← → LK
Ermac: → → → HP
Acerca de Noob Saibot y Rain, estoy seguro de que lo están. Con respecto al Kombat Kode para más tiempo de fatalitys, te digo que no lo descubrí, ya que Saturn no poseo, pero la revista Nº 63 te puede servir.
Weapon Lord - ***Sega*** - para Angel
ABC y presioná Start (ABC tenés que mantener por 3 seg.), sirve para cambiar tus poderes.
En Select chase, apretá y mantené ABC y con el direccional hacé círculos para cambiar sentidos. Soltá ABC y presioná A.
Me parece que no hay juegos de ajedrés.
Tengo entendido que eso es cuando se dice que la máquina o el juego se "tilda".
UMK3 - ***Sega*** - para Jorge
Fíjense en las respuestas para Carlos y Agustín, pero ya dije que no salen en Sega.
Con este truco me despido en espera de que me publiquen mi carta. Hasta la próxima.

Emanuel Luis Roberto Cano
Moreno - Bs. As.

Queridos gamemaníacos de la mejor revista del mundo (o sea: Action Games):
Les escribo mi 2ª carta, ya que la anterior ¡no la publicaron!, para decirles algunos trucos y contestar desafíos. Mi nombre es Mariano Gut, bueno basta de charla y a los trucos.
Street Fighter Alpha 2 - ***Playstation***
Devil Akuma: para jugar con la versión malvada de este juego, andá a la pantalla de selección de personaje e iluminá Akuma. Ahora pulsando select mové el cursor de esta manera: abajo, dcha, dcha, abajo, izq, abajo, izq, abajo, dcha, dcha, dcha. Sin soltar Select pulsá cualquier otro botón y preparate para disfrutar de la fuerza del nuevo Akuma.
Chun Li clásica
Iluminá a Chun Li y pulsá Select durante 5 segundos. Entonces pulsá cualquier otro botón. Aparecerá la Chun Li de todos los tiempos.
Tobal Nº 1 - ***Playstation*** - Movimiento de cámara
Para hacer que la cámara se eleve un poco más y no quede tan a la altura de los luchadores, debés pulsar los botones L2 + R2 mientras la consola carga el siguiente combate. No te ayudará a ganar pero lo verás todo más claro.
Andretti Racing - ***Playstation***
Diferentes modelos y colores muy atrevidos - entrá en la opción Begin Racer e introducí como nombre Go Bears! (para los coches de carreras). O introducí Go Beuins!, para los coches de F1.
Cuando vayas a seleccionar su vehículo te vas a llevar una gran sorpresa.
The King of Fighters 95 - ***Playstation***
Jugar con los jefes
Antes de decir "yes" en la pantalla de selección de personajes, presioná Start y sin soltar pulsá: abajo + triángulo, izq. + X, der. + cuadrado, arriba + círculo y preparate para disfrutar con los mejores luchadores del mundo.
Por triplicado - Sería algo así como encontrarte con 3 hermanos gemelos. Para hacerte con tres personajes al mismo tiempo, pulsá en la misma pantalla de antes, arriba + círculo, der. + cuadrado, izq. + X, abajo + triángulo.
Skeleton Warriors - ***Playstation***
Invulnerable - Poné el juego en pausa en cualquier momento y pulsá: abajo, círculo, cuadrado, cuadrado, arriba, X. Si lo has hecho bien, tendrás a tu disposición un súper escudo protector a toda prueba y lo mejor es que te dura y te dura...
Fade to Black - ***Playstation***
Passwords - Niveles
1: ■ ● ▲ X ● ■
2: ▲ ● X ● ■ X
3: X ● X ● ▲ X
4: X ■ ▲ ● ● ▲
5: ■ ■ ▲ X X ▲
6: ▲ X X X X ●
7: ● ● ▲ X ▲
8: ■ ■ X ▲ ■ ■
9: ▲ X X ▲ ● ▲
10: X ▲ ■ ● ▲ X
11: ● ■ X X ■ X
12: ■ ▲ X ■ ● X
13: X X ● ▲ ● ▲
Final Doom - ***Playstation***

Mapa de objetos: Δ Δ Δ L2, R2, L2, R2, R1, O
God mode: ↓ L2, R1, → L1, ← O
Free Stuff: X Δ L1, ↑ ↓ R2, ← ←
Warp: → ← R2, R1, Δ L1, O X
Rayos X: L1, R2, L2, R1, → Δ X
Bueno, ahora voy a responder un desafío para Carlos Dante Alejandro Pacetti.
MK Trilogy: para hacer todas las fatalitis, animalitis, friendships y brutalitis con un solo botón: seleccioná options, después poné game configure y presioná L1, L2, R1, R2 ↑.
Después, si lo hiciste bien, se va a escuchar un sonido aprobatorio y la pantalla se moverá. Ahora podés entrar en el menú ? de la pantalla options.
Vas a tener un montón de opciones buenísimas para acceder; entre ellas, vas a ver "1 button

fatalities", podrás hacer los movimientos finales, así de sencillo. - Fatalitis:
1: Δ
2: O
Animality: L2
Friendship: R1
Brutaliti: L1
Ahora te doy una fatality secreta del **MK2** para ***Mega***, "BA", en realidad, no se llama fataliti, se llama fergaliti: andá al menú options, poné el cursor sobre "Done" y hacé el viejo truco ← ↓ ← → ↓ → ← → → →. Si te salió bien van a aparecer en la casilla test modes, entrá y poné la opción "ooh nasty", después poné background en 6. Elegí como luchador a Rayden, si no sale, cuando matés a tu enemigo poné: ← ← ← block, pegado. Te vas a encontrar con una sorpresa.
Bueno, espero que estos trucos te hayan servido, ah, no pude encontrar el truco de Khameleon, pero lo tengo, en otro momento lo paso.
Bueno, ahora mis desafíos: necesito trucos para el Destruction Derby 2 de Playstation, TNN Hardcore 4x4 y, una cosa, el F1 97, ¿tiene trucos? Por favor, respóndanmelos, sobre todo el de Destruction Deby 2.
Quiero hacer una recomendación a la revista, ¿por qué no hacen más lugar para las cartas gamemaníacas? y, por favor, "¡plis!", pongan más trucos de Sony Playstation.
Bueno, llegó la hora de despedirme, ¡por favor, publiquen mi carta! Les voy a mandar otra. Bueno, les mando mi "gameabrazo". Chau.

Mariano Gut
Cap. Fed.

Hola Action!
Soy Sandro Peschillo y como verán, después de algún tiempito me decidí a escribirles de nuevo.
Antes que nada, les quiero agradecer los dos cartuchos que me mandaron y en esencial el de fútbol, porque, como todo argentino soy un apasionado de este deporte.
Dicho esto les mando algunos trucos y desafíos.
Mega - **Contra Hard Corps** - para los gamemaníacos que veían difícil este game, aquí les va una ayudita. Comenzá el juego normalmente y apretá Start para poner pausa, ahora tecleá la siguiente secuencia ↑ ↑ ↓ ↓ A ↑ ↑ ↓ ↓ B ↑ ↑ ↓ ↓ C. Al sacar la pausa, vas a ver que los cuadritos de tus armas están llenos y que podés elegir lo que quieras para hacer volar en pedazos a tus enemigos con cualquiera de los cuatro personajes del game.
Spot Goes to Hollywood - passwords - niveles
2: ZDGZRLMK
3: PF74RU16
4: JZE44NJZ
5: F5UJY64Z
6: A5AZKLMN
7: NJVRZ5JQ
8: LROOXH6X
World Championship Soccer 2 - passwords - niveles
5: Argentina vs U.S.A.: PPXCBT
9: Argentina vs Camerún: IJLBKJB
10: Argentina vs Rusia: YFROAPB
11: Argentina vs España: TUUARTB
12: Argentina vs Colombia: HRYLFYB
13: Argentina vs Inglaterra: FŁCAWBC
14: Argentina vs Holanda: UHGLJGC
15: Argentina vs Brasil: PXJZZJC
Final: Argentina vs Alemania: ETOKPPC
Los siguientes passwords pertenecen a las últimas tres copas del mundo. En el juego, a cada password lo tenés que poner todo seguido y cuando ya no te alcance el espacio, seguís abajo porque son un poco largos.
Final México 86 - Argentina vs Camerún: FYSOYWSLYJXWPJZLCPLZRLCPOHYPOUFFZKLE.
Final Italia 90 - Argentina vs España: AXSYJRAWTATRVWKFHZUKJJKOXXFCUJIKBC.
Final U.S.A. 94 - Argentina vs Holanda: KZRYCHWASSPOCEJCSUWCGHXFBWHTJISZARG
Pac-Man 2: para poder jugar dos clásicos muy buenos, poné los siguientes passwords:
Pac-man original: PCMNORG
Pac-man junior: PCJRDPW
Another World - passwords - Fases
1: LdKD
2: HTDC
3: CLLD
4: LBKG
5: XDDJ
6: FXLC
7: KRFX
8: KLFB
9: DDRX
10: HRTB
11: BRTD
12: TFBB
13: TXHF
14: CKJL
15: LFCK
Desert Strike: para empezar el juego con cinco helicópteros en lugar de dos, poné el siguiente password: TQQQLOM.
Jungle Strike: estos passwords sirven para empezar en los niveles ocho y nueve con diez vidas.
Nivel 8: 7PGCZJYK34X
Nivel 9: NCZJFD3BR67
N.B.A. Live 95: empezá el juego en modo exhibición y elegí cualquier equipo. Después seleccioná start new y, en la pantalla para poner el nombre meté "reflog". Cuando salgas de esa pantalla vas a poder jugar al golf.
Snes - **Ultimate Mortal Kombat 3** - para escuchar todas las músicas y efectos de audio del juego tenés que apretar ← ↓ Y Y en la pantalla de Start y Options.
Prince of Persia: para empezar en el último nivel, con buen tiempo y toda la energía, meté el siguiente password: ZKQN!YZ.
Super Star Wars: para obtener noventa y nueve vidas, que es el máximo, tenés que llegar a Land of the Sand People, dejarte caer en el segundo precipicio, agarrar todas las vidas, matarte y hacer todo eso de nuevo.
Rock and Roll Racing - passwords
Rockie - niveles
1: DQM0 RSFX WS6M
2: NL!0 +HCX WS6M
3: D!G0 +3F5 WJ8W
4: PPY0 +PC5 RS6M
5: BS+0 RMFD RS65
6: LQ40 R9CD 8S6M
Veterano
1: NGMW RSFV WS6M
2: DBFW + PCB WS6M
3: PQRW QZF5 RS6M
4: DMGW RQC5 RJ!X
5: MQNW +4FD QJ!X
6:C7HW R7CD 8S8N
Super Return of the Jedi - passwords
En Jedi
YQYHJN KQMLXPBZCBCB
ZPNKKZ MFWHQM VGKSNJ
BZGBJX VCYNNP PPNNZY
XXVPBG BPSDVS CJUKMX
CUUBKP DSFYGD +XQL+M
XNHPSF NJHPHL
Rise of the robots - para poder usar una opción nueva, en la pantalla de selección tenés que apretar ← B → B ↓ ← → B.
Street Racer: para cambiar las opciones de tu auto, una vez que lo selecciones apretá XYXYXY y manténé X.
Blackthorne - El último password es K3CH.
Mortal Kombat 3 - Para vez la fecha de elaboración del game, cuando prendas la consola manténé presionados los botones L y R.
Acá terminan los trucos, espero que les sirvan porque hay para todos los gustos.
Ahora les paso unos desafíos para el ***Mega***.
Fifa 97 - Quisiera que me manden la mayor cantidad de trucos posible para este espectacular game, menos lo de 'portero dentro", play off, torneo liga propia, porque ya los vi en una Action anterior.
Además me gustaría saber cómo se hace para que los cuatro equipos propios que podés editar en el juego, puedan tener sus jugadores propios, porque yo, por ejemplo, pongo a Boca y a River como equipos propios, después anoto

Cartas

los jugadores de River y los paso al equipo, pero cuando elijo Boca y anoto sus jugadores, el plantel de River se borra.
Para terminar con este juego, les mando una curiosidad: cuando estás en la cancha grande, en cualquier momento del partido, apretá varias veces Start y A juntos, vas a ver que en una esquina de la pantalla aparece el plano de una cancha, ¿se puede hacer algún truco en ese momento?
Mortal Kombat 2 - ¿Cómo se hace para que no haya sangre en este juego? Porque en una revista anterior lo explicaron pero un poco confuso.
Virtual Bart - Quiero algún truco para ser invencible o ganar vidas y que me digan cómo se pasa el tobogán.
Bueno, para ir despidiéndome les quiero pedir por favor que este año, en el mes del mundial de Francia 98, publiquen una edición especial con los mejores juegos de fútbol y, de regalo, un fixture del mundial y un póster de la selección, porque creo que la mayoría de los gamemaníacos estarán de acuerdo en que lo hagan. Sigan así, dando lo mejor de ustedes para que la revista siga siendo tan excelente como siempre. Feliz 1998, genios. Por favor, publíquenme toda la carta, porque va re-prolija y me costó un montón hacerla. Aguante Michael Jackson, Aerosmith, Boca, Action, los videogames y un aguane especial para la selección argentina que, este año, seguramente se va a consagrar por tercera vez campeona del mundo ¡Chao y hasta la próxima!

Sandro C. Peschillo
Villa Regina - Río Negro

Hola Action:
Me llamo Roger Durán, tengo doce años, ya pasé a octavo grado y ahora en mayo cumplo los años.
Bueno, tengo un Mega Drive, les mando algunos trucos.
Wolverine - niveles
6: ASANO
7: THE HUDSONS
XMen 2 - En la Action Nº 42 hay trucos.
MIG 26 - password: WEXBJOISGIITES
Mando estos desafíos: trucos de **MKU, Indiana Jones and the Crusade, MK (1, 2 y 3), Sonic (1, 2 y 3), Correcaminos y el Coyote, Kid Camaleon y Fifa (95, 96 y 97).**
PD: mando saludos a Lucas, Gerardo, Nahuel, Sigfredo, Susana, Rodrigo, Ramiro, María y Matías.
Pasen mi carta. Mando el cupón para asociarme.

Roger M. Duran
Bs. As.

Hola, Action Games:
Me llamo Néstor Javier Castro, vivo en San Rafael (Mza.), en Deoclecio García 266 (5600) y acá les mando siete etapas del Resident Evil para Claudio Di-milla que espero que publiquen, después mandaré las etapas restantes. Ahora el desafío: ¿hay trucos para los juegos **Street Fighter III, The King of Fighter 97**?, ¿cómo hago para jugar con Rain en el **UMK3**? Bueno, me despido, la revista está rebuena, sigan así. Chau. Hasta la próxima.

***Playstation* - Resident Evil**

Primera etapa

La aventura comienza en el hall de entrada (1). Tras despedirte de los compañeros te diriges al comedor (8) situado en la puerta de la izquierda. Una vez dentro pasás hasta el fondo de esa sala, donde hay una puerta que da acceso al pasillo (2). A la izquierda descubrís a tu primer zombie que se corre hacia un miembro del equipo Bravo. Volvés corriendo sobre los pasos sin enfrentarte al zombie y regresás al hall (1). Tus amigos han desaparecido pero sobre el suelo encontrás una pistola Beretta que recogés inmediatamente. Te acercás a la máquina de escribir que hay en las escaleras y tomás la cinta entintada, pero todavía no salvás la partida. Regresás a (2) y das buena cuenta de tu enemigo.

Ahora te desplazás a la habitación (3) (a la derecha del hall) y movés la escalera para poder acceder al mapa de la planta 1 que se encuentra sobre la estatua. Retirando un mueble llegás a (3.1) donde un zombie tendido en el suelo te dará un disgusto si no pasás corriendo. Al fondo de esta estancia encontrás otra cinta con tinta que, por ahora, dejás en su sitio para no llenar tus bolsillos. Subís al primer piso y entrás en la sala (4) (ala derecha de la mansión). Allí comprobás cómo unos cuervos han acabado con otro compañero del equipo Bravo. Salís corriendo para evitar un ataque aéreo y acto seguido volvés a entrar. Las aves ya no te atacan y podés acercarte hasta el cadáver y recoger de sus bolsillos un cargador de Beretta (hay quien dice que Jil encuentra aquí un lanzacohetes...).

Desplazate ahora hacia el ala izquierda del caserón y entrá en (5), una galería sobre el comedor en la que viven apaciblemente dos zombies. Una ración de plomo dirigida a sus cabezas y te dedicás a mover la estatua de la izquierda hasta el único lugar de la galería que no tiene baranda. La empujás y ves cómo cae haciéndose añicos. Al fondo de esta sala se encuentra una puerta que te lleva hasta (6), un estrecho corredor lleno de zombies. Acabás con ellos y bajás las escaleras para llegar a (7), tu primer lugar de descanso donde te espera la agradable sorpresa de encontrar a Rebecca del equipo Bravo. En esta habitación encontrás también una máquina de escribir (Jill un spray de vida), 2 cargadores de Beretta en el cobre de objetos y sobre la cama una llave con un dibujo de una espada. Dejás en el cofre todas tus posesiones, menos la pistola cargada y la llave (es conveniente tener siempre un par de espacios libres en tus bolsillos para poder guardar cosas). Salvá la partida. Al salir, Rebecca te pregunta si puede acompañarte y le decís que sí.

Segunda etapa

Regresas al comedor (8) por el mismo camino que viniste, para evitar los zombies del primer corredor y acabar con los tres del siguiente piso. Allí encontrás un viejo escudo sobre la chimenea que agarrás inmediatamente. Volvés al lugar donde acabaste con tu primer zombie (2) y seguís por el pasillo hasta la derecha donde está la puerta de una especie de bar (9) que abrís gracias a la llave espada. Adentro ves un gran piano y al fondo un armario que empujás para descubrir tras él una partitura musical. Tras maldecir porque nunca aprendiste a tocar el piano, aparece Rebecca y se ofrece a ayudarte. No es que le salga muy bien la primera vez pero se ofrece a ensayar. Se lo permitís y te volvés a lcomedor (8) donde Rebecca te deleita con una interpretación espléndida quetiene como resultado la apertura de una puerta secreta que da acceso a (10). Entrás y cambiás el escudo que hay allí por el que recogiste de la chimenea. Volvés al comedor y colocás el nuevo escudo donde antes estaba el viejo. El reloj de pie se mueve y deja al descubierto un lugar secreto que oculta una llave con la imagen de un escudo. Te desplazás hasta (11) y colocás el diamante en el ojo del tigre con lo que conseguís el Medallón del Aire. Salís y te dirigís a (12) cuya puerta te abre la llave espada. Un cargador sobre la cama, un libro sobre la mesa y un zombie oculto en el armario es lo que aquí te aguarda. Al eliminar el zombie descubrís una caja de cartuchos para escopeta en el armario pero los dejás allí hasta que consigas este arma. Volvés a (7) para revisar tus posesiones y salvar la partida.

La llave espada te abre un nuevo camino en el fondo de la sala (3), lo que le da acceso a (13). Este lugar es peligroso y está protegido por dos perros feroces. Si quieres ahorrar munición lo mejor es correr como un poseso, pero para los osados diremos que debajo de uno de los muebles hay oculto un cargador extra (vos verás si vale la pena detenerte o no).

Después de la carrera llegás a (14) que resulta ser un cuarto de baño. Vaciando la bañera conseguís una nueva llave para abrir cajones. Recorrés todo el pasillo y evitás los dos zombies que se pasean por allí, y tras acabar con el tipo que guarda la puerta, llegás a (16) tu segunda sala de descanso.

Recogés el herbicida, ordenás tus posesiones y salvás la partida... por si las moscas.

Tercera etapa

Te lanzás a un nuevo paseo hasta (17) donde una planta asesina te impide el paso. Una ración de herbicida en el motor de agua de la entrada acaba con el problema. Detrás de la fuente encontrás los cuervos que hay en esta sala. El orden para accionar los cuadros es: 1º Recién nacido (newborn baby), 2º Niño (infant), 3º Chico (young boy), 4º Joven (young man), 5º Hombre de mediana edad (middle aged-man) y 6º Anciano cansado (tired old man). sin contar el primer cuadro (que no tiene interruptor) el orden de los cuadros es, según avanzás: 2, 4, 5, 3, 1, 6. Accionás el último interruptor del cuadro del fondo y conseguís el Medallón de la Estrella. Regresás a la sala del cofre en (16) para dejar el medallón. Es el momento de hacer las pociones de vida de la sala (17) y guardarlas también en el cofre. Salvás la partida y recuperás la llave pequeña del cofre.

Cuarta etapa

Regresá al hall de entrada y abrí la puerta que está al lado de la sala (3) con la llave de la armadura. Dentro de (21) encontrás un cargador sobre la mesa y municiones para la escopeta en un cajón de una cómoda. Tampoco falta la presencia de un zombie para alegrarte el día. Subís hasta (22) que es la sala de las armaduras. Colocás las dos estatuas sobre los agujeros de aireación y accionás el botón rojo del centro. Con esta maniobra conseguís el Medallón del Sol. Te encaminás hacia (23) donde tras acabar con un zombie encontrás un libro de botánica que explica cómo, combinando hierbas de diferentes colores, hacer pociones. Lo siguiente que hay que hacer es bajar las escaleras (24) ubicadas al norte de esta sala para llegar hasta el cofre de (16) pero para lograrlo tendrás que acabar con unos cuantos zombies que hay en el corredor. Hecho esto ya podés dejar tu nuevo medallón en el baúl y reponer fuerzas. También podés salvar, pero te conviene ahorrar cintas.

Nueva subida al piso superior donde te espera la habitación (25). Acabás con el zombie que la custodia y entrás. Encendé el cuadro de insectos, movés el acuario contra la mesa y empujás el armario hasta la pared. Detrás del armario localizás municiones para la escopeta. Agarrás también los documentos que hay sobre la mesa y si te queda sitio en los bolsillos, agarrá también la cinta de la máquina de escribir. Regresá al cofre si te ves muy cargado.

La nueva sala a investigar es la (26), una habitación con dos camas en la que hay un encendedor, municiones para la escopeta, ocultas detrás de una cama y una planta roja. Dirigite a la estancia (27) y encendés la chimenea con el encendedor para hacerte del mapa del nivel. Una planta verde te espera muy a la vista. Regresá al cofre y guardá todo menos la escopeta cargada (7 tiros) y el mechero. Entrá en (28) y acabá con el zombie. Encendé el candelabro que hay sobre la mesa con el mechero y empujá el armario para dejar al descubierto una caja de cartuchos para la escopeta. Abandoná el lugar y te encontrarás con un cadáver en el suelo de otro miembro del equipo Bravo. En sus bolsillos ve-

rás un cargador y en el pasillo una planta verde. Otro paseo hasta el cofre de (16) donde tomás la escopeta, sus municiones, la llave del escudo y una hierba verde. Salvá la partida sin falta.

Quinta etapa

Ha llegado la hora de enfrentarse a una enorme serpiente que hay en (29). Abrís la puerta con la llave del escudo y la dejás en la cerradura. Corres alrededor de la serpiente y disparás sin parar tu escopeta hasta que huya (la hierba verde te servirá para durar el tiempo necesario). la victoria te dará acceso al Medallón de la Luna, pero inevitablemente estás envenenado por las mordeduras del reptirl. Salís de la habitación pero te desmayás. Rebecca toma tu lugar durante algunos minutos y se dirige a (7) para buscar un antídoto. Una vez sanado te toca ir hacia el pasillo (30) pero no antes de pasarte por el cofre en (16) y llevar en tus bolsillos la escopeta, sus municiones y los 4 medallones. Lo que te espera en el pasillo no es otra cosa que un perro feroz que eliminás rápidamente y avanzás hacia el fondo donde hay un cuadro en el que curiosamente encajan perfectamente los medallones. Con esto has abierto la puerta que lleva al jardín (31) y te atrevés a cruzarla.

Colocás la escalera frente a la estantería y así recogés una manivela. Una llave pequeña se disimula sobre uno de los barriles. Salís finalmente al jardín (32) donde hay varios perros que piden a gritos que los eliminés. Varias hierbas son tu recompensa y decidís guardarlas para cuando las cosas se pongan mal. La zona (3) guarda el mapa del nivel en el nuevo que está al lado del ascensor fuera de servicio. Te vas a (34) y buscás una columna, donde enganchás la manivela. La accionás y el nivel del agua baja y te permite cruzar. Corrés sin parar para evitar las serpientes y te dirigís a toda prisa hacia el ascensor que hay en (35). Lo que viene después tampoco es sencillo ya que una jauría de perros asesinos te espera en (36). Si no dejás de correr podés evitarlos sin malgastar ni un cartucho y llegar a la casa del jardín (37) sin daños.

Nada más entrar localizás una estatua que empujás hasta situarla sobre una planta que hay en el pasillo. Ahora podés llegar sin problemas a (38) que resulta ser una habitación con un cofre. En ella te apoderás de un cargador, un spray de vida y encontrás la habitual máquina de escribir. Dejás la escopeta, sus municiones y la manivela en el baúl y agarrás la Beretta con todas sus municiones. Salvás.

Sexta etapa

El siguiente paso de la investigación te lleva a (39) donde hay dos zombies. Los matás y tomás de la cama el libro y una llave pequeña de lata. Con esta última podrás abrir el cajón de la mesita y obtener municiones para la escopeta. El bajo (40) contiene una bañera llena de agua que una vez vaciado proporciona una nueva llave. Entrás en una gran sala con muchas puertas. En primer lugar te dirigís al fondo (41) hacia un pasillo que tiene una colmena de abejas. Sobre la mesa está la llave de la habitación 002 (43). Volvés corriendo y te acercás a la puerta de (54) donde un código numérico llama tu atención. Para abrir la puerta es necesario encender todas las luces del tablero y el sistema es igual al visto en el conocido Lights Out, es decir, cuando pulsás un botón, tanto ése como los que están arriba, abajo, la izquierda y a la derecha, cambian de estado. Conseguís dejar todas las luces encendidas, pero aún no entrás en esa habitación. Te dirigís hacia (43). En esa misma habitación hallás un libro y en la mesita (usás una llave pequeña), municiones para la escopeta. Empujás el primer armario hacia el fondo y el otro hacia la derecha. Aparece una escalera. Te deslizás por ella y llegás hasta (45). Colocás 3 grandes cajas, sobre el agua a modo de puente para poder cruzar un pequeño estanque y tomás buena nota de las hierbas verdes que siembran el pasillo. Entrás a toda velocidad en (46) —que está inundado de agua— y evitás los tiburones. Tu destino es la puerta de la sala (47) donde accionás el interruptor que está al lado de la alarma roja, así como el que se halla a la derecha de la puerta. El nivel de agua desciende y la puerta de (48) se abre. Dentro hay 2 cargadores y 2 cajas de cartuchos para la escopeta, además de la llave de la habitación 003 (51). En la sala (49) ves las enormes raíces de "La Planta 42". Detrás de ellas, oculta en una caja del fondo, puedes ver una llave pequeña. Volvés sobre tus pasos hasta la habitación del baúl (38). Dejás todo y salís de nuevo, solamente con la escopeta y sus municiones. La habitación (50) guarda un terrible secreto: 2 enormes arañas te esperan ansiosas. Disparás sin cesar y utilizás los muebles como parapeto (si caés envenenado existen plantas azules en esa misma sala). Contrariado observás que las arañas grandes se convierten al morir en cientos de letales arañitas pero comprobás que si no dejás de correr las podés aplastar sin problemas. Acabada tu tarea, te dedicás a investigar el cuarto y localizás una cinta para salvar y un cargador sobre el barril. Se impone una visita a la habitación del cofre (38). Dejás todo menos la escopeta, sus municiones, la llave de la sala 003, la llave pequeña y el libro rojo.

Continuará

Castro Néstor Javier
San Rafael - Mendoza

Hola gamemaníacos:
Sí, soy yo de vuelta, Edgardo, y ahora con más trucos de ***Sega***. Ahí van.

Fatal Fury *(Sega Genesis)* - En el Fatal Fury, si querés elegir el malo de la final (Geose Moward), tenés que llevar la flecha hasta la opción 1P vs 2P y mantené pulsado izquierda y Start.

Para conseguir continuaciones infinitas. Cuando uno pierde aparecerá en la pantalla de continuación con el número de créditos que nos quedan. Mantengamos apretado el pad hacia arriba y pulsemos ABC ← Luego soltemos A B y C y volvamos a presionarlos al mismo tiempo. el número de créditos aumentará una vez cada vez que realicemos este proceso.

Strider *(Sega Genesis)* cuando está el maestro riéndose hay que apretar abajo (tenerlo apretado) A, C, B, C para seleccionar fases.

World Trophy Soccer *(Sega Genesis)* - Si ponés como password: three shredded wheat (uno arriba de otro) podés patear el balón desde cualquier lugar, el triple más fuerte que lo común.

World of Ilusion *(Sega Genesis)* - mientras estás jugando, apretá Start. Para poner pausa. Luego presioná ABDAABBA. Pasarás directo a la última parte de la pantalla.

5) Mega Turricam (Sega Genesis) - Comenzá el juego normalmente y poné pausa. Luego debés marcar en tu control: AAABBBAAA. Sacá la pausa y obtendrás energía ilimitada. Bueno, ahora algunos desafíos. Necesito trucos para **Bubsy, Goemon 4, Final Fight 3, Bugs Bunny in Double Trouble, Mickey and Donald the magic Adventure.**

Chau. Hasta la próxima (todos para ***Sega Genesis***).

Edgardo David Vera
Bs. As.

Hola Action Games
Me llamo Gastón Oscar Santi. Tengo 9 años y es la primera carta que escribo.
Tengo un ***Sega 16 bits*** con estos juegos: MK1, MK2, MK3 y MKU3.
Ahora les mando brutalities para el **UMK3**.
Rain: XXBCZBCZBXA
Ermac: XXABZCBXACZ
Kabal: XBCCZAAAXAA
Reptile: XBZZBXACCBA
Jax: XXXBAXXXBAX
Sektor: XXBBZZCCAAX
Kano: XABAXBZCBZCC
Stryker: XAZCXAZCACC
Smoke (robot): XCCZBBAXBB
Mileena: XAAXBZCZBXA
Kitana: XXBZBCBABXB
Sonya: XCBACBAABZC
Kung Lao: XACZBXACZBX
Jade: XCXAZZCBBXZ
Noob Saibot: XCABCZXABCZ
Shang Tsung: XBBBCXAABBB
MK1 - fatalitys
Rayden: → → ← ← ← y GA (pegado)
Kano: ← ← y GB (pegado)
Liu Kang: hacé un giro de 360° para adelante (a 3 ó 5 pasos)
Sub-Zero: → ↓ → y CA (cerca)
Jhonny Cage: → → → → y CA (pegado)
Scorpion: mantené BL y hacé ↑ ↑ ↑ (a 3 pasos)
Sonya; → → ← ← y BL (cualquier distancia)
Código de sangre: ABACABBB
Cheat Enabled en Start/Option: ↓ ↑ ← ← GB → ↓
MK2 - Rayden - Fatalitys
1: mantené AG por 5 seg y soltá (pegado)
2: mantené PB por 3 seg. soltá y apretá PB + BL varias veces (pegado)
Stage fatality: mantené BL y hacé ↑ ↑ ↑ y GB (pegado)
Friendship: ↓ ← → + PA (cualquier distancia)
Babality: ↓ ↓ ↑ + PA (cualquier distancia)
Baraka - fatality
1: ← ← ← + GA (pegado)
2: ← → ↓ → + GB (pegado)
Stage fatality: → → ↓ PA (pegado)
Friendship: ↓ → → + PA (cualquier distancia)
Babality: → → → + PA (cualquier distancia)
Cage
Fatality 1: ↓ ↓ → → + GB (pegado)
Fatality 2: ↓ ↓ → → + PA (pegado)
Stage fatality: ↓ ↓ ↓ + PA (pegado)
Friendship: ↓ ↓ ↓ ↓ + PA (cualquier distancia)
Babality: → ← ← + GA (cualquier disntancia)
MK3 - fatalitys
Smoke: mant. BL y hacé ↑ ↑ → ↓ (lejos).
Fat. 2: mant. run y BL y hacé ↓ ↓ → ↑
Cyrax: mantené BL y hacé ↓ ↑ ↓ ↓ + GA (a 2 pasos)
Sheeva: mant. PA y hacé ← → → (pegado)

Cartas

Shang Tsung: mant. GB y hacé ↓ → → ↓ (pegado)
Kabal: run, BL, BL, BL + PA (pegado)
Stryker: → → → PB
Kung Lao: → → ← ↓ PA
Sindel: run, run, BL run, BL (a un paso)
Kano: GB BL y PA
Por favor, publiquen esta carta.

Gastón Oscar Santi
Cap. Fed.

Action Games:
Hola, me llamo Julián Cominelli y es la primera vez que escribo a la revista, debo decir que la revista está rebuena, ya que se hace teniendo en cuenta a los gamemaníacos. Bueno, basta de charla y vamos a los trucos: de ***Genesis*** y ***Mega***.
Sonic 2
Para hacer que Sonic corra al doble de la velocidad de Supersonic y que pegue súper saltos: hay que estar en el Act 2 del nivel "oil ocean", ¿vieron las tapas verdes que saltan? Bueno, cuando veas una que no salta pasale por arriba sin subirte y buscá otra que no salte (ya que hay 2 que no saltan) cuando la encuentres subite encima y mientras te hace subir, mantené apretado →. Es necesario que te lastimes con los pinches, una vez que te hayas lastimado, dejate caer y caerás sobre una especie de tanque de "oil", mientras caés sobre éste hacé muchas veces "c" y en el momento en que toque su superficie hacé seguido: "C + ← ", para salir del tanque y listo. Con esta velocidad pasarás la etapa en un minuto pero eso sí, esta rapidez te llevará a la perdición si no aprendés a dominarla.
Mortal Kombat 3 Ultimate para saltear peleas: empezá el juego con Rain o Sub-Zero y derrotá al primer enemigo que te toque, después cuando empieces a pelear contra el segundo luchador, apretá Start en el joystick 2 y luego apretá Start en el joystick 1. Ahora elegí a cualquiera y empezá otra vez. Si no conseguís saltarlo reseteá la máquina y repetilo hasta que salga.
También quiero decirles que estoy interesado en vender un joystick 2 para Family Game, modelo Songa 8-bit ($10) y una pistola para Family común ($8) también vendo cartuchos para esta máquina.
Mortal Kombat 2 "Super Special", se puede jugar como Goro o Shao Kahn ($15)
Jungle Book = ($11)
Ducktales 2 = ($12)
8 en 1 = (6 pesos)
Predator Schwarzenegger = "13"
Power Punch = 13 pesos
En caso de querer comprar y/o alquilar, llamen al 954-3981 o diríjanse a la dirección: Pte. Perón 2505 4° H.
Les dejo este desafío: quiero saber cómo se hace en el MK3 Ultimate para jugar como Human Smoke, Rayden, Motaro y Shao Kahn. Bueno, me despido. Chau, hasta la próxima.

Julián E. Cominelli
Cap. Fed.

Hola!, me llamo Fernando, vivo en Azul y soy su lector número UNO. Tengo una Playstation con los siguientes juegos: Tomb Raider 2, Herc's Adventures, Final Doom, Rally Cross, Fantastic Four, MK Trilogy y Dragon Ball Final Bout. Ahora les voy a dar unos cuantos trucos:
Final Doom - todos los ítems: poné pausa y tecleá cruz, triángulo, L1, arriba, abajo, R2, izquierda, izquierda.
Dragon Ball Z final Bout - todos los luchadores: en la pantalla de Press Start tecleá derecha, izquierda, abajo, arriba (hacelo dos o tres veces hasta que escuchés un ruido), luego de que escuches el sonido tecleá 6 veces cruz y más o menos 20 veces el triángulo (0 6 v. trián. y 20 v. cruz). Todo esto para Playstation.
Ahora desafío a cualquier gamemaníaco a que, por favor, me dé unos trucos de Playstation para
Tomb Raider 2 (el que sea)
Herc's Adventures
Fantastic Four
Esta es la primera vez que mando una carta a la fabulosa y única Action Games. Espero que la publiquen y que me den los trucos. Gracias. Chau.

Fernando José Bocelo
Azul - Bs. As.

Action Games:
¡Hola muchachos de Action Games!
Me llamo Arturo, soy de Formosa, Capital y les escribo para mandarles algunos trucos.
Tengo una consola Sega Genesis con los siguientes cartuchos: MKII, III, UMK3, Sonic e International Super Star Soccer Deluxe.
Bueno, pasemos a los trucos (todos para Sega Genesis).
MKII
Para realizar este truco tenés que acceder a la opción test-mode, que ya todos deben saber pero, por las dudas, se los paso: en la pantalla de Start-Options, apretá Start y en Options, andá a ¡Done y hacé izq. abajo, izq. der. abajo der. izq. izq. der. der. Una vez realizada esta secuencia aparecerá la opción test mode, andá a test mode 3 y activá la opción Ooh, Nasty, ahora andá a test mode 2 y poné la opción background en 6, ahora comenzá a jugar de a 2 y elegí a Rayden (funciona sólo con él), y en el otro control a cualquier otro personaje, matalo y cuando diga "finish him/her" hacé atrás tres veces y bloq. (a cualquier distancia) verás lo que sucede.
UMK3
En la pantalla de Start/Options haciendo sólo A, C, ↑ B ↑ B, A ↓ aparecerán cheats, secrets y killer codes (en MK3 aparece sólo cheats).
Algunas fatalitys para **MK3** y **UMK3**
Sindel: run, run, bloq., run, bloq. (2 pasos)
Kabal: abajo, abajo, atrás, adelante, bloq. (3 a 5 pasos)
Sonya: atrás, adelante, abajo, run. (cualquier distancia)
Sektor: adelante, adelante, adelante, atrás y bloq. (3 a 5 pasos)
International Super Star Soccer Deluxe
Password para jugar como Italia en la final contra los All Stars: R ↑ y ! 9 JS
Bueno, no les robo más espacio, me despido hasta la próxima.
¡Aguante Action Games!

Arturo Walter Gómez
Ciudad de Formosa - Formosa

de: seifr@bariloche.com.ar <seifr@bariloche.com.ar>
Para: dtquark@internet.siscotel.com <dtquark@internet.siscotel.com>
Asunto: buenas y santas a LA BANDA!!!!!!!
Fecha: Sábado 25 de Abril de 1998 10:10 PM
Hola gamemaníacos me llamo Alejandro H. Seif y tengo estos trucos para ustedes:
MKU3:

pb=piña baja	pa=piña alta alta
kb=patada baja	ka=patada alta
run=correr	blok=bloquear

Rain: rayo (bola para controlar al adversario): abajo diagonal adelante pb.
Rayo: atrás atrás pa.
ni idea: atrás y pa.
kombos: pa pa pb pa atrás pa y patada giratoria (Rápido). Pa pa pb pa.
Ermac: bola de fuego: abajo atrás + pb
arrow: bola de fuego: abajo atrás y pb
teleport: abajo atrás pa.
lanzar al oponente (a 2 o tres pasos si no no anda) atrás abajo atrás ka.
Fatality1: run blok run run pa.
fatality 2: abajo arriba abajo 3 veces y blok (a 2 o 3 pasos)
PIT: run blok run run pb.
Human smoke: con smoke robot hacer cuando dice round 1 o 2 hacer abajo+pa+pb+ka+kb+run+blok y mantener hasta que salga.
Scorpion: fatality 1: a 3 ó 4 pasos abajo abajo arriba, ka.

Gamemaníacas

Fat 2: (al lado de tu enemigo) adelante adelante abajo arriba y run.
Jade : Fat: (al lado del oponente) run 3 veces blok run.
Fat 2: (al lado del oponente), hace arriba arriba abajo
adelante pa.
Friendship:en cualquier distancia,atrás abajo atrás atrás+ka.
Sub-zero viejo: Fat 1: abajo abajo abajo adelante pa.
stage kill: adelante abajo adelante adelante pa.
nueva toma de Striker: atrás adelante pa!!!!.
Reptile: fat: atrás adelante abajo blok.
Mileena: Fat1: atrás atrás atrás adelante Kb.
Fat 2: abajo adelante abajo adelante pb.
Kitana: Fat 1:run run blok blok kb.
Fat 2: atrás abajo adelante ka.
mirar el live tour:550550. (***saturn***)
Codigos: (***sega***)
Ganador contra shao-kahn: 033564
Ganador contra Noob saibot: 769342.
Ganador contra human smoke:205205
zona de combate bridge:077022
zona de combate jade desert: 330033
zona de combate subway:880088
zona de combate roof: 343343343
zona de combate pit3:820028
zona de combate street: 079035
zona de combate ermac's portal:933933
zona de combate graveyard:666333.
zona de combate kombat temple:600040.
zona de combate kahn's kave:0447000
zona de combate scorpion's lair:666444
zona de combate bell tower:091190
zona de combate noob's dorfen
MK3:

cheats: pb kb arriba blok arriba blok pb abajo.
Killer codes:kb adelante pb atrás pb arriba kb adelante pb atrás pb arriba ka.Secrets: blok pb abajo atrás pb abajo kb adelante arriba.(en donde dice start game)
SMOKE: lanza:atrás atrás pb ..teleportpiña:adelante adelante kb.
Invicible: mantener blok arriba arriba run.
babality: abajo abajo ka.
Animality abajo adelante adelante blok.
FATALITY 1: mantener blok y run arriba arriba adelante abajo y soltar run y blok (en la otra punta de la pantalla.)
FATALITY 2: abajo abajo adelante arriba manteniendo blok y run y soltar.
Killer codes: jugar al **MK4** :303606.
tiempo para fatality: arriba y pb 55 arriba pb 55.
sin poderes: 100100.
Shao Kahn : 331546
Smoke: 205205.
Pelea al azar: 460460.
Sub-Zero: fatality: (al lado)blok blok run blok run blok run.
Sektor: fatality: a 5 o 4 pasos adelante adelante adelante atrás blok.
Nightwolf: fatality: al lado mantener blok y arriba arriba atrás adelante y soltar y apretar de nuevo blok.
Cirax: fatality: a 3 pasos abajo abajo arriba abajo pa.
Endurance mode: en Start game hacer pb + blok + Kb
Cirax: blok blok blok blok.
Sheeva: adelante abajo adelante Kb
Sub-Zero : adelante abajo adelante pa.
Killer Instinct, mku3, earth worm jim, y Mk2:
MKU3:
Jade : boomerang alto: atrás adelante pa.
boomerang: atrás adelante pb.
boomerang bajo: atrás adelante kb
invulnerable de rayos: atrás adelante ka.
returting low: atras atrás adelante
Earth Worm Jim : al nivel 2 :AA CC BB AA.
al nivel 3: CCCCCCAA.
RECARGAR ENERGIA:ABCABCAB. (estos pocas veces)
Laser: CCCCAAAB.
Super gun:CCCCAABC.
Perseguidor: CCCCAABA
Mano de disparo: CCCCAAAC.
Lombrices: CACACACAC.
Mas balas: CBBACBAA.
Continue:AACCBA atrás atras.
Killer Instinct:
Orchid: Humillación: semicírculo de adelante a atrás+piña violenta.
Flip kick: atrás+patada violenta.
combo braker: atrás adelante+patada alta.
Láser ken: abajo diagonal adelante+piña.
Popeller blade :semicírculo de adelante para atrás+piña mediana.
Combo: atrás atrás adelante+piña violenta.
Elegir escenario:
el de Fulgore = abajo+patada violenta.
// // Spinal = arriba+patada rapida.
// // Orchid = abajo+patada rapida.
// // Eyedol = abajo+piña violenta.
(EN DONDE DICE Fulgore vs. Spinal.)
Jugar con Eyedol (arcade):en la pantalla de selección de personaje mantené el cursor en riptor y hace patada media inmediatamente mantiene piña rápida + derecha cuando veas la presentación con los personjes y Eyedol mantené: piña fuerte, patada fuerte, derecha hasta que diga Eyedol y vas a poder jugar con Eyedol.
Mk2:
Reptile: fatality:atrás atrás abajo pb (a 5 pasos)
Kitana: (al lado) blok blok blok blok ka.
Scorpion:(a 3 o 4 o 5 o 6) pasos hace mantener blok y abajo abajo arriba arriba y pa.
Baraka: (al lado) atrás adelante abajo adelante pa.

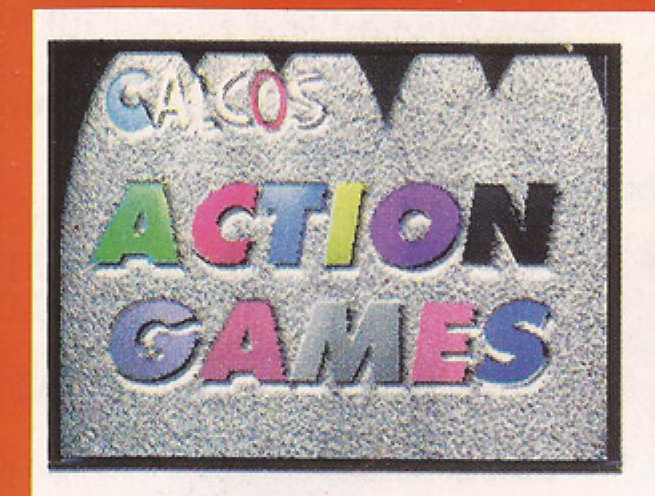
***(PC)* DOOM2:**
modo dios: IDDQD
todas las armas, llaves y objetos: IDKFA
traspasar paredes: DCLIP
elegir nivel y base: IDCLEV + el nivel y la base que uno quiere.
***(PC)*Duke Nukem 3D:**
traspasar paredes: DNCLIP.
todas las armas, objetos y llaves: DNSTUFF.
Inmortal y 200 balas de la pistola: DNCORNMOLIO.
otro modo dios mas simple: DNKROZ.
***(PC)*Stunts:**
cambiar cámara: apretar mientras uno corre la letra C y S
***(PC)* Prince of Persia:**
Versión Simcga: Shift + L: saltar fases.
// + W: caer lento.
// + T: llena la energía y agrega cuadros de ella.
Versión normal: Shift + L.
***(PC)* Prehistoric 2 :**
Nivel 2: 9370.
Nivel 4: 3B02.
Super truco de rain de desaparecer al personaje de la pantalla: este truco sólo funciona con Rain ya que el es el único que posee la bola magnética. Este truco se hace en los endurance de este modo: en la lucha contra el primero traten de que la mayoria de los golpes sean siempre la bola magnética(si no hacen la bola magnética en los últimos momentos es posible que el truco no salga). Después de esto cuando aparezca el segundo personaje este aparecerá girando por la parte superior de la pantalla (el personaje si vos no lo bajas de arriba con algún golpe, va a seguir de largo hasta que desaparezca de la pantalla).
Mis desafios son:
¿cuál es el password del último nivel del **Prehistoric 2**?
¿algunos trucos de **Doom2**, puede ser???
CHAU Y UN SALUDO PARA LA BANDA.

TODOS LOS QUE SALIERON PUBLICADOS EN LAS CARTAS GAMEMANIACAS DE ESTE MES GANARON UN CD PARA PC, O PARA PLAYSTATION, O PARA SATURN, O UN CARTUCHO.

AHH! Y NO SE OLVIDEN DE COMPLETAR LA ENCUESTA DE NUESTRO CONCURSO 6º ANIVERSARIO. CHAU, **LA BANDA**

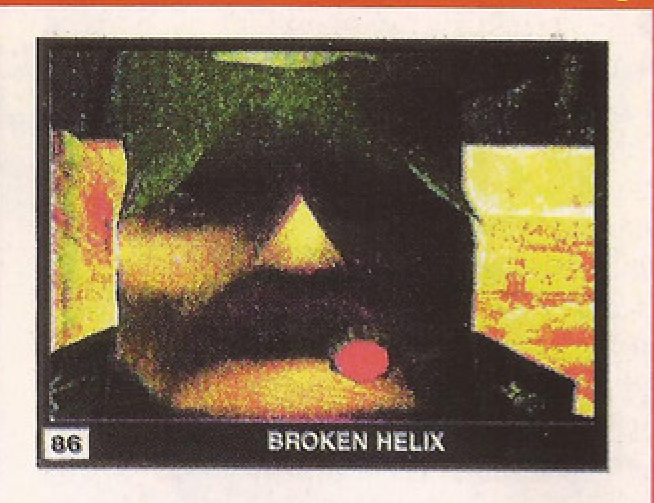
POR SI YA PEGASTE LAS PRIMERAS FIGURITAS EN ALGUN OTRO LADO QUE NO SEA EL ALBUM, ACA VAN DE NUEVO.

(ESTAS CORRESPONDEN A LA 7ª ENTREGA - ACTION GAMES Nº69)





85 ART OF FIGHTING



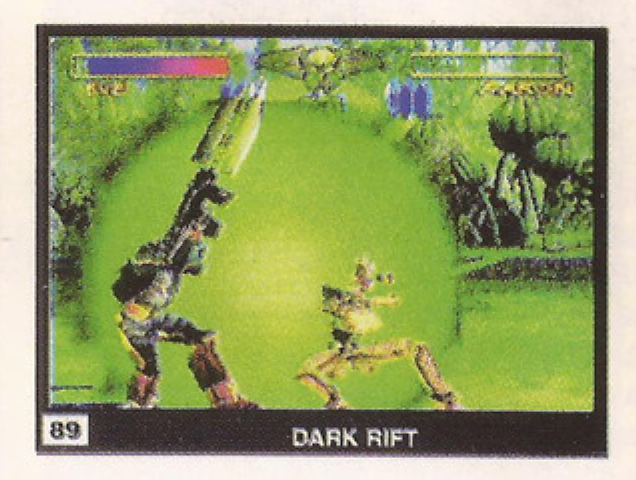
86 BROKEN HELIX



87 CARMEN SANDIEGO



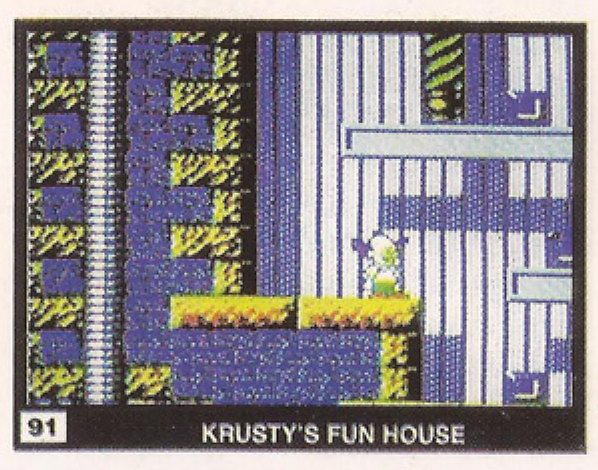
88 CASTLEVANIA X



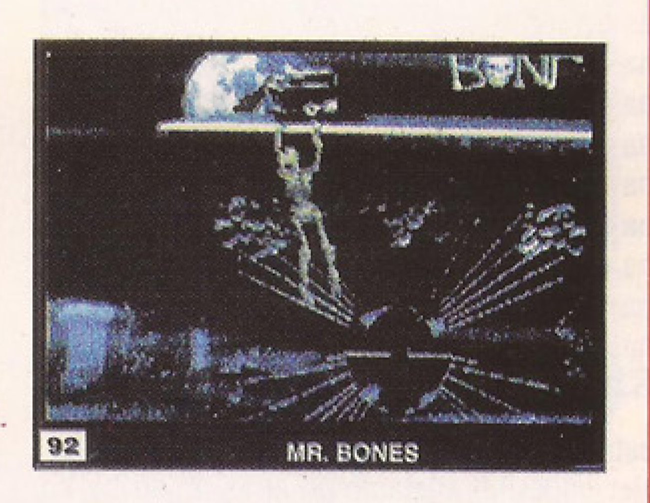
89 DARK RIFT



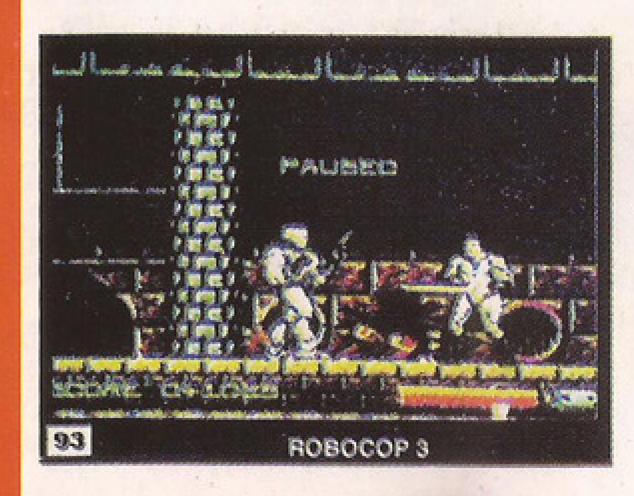
90 HOMBRE ARAÑA



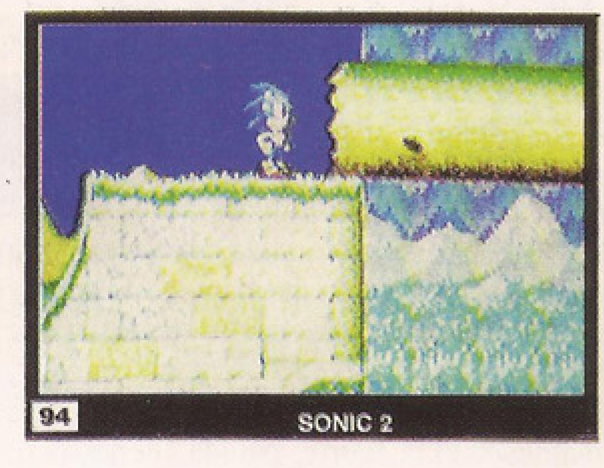
91 KRUSTY'S FUN HOUSE



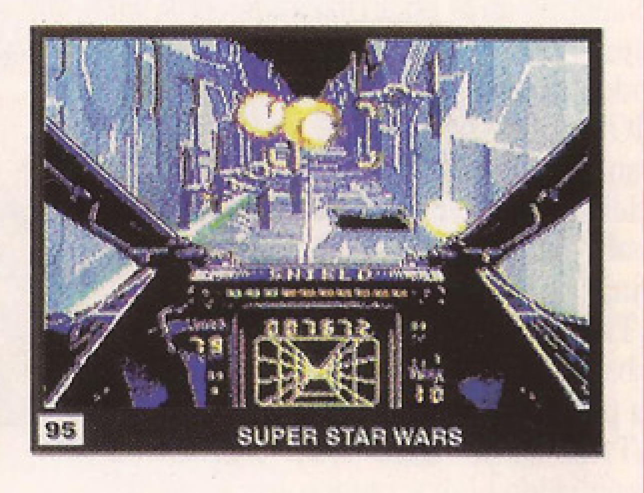
92 MR. BONES



93 ROBOCOP 3



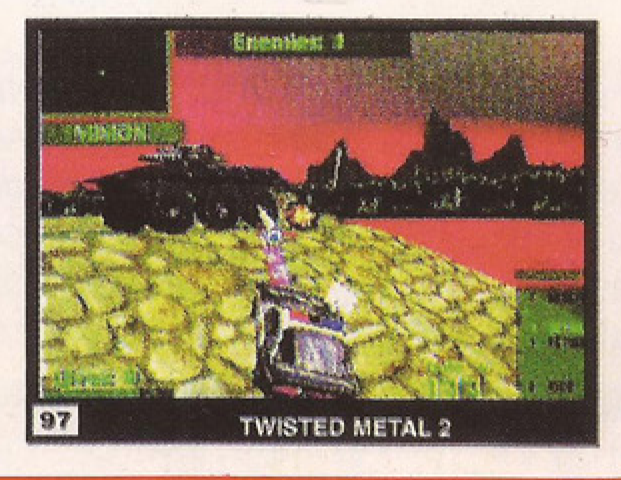
94 SONIC 2



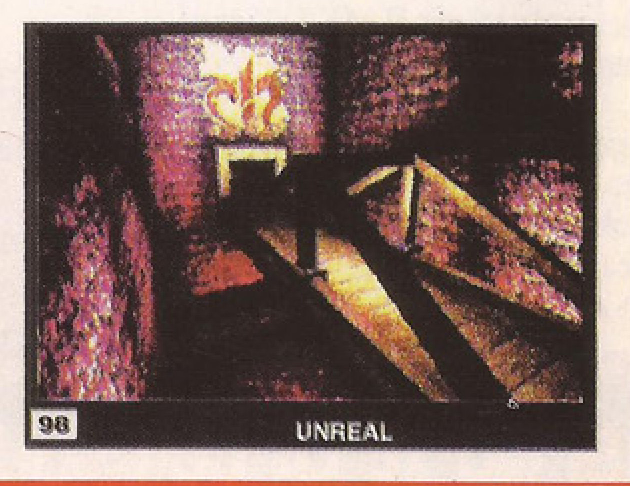
95 SUPER STAR WARS



96 TOBAL NO.1



97 TWISTED METAL 2



98 UNREAL

CONCURSO ACTION GAMES '98

1er premio:
1 consola Playstation con 10 juegos
2º premio:
1 consola Nintendo 64
3º premio:
1 consola Sega Genesis con 2 cartuchos
4º al 20º premio:
2 juegos para Playstation (CD)

Tu juego preferido: 1• ....
Otros juegos buenos: 2• ....
3• ....
4• ....

¿Tenés consola? .... ¿Cual?: ....

¿Qué te gusta de Action?: ....
....
....

¿Qué NO te gusta de Action?: ....
....
....

¿Qué juegos querés que publiquemos?: 1• ....
2• ....
3• ....

Completá los datos y enviá esta hoja a: Editorial Quark - Concurso Action Games '98
Rivadavia 2421 3er piso Oficina 5 - Capital Federal (1034) - Argentina

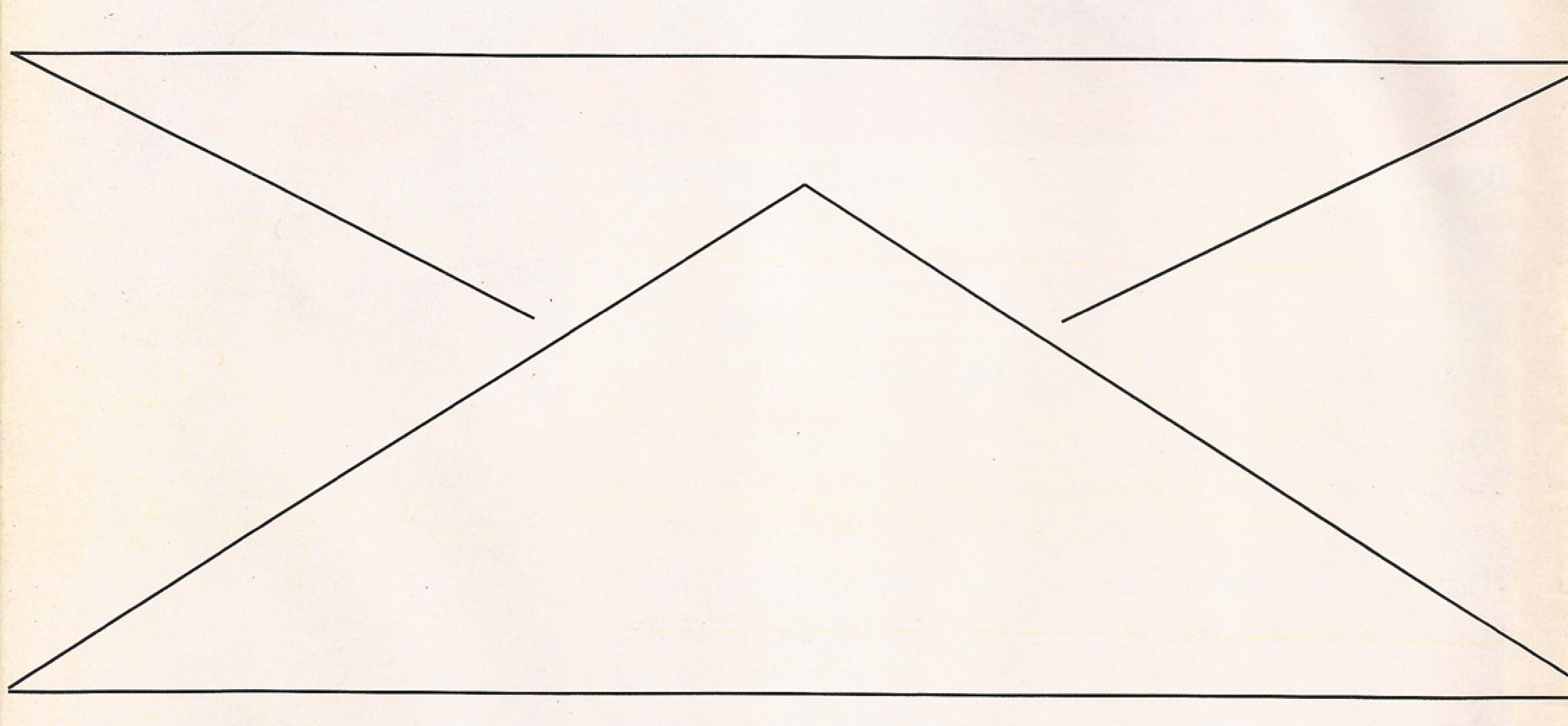
DATOS PERSONALES

Nombre y apellido: ....
Edad:. .... Nº y tipo de documento: ....
Dirección: .... C.P.: .... Tel: ....
Localidad: .... Provincia: .... País: ....

Cierre del concurso: 12 de septiembre de 1998

El sorteo se realizará el 15 de septiembre en esta editorial. Los nombres de los ganadores se publicarán en la edición de octubre de 1998. Los premios deberán ser retirados antes de los 60 días posteriores a la publicación del resultado del concurso en los lugares que disponga esta editorial, vencido este plazo, se perderá el derecho a los mismos. La participación no implica obligación de compra, se pueden retirar cupones en esta editorial.

PEGAR UNICAMENTE POR ESTA LINEA GRIS



CONCURSO ACTION GAMES '98

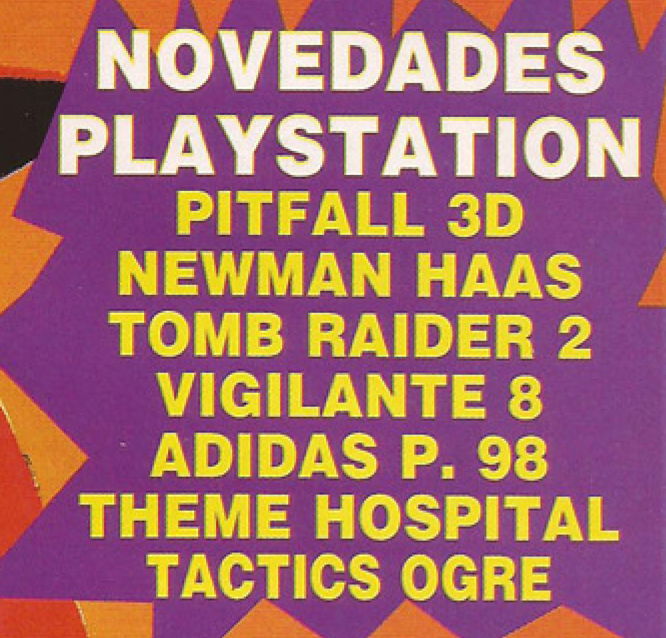
Editorial Quark
Av. Rivadavia 2421 3^er piso Oficina 5
(1034) - Capital Federal
Argentina

CRASH

VIDEO GAMES

ACORDATE: TENEMOS EL MEJOR SERVICIO TECNICO PROPIO

NOVEDADES PLAYSTATION
NINJA - NEED FOR SPEED 3
POWER BOAT RACING
DIABLO - TEKKEN 3 -
SHOOT OUT 98 - RASCAL
TENNIS ARENA - CAMPEONES
BLASTO - JUDGE DREDD



CANJEAMOS CD
PLAYSTATION/SATURN
CARTUCHOS
SEGA/SUPERNINTENDO
CANJE
VENTA
ALQUILER
SERVICIO TECNICO
DE CONSOLAS
TRANSFORMACIONES
DE SATURN
PLAYSTATION
TOMAMOS TU
MAQUINA EN PARTE
DE PAGO

SONY PLAYSTATION
SEGA SATURN
ULTRA 64
ACCESORIOS

CANJEAMOS TU CD POR CD NUEVOS









TENEMOS TODAS LAS TARJETAS HASTA 12 PAGOS
ENVIOS AL INTERIOR POR CORREO

Combate de los Pozos 407 - Cap. Fed.
Tel. Fax: 942-1115
Horario de atención: lunes a sábados de 10.30 a 21hs.


GAME MANIA
Video Juegos
Play Station
Sega
Sega Saturn
Game Boy
Sega CD
CD-ROM PC
Super Nintendo
¡¡SUPER OFERTA!!